

Pif

TOUT EN RÉCITS COMPLETS

GADGET

N° 137

**SON COEUR BAT
comme le tien !...**

LE POIS SAUTEUR DU MEXIQUE

2,50^F

HEBDOMADAIRE N° ANNÉE SUISSE 2,50 FS ITALIE 300 L N° 1375

TOUT SUR LES POIS SAUTEURS

en page 19

VOUS QUI OUVREZ CE "PIF"

**Sachez que vous avez entre les mains
l'hebdomadaire illustré le plus vendu d'Europe**

L'équipe de « Pif » n'est guère bavarde. Elle préfère s'exprimer « en images » ! Cependant, il faut parfois dire ou écrire les vérités. Cet extraordinaire numéro, tiré à plus de 1 000 000 d'exemplaires, nous en offre l'occasion.

Bien sûr, les centaines de milliers de lecteurs habituels de notre journal savent parfaitement qu'il est celui des perpétuelles trouvailles comme des plus sensationnelles innovations.

Ils savent que « Pif », le premier, balaya de ses pages les ennuyeuses « histoires à suite », pour leur offrir le seul hebdomadaire uniquement constitué de « récits complets » !

Ils savent aussi que « Pif », toujours le premier, osa leur présenter ce distrayant « Journal des Jeux » qui, réalisé par les meilleurs spécialistes, enchante toute la famille !

Ils savent encore que « Pif », le premier et le seul, eut l'audace de leur offrir, chaque semaine, cette étonnante et merveilleuse rubrique qu'est celle du « Gadget » !

Ils savent aussi que « Pif » fut le premier journal au monde à insérer de la vie dans ses pages ! Qui ne se souvient de cette extraordinaire « poudre de vie », qui donnait naissance à des animaux vivants, les « Pifises », dont parlèrent les radios et la télévision et qui furent salués dans le monde de la presse comme l'événement de l'année !

Mais « Pif » entend toujours faire plus et mieux. Aujourd'hui, avec les « Pifitos », ces stupéfiants pois sauteurs du Mexique, étonnante rencontre du végétal et de l'animal, de l'inertie et du mouvement, il vous présente un nouveau miracle de la nature. Ce numéro connaîtra un succès inégalé, et nous prévoyons déjà que nos remuants « Pifitos » distrairont plus d'un million de familles !

Mais les trouvailles et les innovations ne sont pas les seuls atouts qui font de « Pif » l'hebdomadaire illustré le plus vendu d'Europe. C'est surtout le journal de la gaieté et de la détente, de l'aventure et de l'action. Ses personnages, ses héros, qu'ils soient comiques ou réalistes, sont considérés comme les meilleurs de la bande dessinée et se sont acquis une réputation mondiale, à tel titre que « Pif » s'est vu décerner LE GRAND PRIX INTERNATIONAL DE LA BANDE DÉSINÉE !

Pour toutes ces raisons, les centaines de milliers de nouveaux amis qui lisent notre journal pour la première fois deviendront, nous en avons la conviction, de fidèles lecteurs. Notre certitude est telle que, les saluant comme de nouveaux amis, nous leur disons déjà...

...à la semaine prochaine !

Le rédacteur en chef

LES EDITIONS VAILLANT

SIEGE SOCIAL
REDACTION, ADMINISTRATION



126, rue
La Fayette
PARIS-X

Boite postale
n° 77 X

Tél. : 770-97-59
(7 lignes groupées)

PIF HEBDOMADAIRE

Tarif d'abonnement

	FRANCE ET COMMUNAUTES	ETRANGER
3 mois	32,50 F	38 F
6 mois	62 F	73 F
1 an	110 F	138 F

Comment vous abonner : envoyez le montant de votre abonnement par chèque bancaire, mandat, C.C.P. n° 4620-25 à notre adresse :

EDITIONS VAILLANT

126, rue La Fayette - Boite postale 77 X

Si votre règlement nous parvient le 20 de chaque mois, votre abonnement commencera la première semaine du mois suivant.

Si vous changez d'adresse en cours d'abonnement, faites-nous parvenir une ancienne bande et 1,50 F.

PRIX DE VENTE DU NUMERO : France, 2,50 F - Canada, 50 cents - Suisse, 2,50 FS - Italie, 300 liras. Tous autres pays étrangers : 3 FF.



Ce numéro a été tiré à 1 000 000 ex.

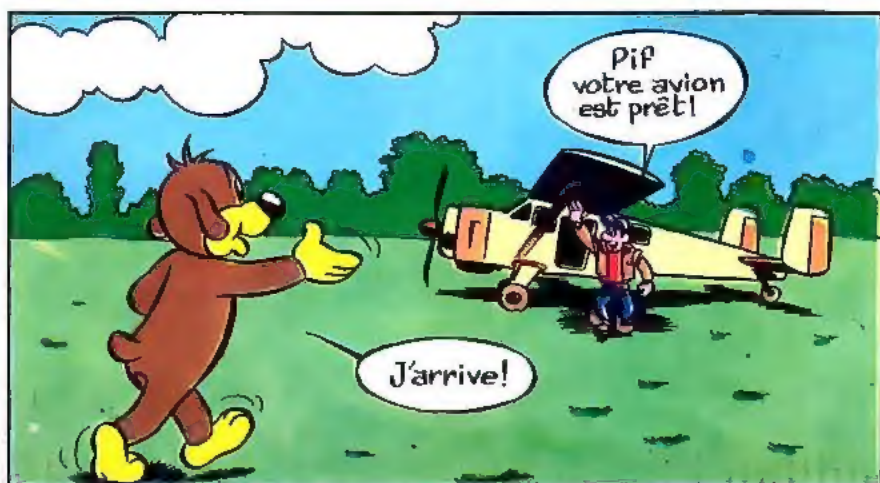
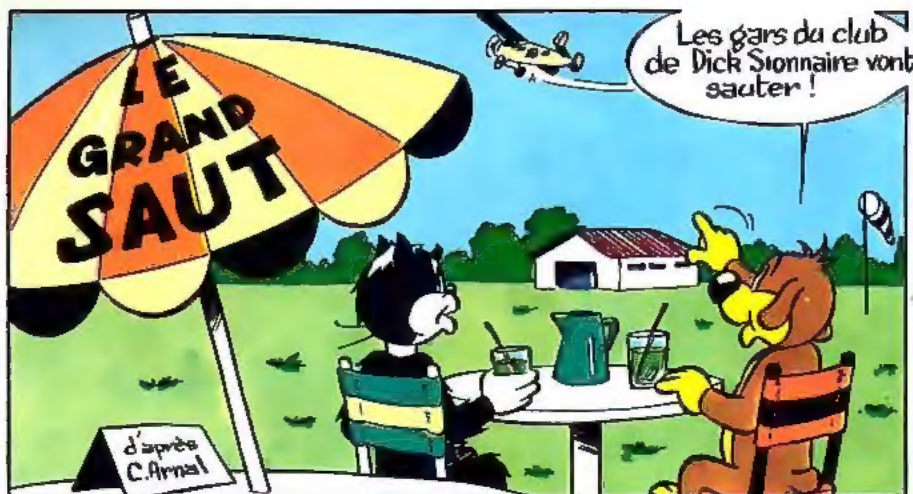
PUBLICITE

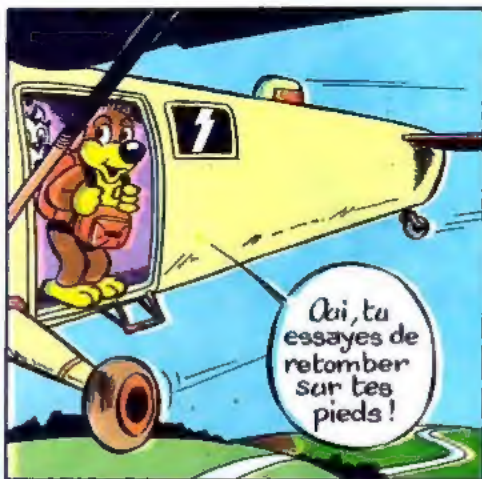
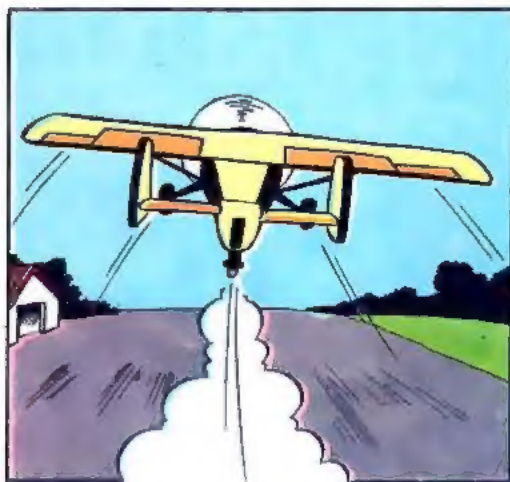
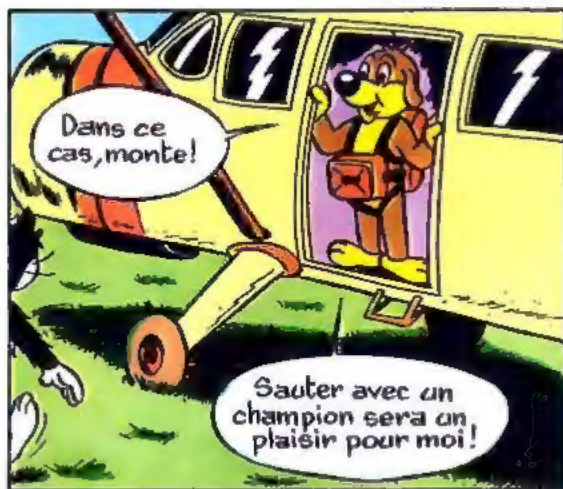
AGENCE CENTRALE
DE PUBLICITE

187, quai de Valmy, Paris-X
Tél. : 205-97-28



demande à tous ses
lecteurs de faire bon
accueil aux annonces
publicitaires.

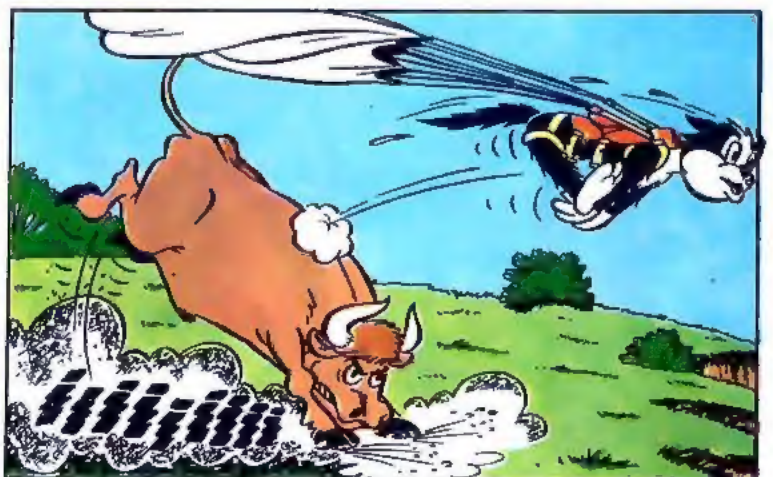
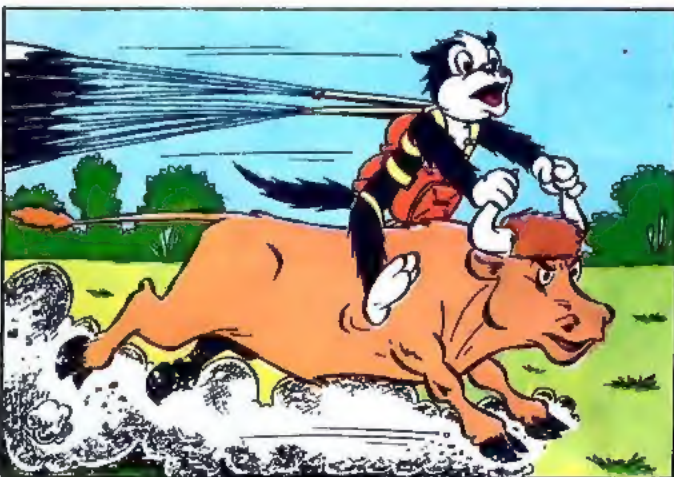


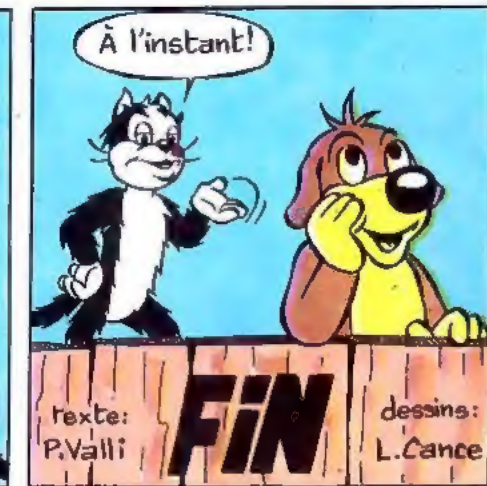
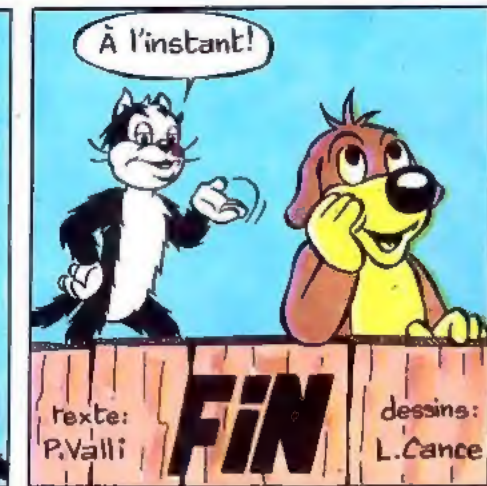
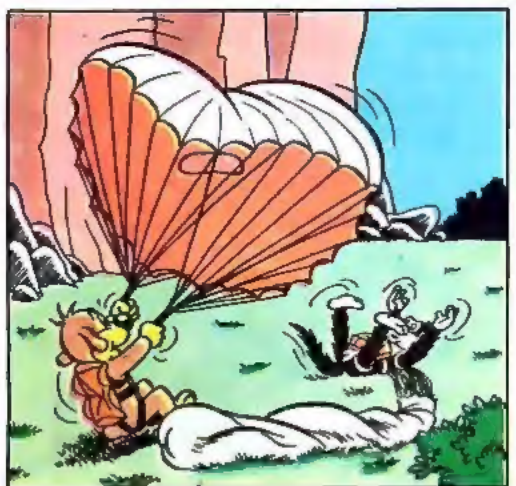
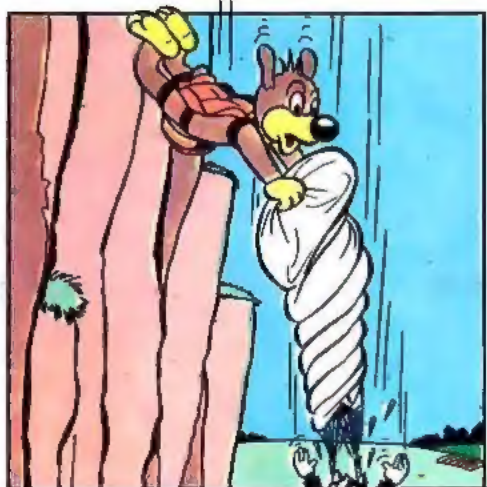
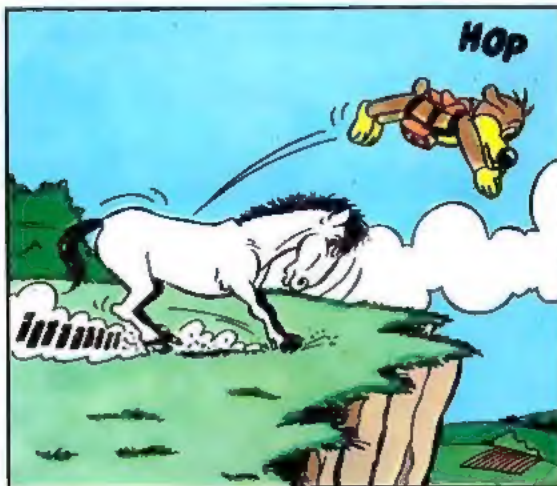




Mais, si je ne saute pas, je serai ridicule vis-à-vis de Pif ! Ha lala ! Moi qui ne saute jamais que de mon lit !







texte:
P.Valli

FIN

dessins:
L.Cance



construis ton village indien

avec des tentes, des totems, des guerriers,
des squaws et des minilivres
racontant les secrets
des Sioux et des Apaches



tu trouveras tous ces objets
de collection dans les fromages
Fermiers Réunis portant cette image



PORT-SALUT

**COULOMMIERS
ROITELET**

ROUY

**PONT-L'ÉVÊQUE
RENOMMÉE**

PORT-FLEURI

CADEAU !



Pour jouer au village indien,
commande vite
ton Indienrama gratuit
(un super décor en couleurs)
en utilisant ce bon.

bon pour un Indienrama
à découper et à renvoyer à
UNIPRO, 103, rue Lafayette
PARIS 10^e
accompagné de 3 timbres
neufs à 0,50 F pour frais
d'expédition

Nom

Prénom

Adresse

.....

.....

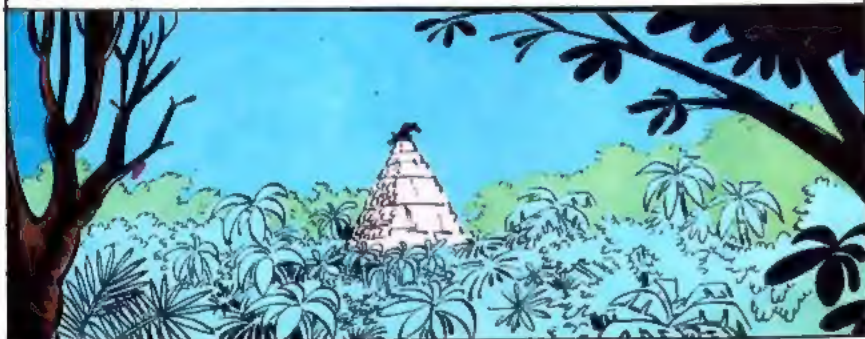
UNIPRO



LA JUNGLE EN FOLIE

TEXTE GODARD DESSIN MIC DELINX

LÀ-HAUT, TOUT LÀ-HAUT DANS LE CIEL, À LA POINTE EXTRÊME DU PITON LE PLUS ÉLEVÉ QUI DOMINE LA VALLÉE TRANQUILLE, UNE REDOUTABLE SENTINELLE VEILLE ...



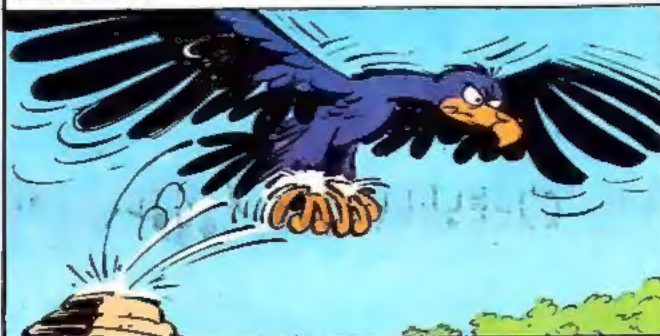
... C'EST WULFRAN, L'AIGLE SOLITAIRE ... DOUÉ D'UNE VUE HORS DU COMMUN, IL FOUILLE MINUTIEUSEMENT LE SOL DE SON ŒIL ACÉRÉ ...



... IL CHERCHE SA PROIE !



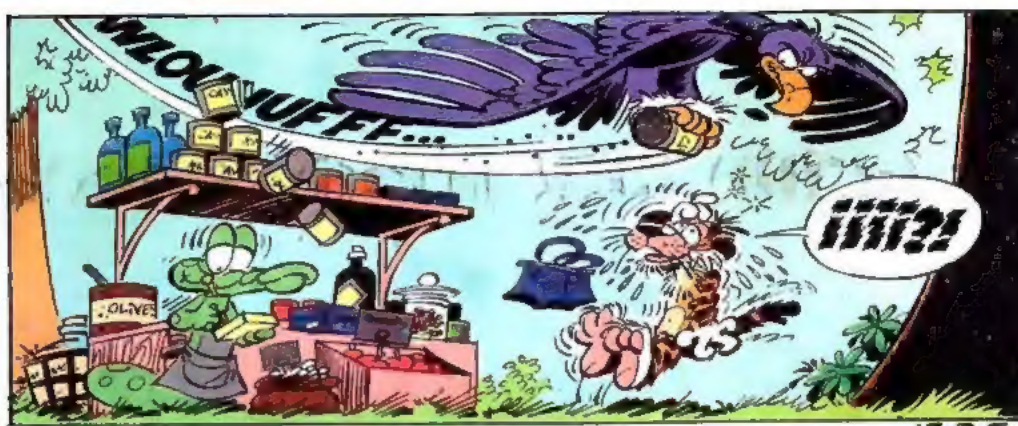
SOUDAIN, D'UN BOND ALTIER, IL DÉPLOIE SES AILES IMMENSES ET PREND SON ENVOL ...



... PAISIBLE, SÛR DE LUI, IL PREND SON TEMPS ET LENTEMENT, TOURNE EN ROND AU DESSUS DE CE QUI, TOUT À L'HEURE, INÉLUCTABLEMENT, VA CONSTITUER SON REPAS !



ET, TOUT À COUP, À LA VITESSE DE LA FOUDRE, TENDU COMME UNE FLÈCHE, IL PLONGE ...



1375

TU METTRAS CETTE BOÎTE DE CASSOULET SUR MON COMPTE, AUGUSTE !

O.K., WULFRAN ! ET POUR TOI, JOË, QU'EST CE QUE ÇA SERA ?

SAPRISTI ! JE NE ME FERAI JAMAIS À LA FAÇON QU'IL A DE FAIRE SES COMMISSIONS, CELUI-LÀ !

JE TROUVE, MOI AUSSI, QUE CE TYPE FAIT UN PEU D'EXCÈS DE-Z-AILES !



MIC DELINX - GODARD

s'en va à



la PISCINE



J'AI CHAUD



FAUT SORTIR



HOP



IL FAIT CHAUD DEHORS AUSSI!



JE VAIS ALLER À LA PISCINE



ÇA FAIT DU BIEN

TANT MIEUX

PISCINE

GRAND PETIT BAIN



CABINE NUMÉRO 2

J'Y VAIS



À L'EAU

EN AVANT

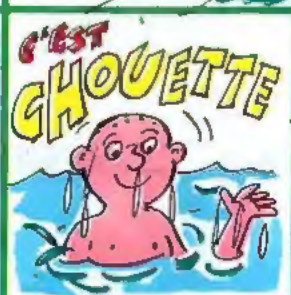


HOP



FLOC

FLAC



C'EST CHOUETTE



VOUS VENEZ SOUVENT ICI ?

OUI... ON SE FAIT DES AMIS...



VOUS AVEZ ÇA VA... BEAUCOUP D'AMIS ?



TU PEUX ME TUTOYER



EN MAILLOT, DANS L'EAU, NOUS SOMMES TOUS ÉGAUX !



COMMENT TU T'APPELLES ?

NESTOR



L'EST MOI LE CHAMPION DE L'ÉVASION ?



EH OUI ! JE SUIS PRISONNIER À LA PRISON ?



JE ME SUIS ÉVADÉ POUR VENIR ICI

AH OUI ? !



ET TOI QU'EST-CE QUE TU FAIS DANS LA VIE ?



ALORS ? TU LE DIS ?

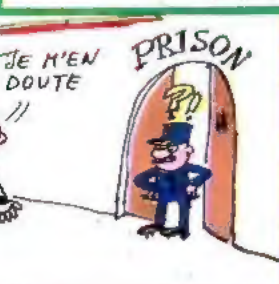
TU VERRAS BIEN DANS UN INSTANT



EH OUI ! ? ! ?



OUSTE ! JE N'AI D'AMIS QUE QUAND JE SUIS EN MAILLOT

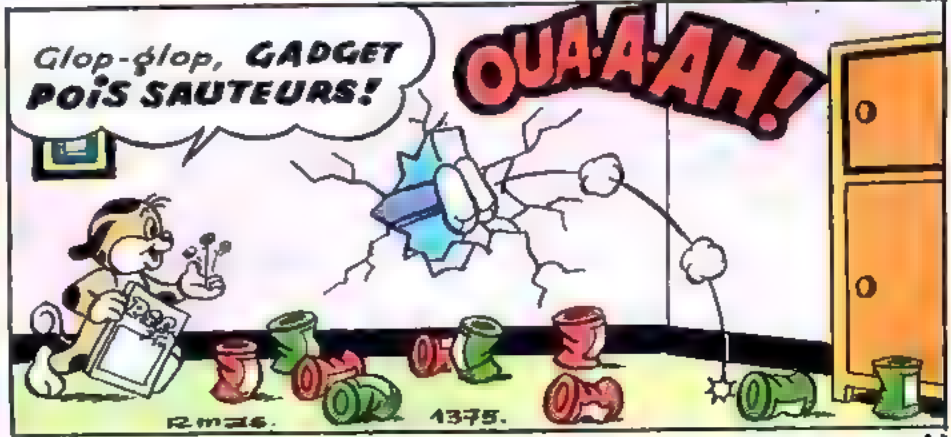
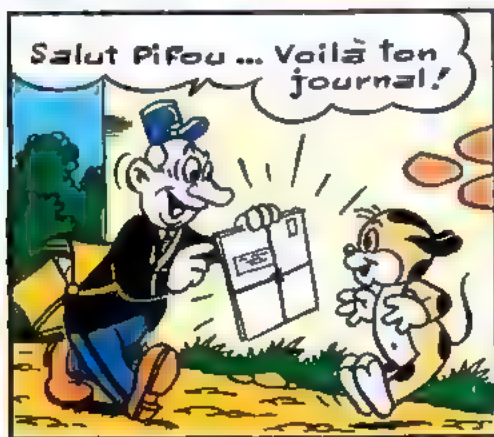
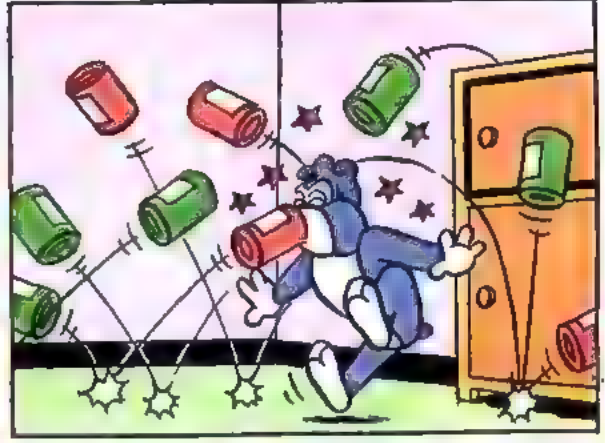
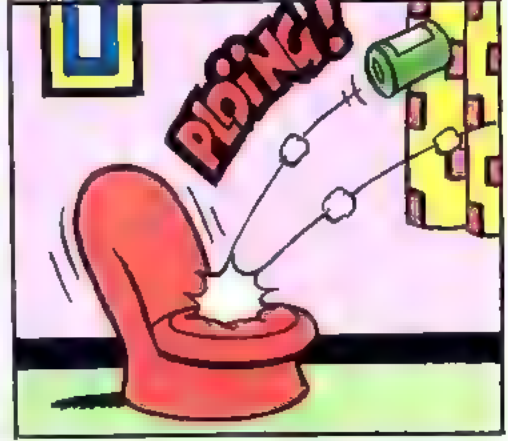
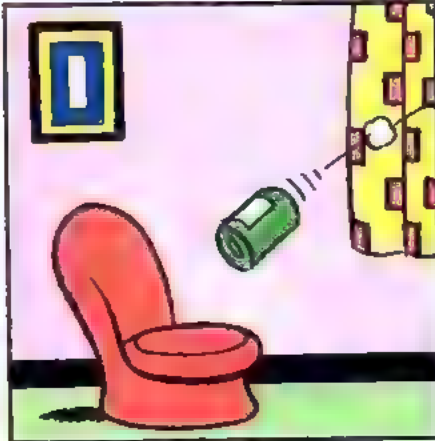
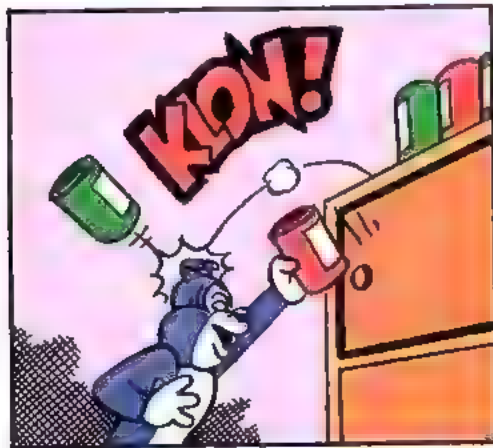
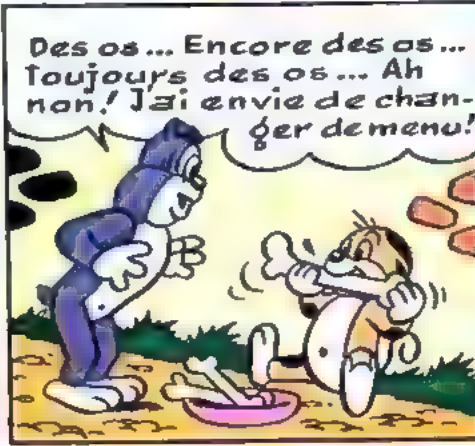


JE M'EN DOUTE

PRISON



MOI... JE GARDE MES AMIS !





PASCAL A TROUVE UN CYGNE AVEC UNE BOITE DE BUITONI
VALERIE A UNE AUTRUCHE. ELLE ETAIT AVEC LE BUITONI

PASCAL et VALERIE JOUENT AU GRAND JEU DES ANIMAUX BUITONI



PASCAL ET VALERIE CHERCHENT LE MANCHOT
PARMI TOUS LES TICKETS (1) DU GRAND JEU BUITONI



VALERIE A TROUVE LE MANCHOT ...AVEC LE CYGNE, LE
MANCHOT, ET L'AUTRUCHE, ILS ONT FAIT GAGNER 50 F A
LEURS PARENTS. ELLE VA ETRE CONTENTE, MAMAN...
PEUT-ETRE LEUR OFFRIRA-T-ELLE UN CADEAU?



POUR VALERIE : UN GROS ANIMAL EN PELUCHE OU UNE
POUPEE QUI MARCHES?

ET POUR PASCAL : UNE TENTE D'INDIEN OU UNE MONTRE ?

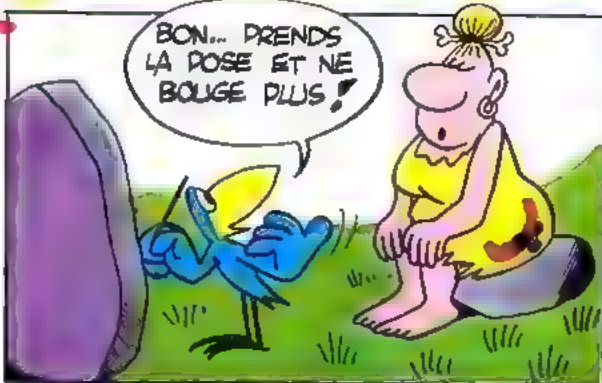
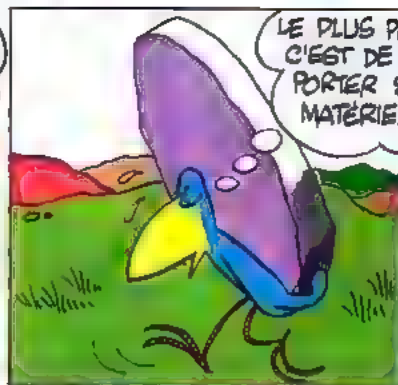
Comme Pascal et Valerie, fais gagner a ta famille l'un des 500000 cadeaux du Grand Jeu
des Animaux BUITONI (10 F, 500 F, 20000,00 F même!)

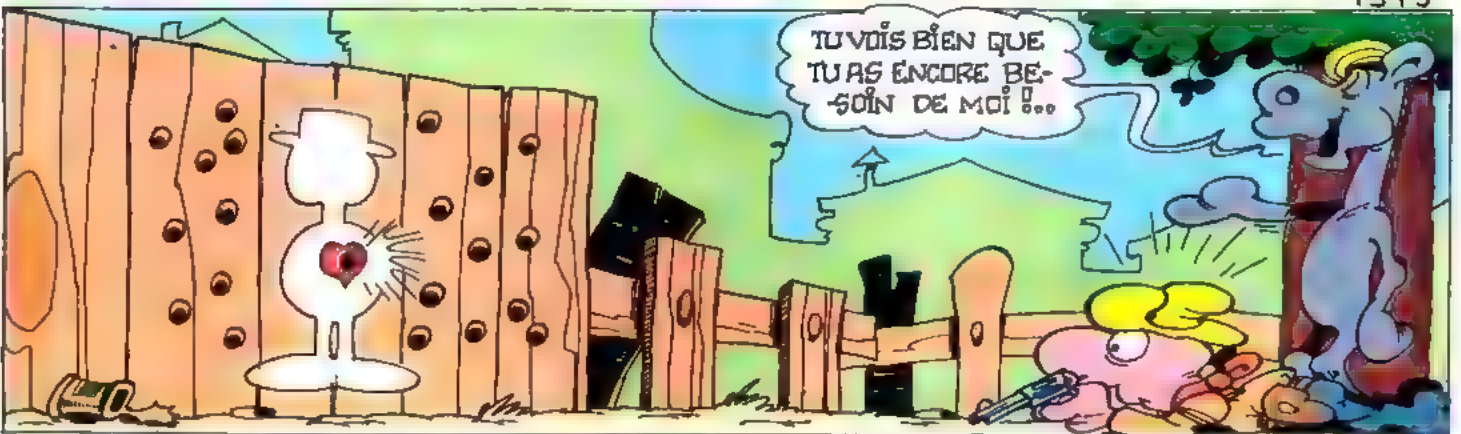
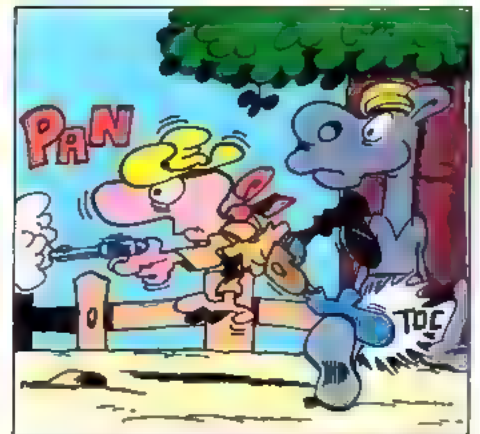
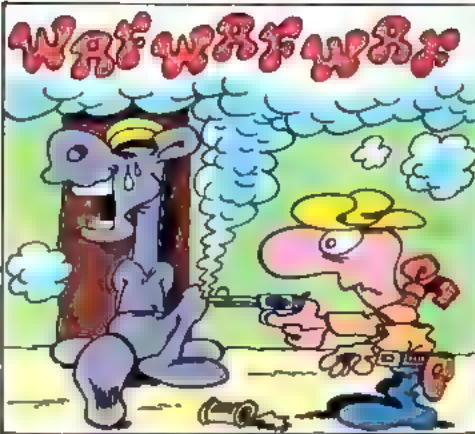
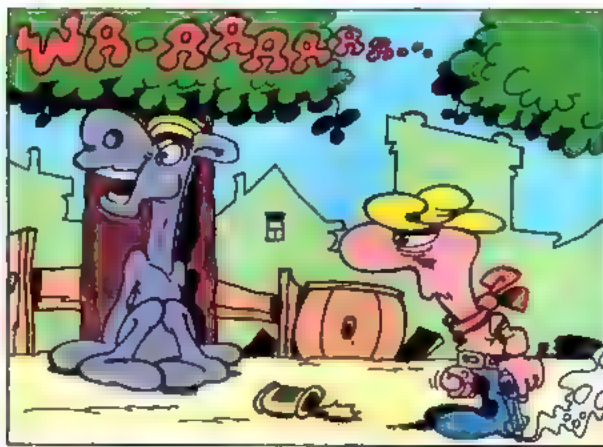
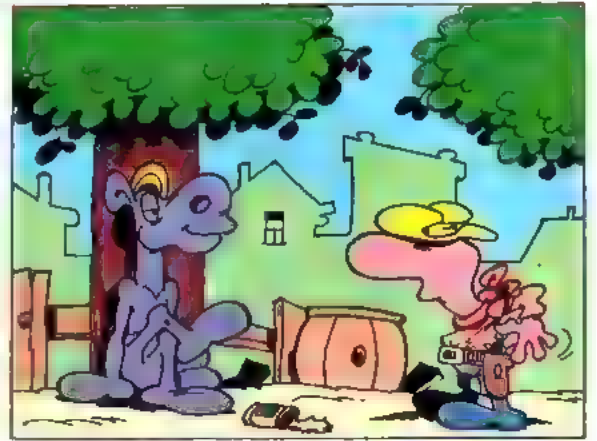
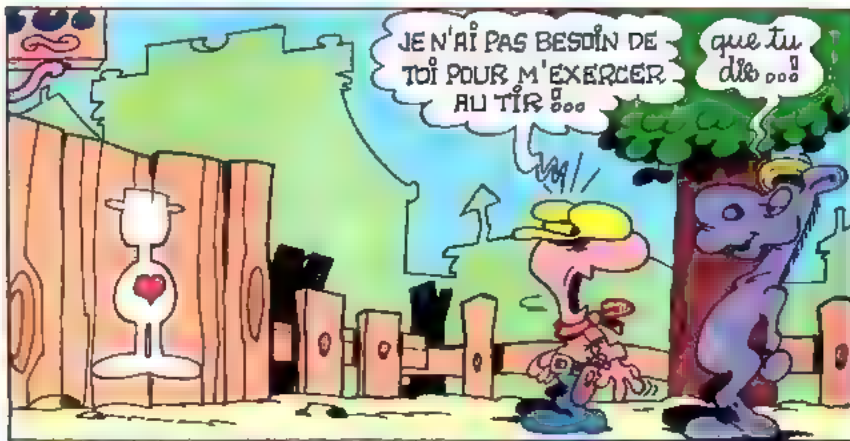
Un ticket de jeu avec chaque produit BUITONI

(1) Ta maman peut obtenir des tickets de jeu gratuits en écrivant a UNIPRO-BU - 103 rue La Fayette PARIS 10* (un ticket par jour et par personne)

COUIK

TEXTE ET DESSINS : KAMB





POUR 1 FRANC

DECOUVREZ LES ARMES ETONNANTES DES ANIMAUX

Savez-vous que le plus violent des poisons connus est sécrété par la peau de petites grenouilles de Colombie ? Qu'il existe des poissons-archers ? Et que les plus remarquables de toutes les armes défensives se trouvent chez certaines bêtes de mer telle l'anguille électrique capable de fournir jusqu'à 550 volts ?



Des griffes puissantes, des dents aiguës et une incroyable vitesse : le léopard est l'animal le plus rapide et le plus dangereux du monde



L'aigle a été un symbole de puissance militaire à travers toute l'histoire.



PHOTO RAPHO
ATLAS



Oui, ce cadeau vous est offert gratuitement ! Réalisé par l'équipe de Sciences du Monde, le Jeu des 7 Familles passionnera petits et grands. Amusant et éducatif, il vous permettra de découvrir, tout en jouant, les Animaux Fabuleux de la Préhistoire, les Découvertes Médicales, les Planètes, les Champignons, les Bateaux, les Roches et Minerais, la Détection criminelle. Ce jeu viendra compléter agréablement votre collection Sciences du Monde. Voulez-vous jouer, voulez-vous gagner ? Alors postez aujourd'hui même votre bon d'adhésion, en y joignant 1 franc en timbres-poste !

Sciences du Monde



les animaux et leurs armes



DES REPORTAGES PASSIONNANTS

Toutes les 4 semaines, Sciences du Monde vous présente un nouveau sujet :

Les bateaux - la vision animale - la balistique - télescopes et observatoires - les océans - la détection criminelle - les volcans - les découvertes médicales - les satellites, etc.

pour 1 franc en timbres-poste, vous recevrez par retour un album "les animaux et leurs armes"

en renvoyant le bon de commande ci-contre avec 1 franc en timbres-poste. Vous recevrez par retour un album "les animaux et leurs armes" ainsi que le Jeu des 7 Familles vous appartenant définitivement. Si vous désirez continuer, vous paierez simplement le prix du second album 4,60 F. Vous recevrez ensuite, toutes les 4 semaines, un album portant sur un sujet scientifique nouveau, que vous nous réglerez seulement après réception.

Si vous ne désirez pas continuer, il vous suffit de nous retourner le deuxième album.

ainsi que le Jeu des 7 Familles vous appartenant définitivement. Si vous désirez continuer, vous paierez simplement le prix du second album 4,60 F. Vous recevrez ensuite, toutes les 4 semaines, un album portant sur un sujet scientifique nouveau, que vous nous réglerez seulement après réception.

Sur tous ces sujets vous lirez les albums Sciences du Monde avec un intérêt passionné.

Ecrits par des spécialistes dans un style vivant, compréhensible pour tous, ils seront pour vous une mine inépuisable de renseignements, de récits étonnants et de révélations.

LES DECOUVERTES DE L'HOMME

Médecine, recherche atomique, exploration spatiale, métallurgie, chimie, communications, photographie... SCIENCES DU MONDE passe en revue toute les réalisations les plus spectaculaires de la science moderne.

L'UNIVERS

Des astronomes et des géologues vous présentent la Lune, les étoiles, l'Antarctique... et vous expliquent : les volcans, les tremblements de terre, les cavernes...

LES ANIMAUX FABULEUX DE LA PRÉHISTOIRE

Explorateurs et biologistes vous livrent les secrets de la vie sur Terre et au fond des mers ; les animaux fabuleux de la Préhistoire, les insectes, la faune des océans et le monde du corail ; comment les animaux se défendent et comment ils vivent.

BON D'ADHESION SCIENCES DU MONDE

Editeur : L'Éditions Remy Dumoncel - Paris 14

Veuillez trouver ci-joint 1 franc en timbres-poste. En échange, je recevrai l'album "LES ANIMAUX ET LEURS ARMES", une planche de photographies en couleurs, le Jeu des 7 Familles, et un autre album de la collection avec une planche de photographies. Si je ne suis pas satisfait, je vous retournerai seulement le second album, sans autre obligation. Si je désire continuer la collection, je vous paierai le prix du second album 4,60 F. Ensuite, toutes les quatre semaines, vous m'enverrez un nouvel album et ses photos que je vous réglerai dans les 8 jours suivant la réception. Je ne suis pas obligé de prendre un nombre minimum d'albums et je suis libre d'arrêter quand je le désire.

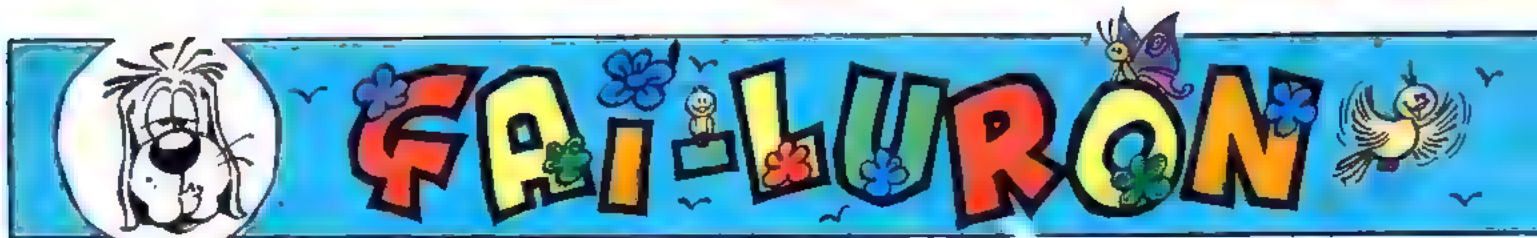
Nom Prénom
N° Rue
Code dépt. Ville
Signature 227



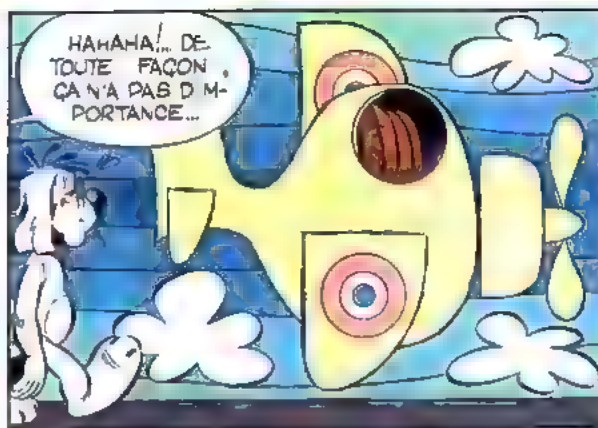
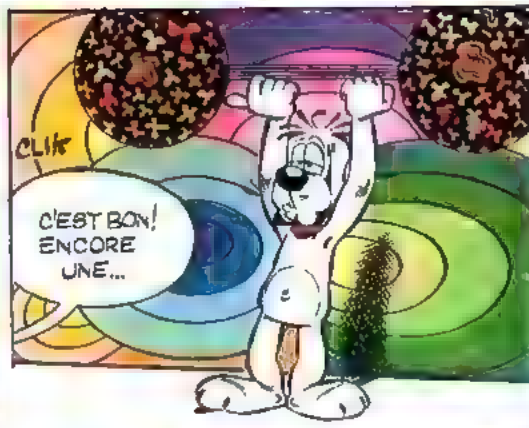
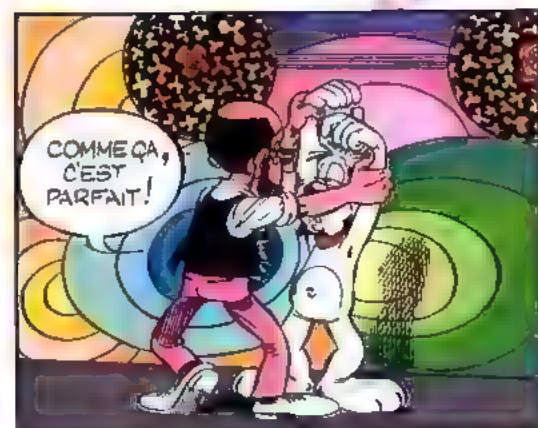
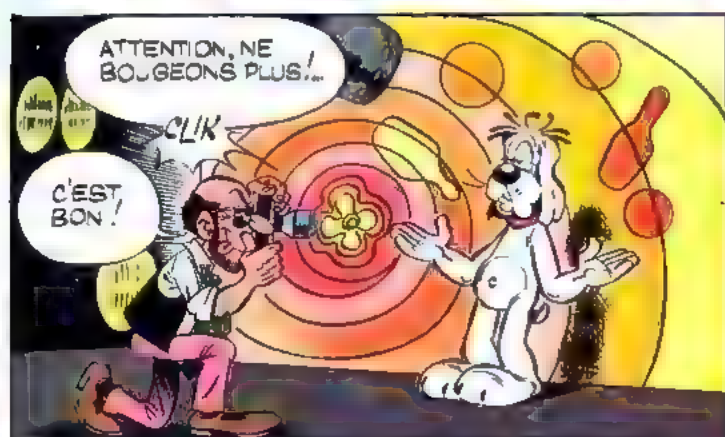
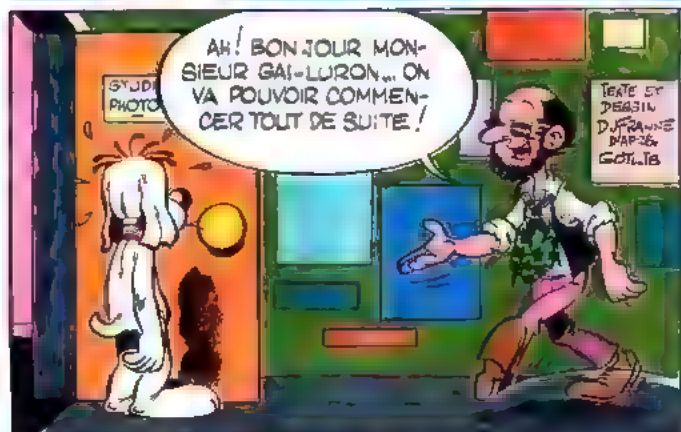
SCIENCES DU MONDE

17, rue Remy-Dumoncel - Paris 14^e
69, rue de Hennin - Bruxelles



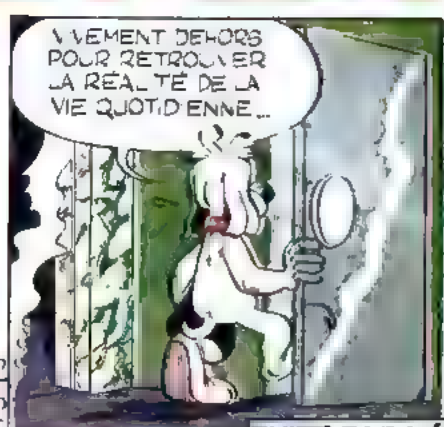
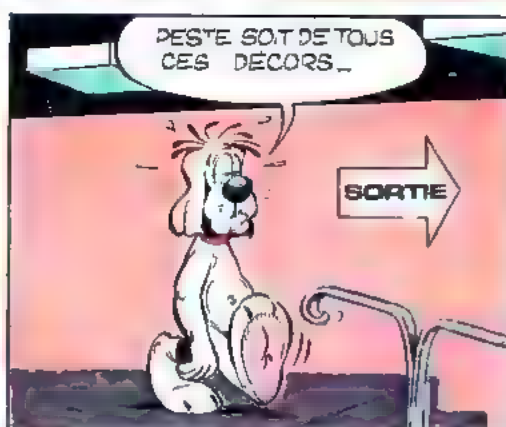
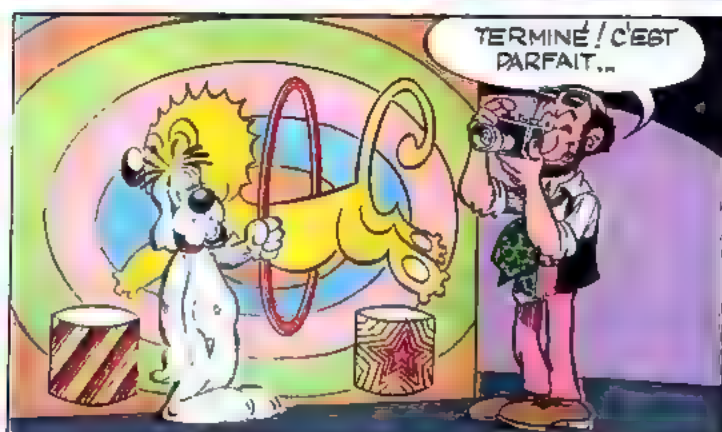
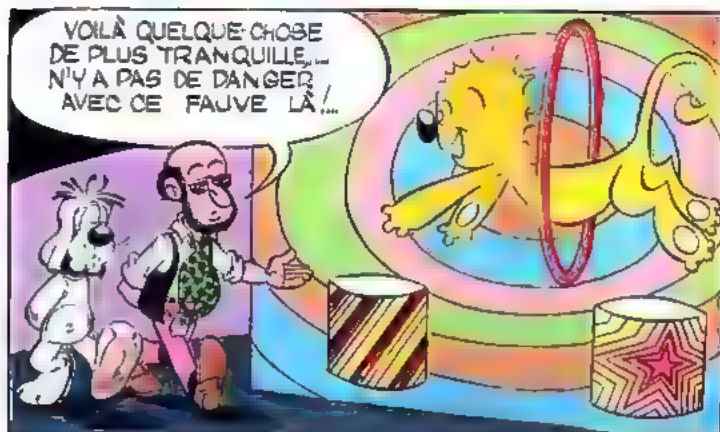
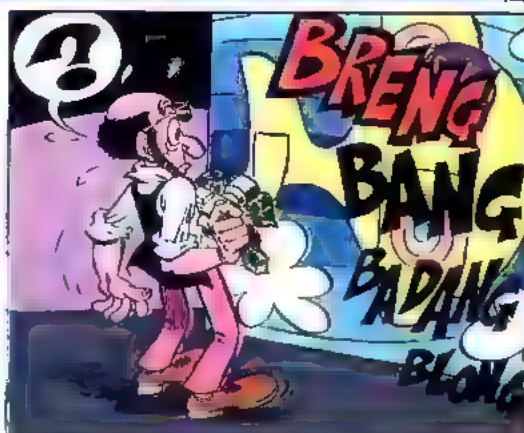
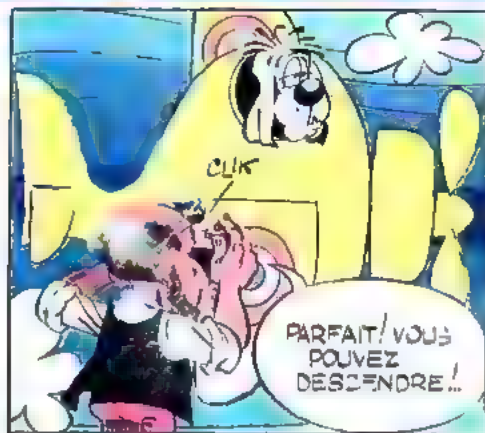


FAI-LURON



...OU LA JOIE DE VIVRE

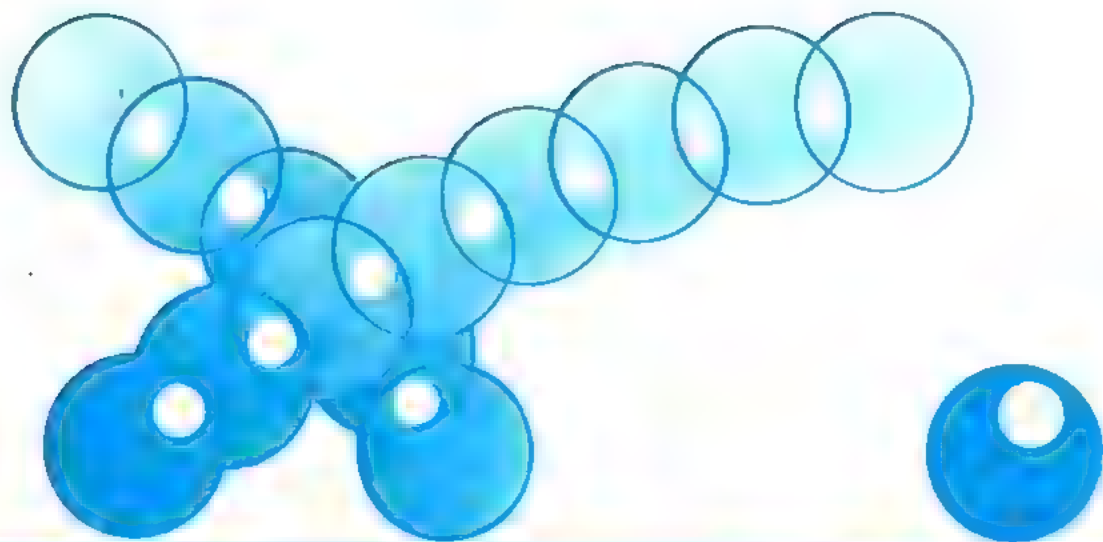
TEXTE
DESSIN
DUFRANNE
D'APRÈS
GOTLIB



SUITE PAGE 18

AU MOINS, C'EST
VIVANT ÇA...

?



On les appelle Pifitos : **LES POIS SAUTEURS DU MEXIQUE.**



PHOTO BOYER

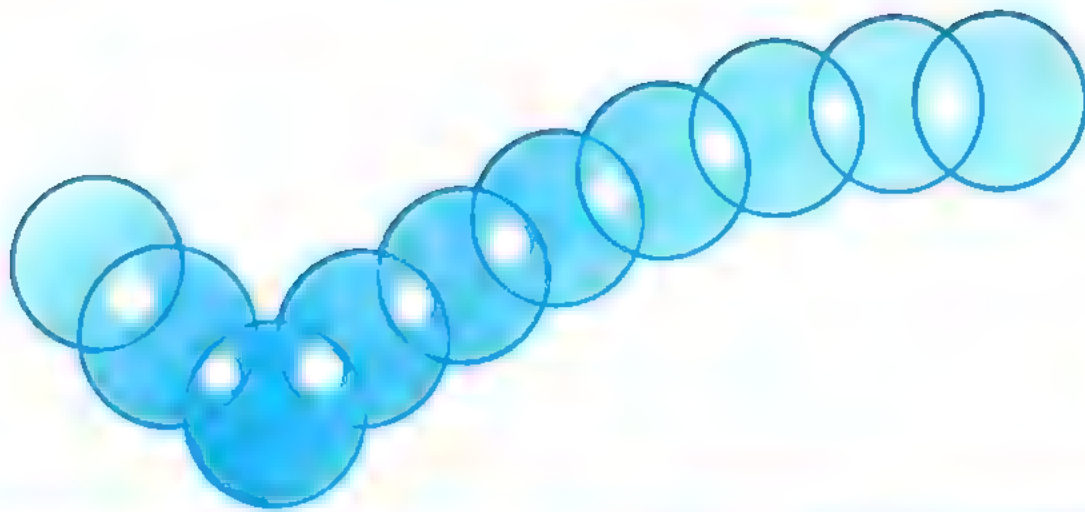
Au cours d'une interview

JEAN ROSTAND

Nous déclare :

Voilà des gadgets intelligents ! instructifs, qui mettent les enfants en contact avec le grand problème de la sensibilité des plantes, de la vie latente, de la possibilité de résurrection cellulaire. Ce bel enseignement devrait être prodigué dans les écoles, cela permettrait l'éveil au goût des sciences naturelles... Le grand philosophe Bachelard disait que « dans tout école, il devrait y avoir des êtres vivants ». Il conseillait par exemple de mettre dans chaque classe, un petit récipient avec des têtards. Il est certain qu'avec ces pois sauteurs, les enfants s'intéresseront aux sciences naturelles. Cette expérience a une valeur didactique. Il y aura d'avantage sensibilisation chez l'enfant pour tout ce qui a trait à la nature. Les « pifitos »

agiront sans aucun doute sur l'inconscient de l'enfant, sur sa pensée magique. Ce qui excite également beaucoup les enfants, ce sont les coquillages qu'ils aiment mettre à l'oreille et qui donnent le bruit de la mer. Moi-même, j'y croyais. Votre initiative, utile pour l'éveil de la sensibilité de l'enfant, s'inscrit tout à fait dans la campagne de l'enseignement des sciences naturelles et de la protection de la nature. Ce n'est qu'une partie de vos activités, le symbole d'une entreprise plus vaste. Avec les artémia salina dit les « Pifises », les sensibles et maintenant les Pois Sauteurs, vous avez mis les enfants en contact avec les grands problèmes de la Vie, c'est cela qui est excellent.



Le Pifito aime...



◀ ... le creux de votre main. Regardez-le vivre et sauter.

... la chaleur et la lumière. Le PIFITO aime retrouver le climat et le soleil de son pays natal : le Mexique. Une lampe au-dessus de lui : c'est un petit paradis pour le PIFITO.

▶ ... qu'on écoute son cœur battre. Placez le PIFITO près de votre oreille, entre le pouce et l'index. Au bout de quelques secondes, vous entendrez toc, toc, toc, toc, toc...

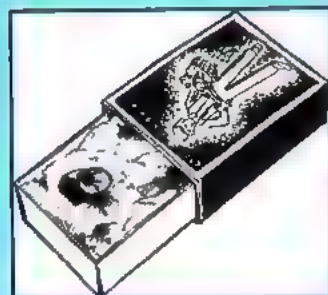
... parfois se reposer pendant quelques jours. Surtout ne le dérangez pas !



◀ ... jouer avec ses copains. Mettez les quatre PIFITOS ensemble. Vous verrez comme ils sautent avec entrain.

... qu'on l'appelle par son prénom, mais vous pouvez toujours lui trouver un surnom bien particulier.

▶ ... passer ses nuits dans une petite boîte d'allumettes recouverte de coton. Attention, il doit aussi respirer.

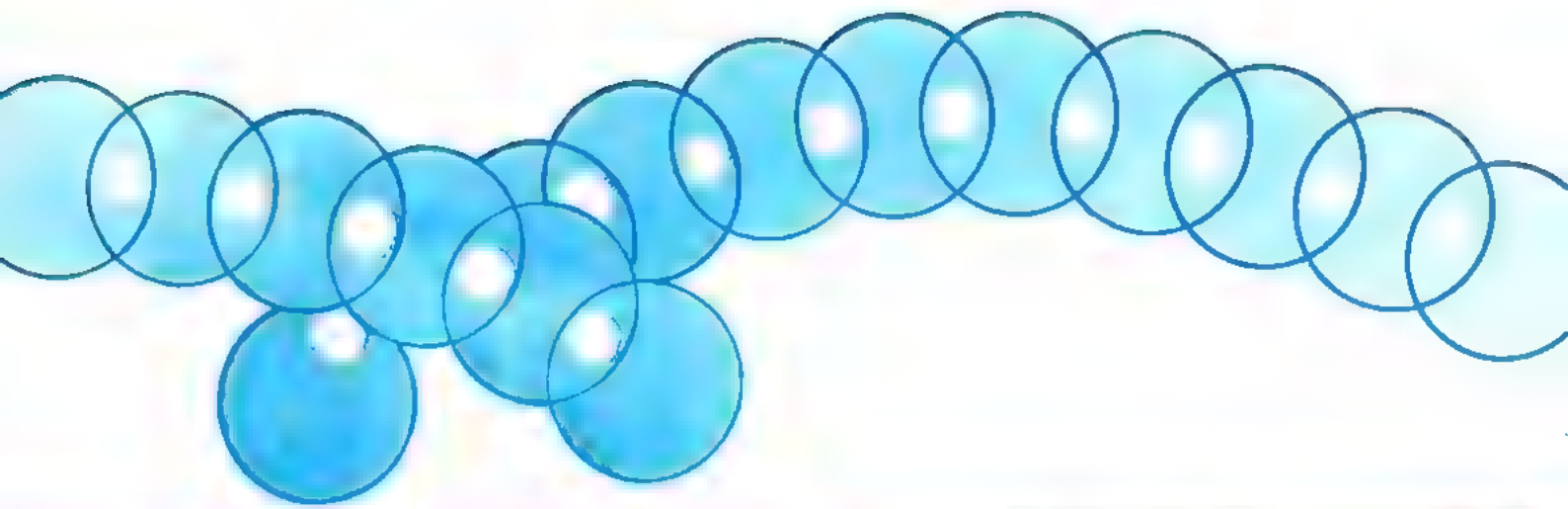


ATTENTION :

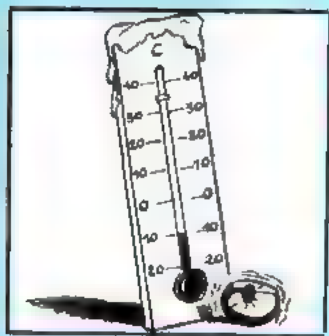
UN DE VOS PIFITOS NE PEUT PAS SAUTER.

Dans ce cas, placez-le dans une boîte d'allumettes et laissez-le se reposer jusqu'en janvier. Surtout, éloignez-les de l'humidité afin qu'ils reprennent vie.

PENDANT UN OU DEUX MOIS VOS PIFITOS
VONT SAUTER, SAUTER, SAUTER
PUIS ILS VONT S'ENDORMIR
ET EN JANVIER
DE LA COQUE DU POIS SAUTEUR
SORTIRA UN PAPILLON



Le Pifito n'aime pas...



◀ ... les courants d'air et le froid. Au Mexique, le PIFITO a été habitué à la chaleur, une faible température risquerait d'enrhumer le PIFITO.



... les transports. ▶ Lorsque vous déplacez le PIFITO, il s'intimide et s'arrête de gesticuler pendant quelques minutes.



◀ ... le bruit. Ne faites pas trop de bruit près de votre PIFITO : il s'arrête de bouger en attendant que le calme revienne.
... la solitude.
... être posé sur un objet en métal.

LE PROFESSEUR J. ORCEL

MEMBRE DE L'ACADEMIE DES SCIENCES,
PROFESSEUR AU MUSEUM D'HISTOIRE NATURELLE

DÉCLARE :

A notre époque où le foisonnement des sciences et des techniques impose un développement harmonieux des aptitudes dans l'instruction de la Jeunesse, on constate que le goût pour l'observation de la nature disparaît.

Cette lacune dans notre enseignement est particulièrement sensible dans le domaine des sciences naturelles. Songeons qu'on ne consacre à celles-ci par exemple qu'une heure d'enseignement par semaine en sixième et sans que le professeur ait la possibilité de mettre les élèves en contact avec les réalités de la nature, ni les moyens de leur donner le goût de l'expérimentation sur les objets qu'elle offre à notre connaissance, le désir de les observer à loisir et de prendre conscience de leur complexité, de leur origine et de leur genre. Chaque enfant doit recevoir les moyens de développer et d'exprimer pleinement toutes les aptitudes possibles que l'on décèle dans chacun d'eux en les gardant par le succès, vers un ensemble diversifié d'activités. C'est pour cela que Pif gadget doit être loué de l'initiative qu'il a prise, en offrant les pois sauteurs à ses lecteurs. Il met à la disposition des jeunes des objets choisis dans le monde biologique, capable d'éveiller leurs curiosités, leurs goûts pour l'observation et leur donne ainsi l'amour et le respect de la nature.

Cette expérience s'imbrique parfaitement dans la campagne sur l'environnement et de la protection de la Nature.

« L'arbitre est la Nature, a écrit Michelet, et celui-là sera vainqueur, à qui elle donnera son sourire, son gage de jeunesse éternelle. »

Mais il faut pour cela apprendre à la regarder.

APRÈS LES PIFITOS...

Pif
GADGET

**se devait de trouver un gadget
ENCORE PLUS FANTASTIQUE !**

**Ce gadget, c'est
L'ENCYCLOPEDIE
MAGIQUE Pif**
GADGET

● Ce que nous vous offrons, en pages suivantes, c'est la première planche de l'ENCYCLOPEDIE MAGIQUE.

... La première planche d'une série prestigieuse.

... Une des planches magiques que vous pourrez utiliser LA SEMAINE PROCHAINE lorsque vous posséderez le plus incroyable des gadgets jamais offerts par PIF : **L'ENCYCLOPÉDIE MAGIQUE**

Mais alors...

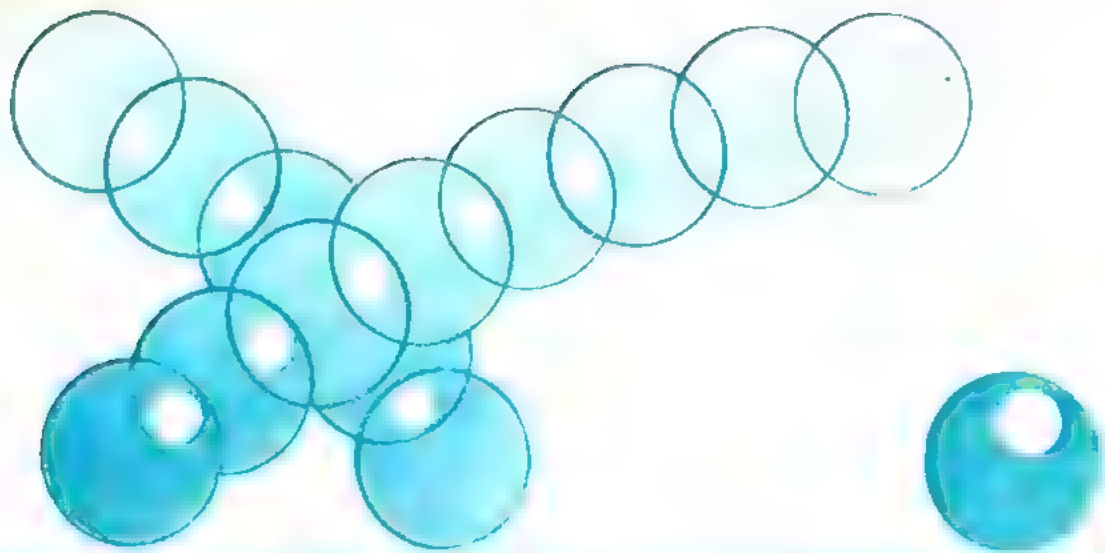
qu'est-ce que L'ENCYCLOPÉDIE MAGIQUE **Pif**
GADGET

Au dos de la première planche,

Pif vous révèle le secret de

L'ENCYCLOPÉDIE MAGIQUE **Pif**
GADGET

LE GADGET DE LA SEMAINE PROCHAINE



LE SECRET DES PIFITOS

L'arbuste des pois sauteurs croît principalement dans la province de la Sonora au sud-ouest du Mexique, régions d'Alamos de Tacambaras, Turicato et Uruapan, on le trouve aussi dans les états du Sud, notamment dans celui de Veracruz.

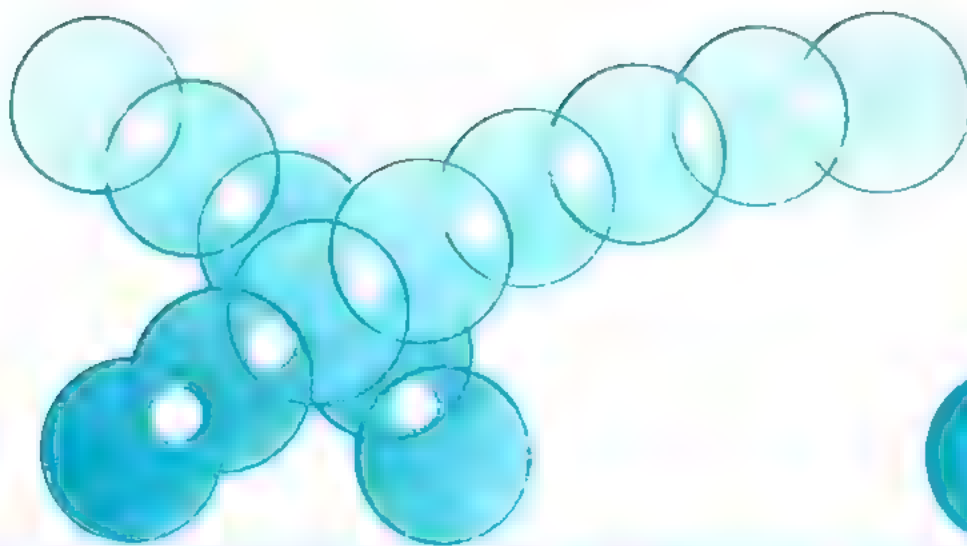
C'est au XIX^e siècle que divers botanistes américains et européens s'intéressent à l'arbuste dont les fruits, les pois sauteurs, constituent longtemps pour eux, un mystère.

Les causes de son mouvement ont souvent fait l'objet de thèses assez fantaisistes. Ainsi le botaniste Lucas supposera au début que le déplacement du pois est dû au dégagement rapide sous l'action de la chaleur, d'une certaine huile sécrétée par le fruit.

D'autres parleront de phénomène électrique

ou calorique, cependant un peu plus tard, Lucas démontre expérimentalement la véritable cause du phénomène en découvrant à l'intérieur de la coque, une petite larve, le remuant « locataire » du pois sauteur a quelque 10 millimètres de long, de couleur ocrée, tête ocre rouge, casaque jaune, pourvu de seize pattes fortement développées.

Après quelques mois de gesticulation, la petite larve tisse un cocon, à l'intérieur duquel elle va opérer sa mutation, puis elle va découper, en se servant de ses mandibules cornées, un orifice parfaitement circulaire dans la coque du pois, vers janvier, elle jaillira du pois sauteur, sous la forme d'un petit papillon court et trapu, aux ailes translucides et finement nervurées.



7 QUESTIONS SUR LES PIFITOS

1. Est-ce un animal... ou un végétal ?
— L'un... et l'autre.
2. Quel est le record du monde du saut en longueur du PIFITO ?
— 5,4 cm, à Veracruz (Mexique).
3. Pourquoi dit-on, en parlant du PIFITO « c'est comme un cœur qui bat » ?
— Serrez un PIFITO dans le creux de votre main... et vous comprendrez.
4. Est-ce la première fois que les PIFITOS arrivent en France ?
— En deux siècles, c'est à peine si quelques dizaines de PIFITOS sont arrivés en France.
5. Du pois sauteur sortira-t-il un animal préhistorique (comme dans la poudre de vie) ?
— Non, bientôt un papillon sortira du pois sauteur.
6. En une minute, combien de fois un PIFITO saute-t-il ?
— En moyenne 15 ou 16 fois.
7. Comment appelle-t-on les PIFITOS au Mexique ?
— Los Brincadores.

***Jouez
avec
vos Pifitos***

**LA
SEMAINE
PROCHAINE**

**comme le font
les Indiens
NAVAJOS et les
HOPIS,
grâce au Super-jeu
MEXICAIN que**



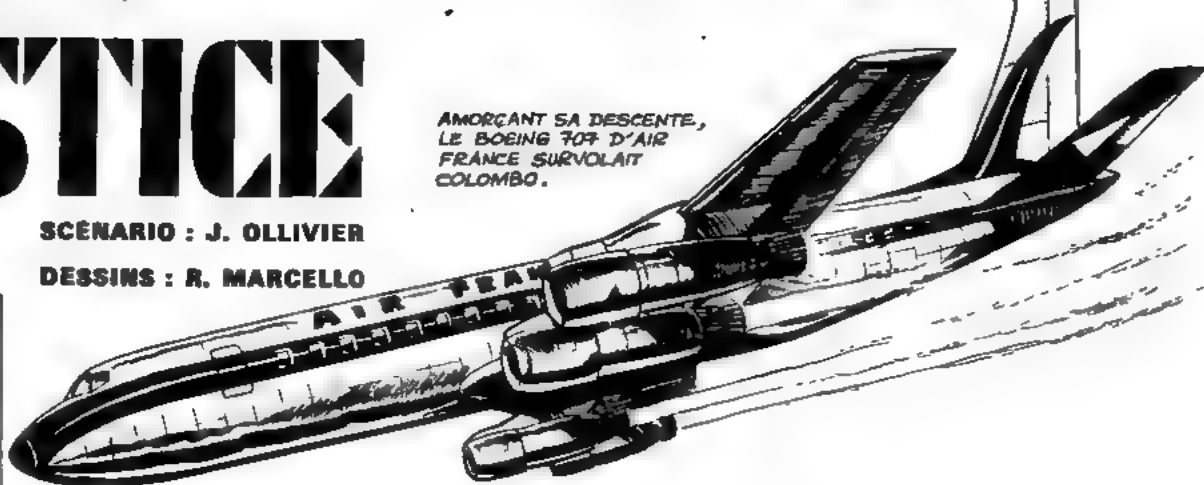
**vous offre.
En plus du gadget.**

D'JUSTICE

SCÉNARIO : J. OLLIVIER

DESSINS : R. MARCELLO

AMORÇANT SA DESCENTE,
LE BOEING 707 D'AIR
FRANCE SURVOLAIT
COLOMBO.



JE M'APPELLE
JUSTICE.
D' BENJAMIN JUSTICE.
MÉDECIN ATTACHÉ
A L'O.M.S. (O)
UN MÉDECIN
VOLANT EN QUELQUE
SORTE. ABONNÉ
AUX LIGNES
AÉRIENNES INTER-
NATIONALES..

(O) ORGANISATION MONDIALE DE LA SANTÉ.

J'ÉTAIS BIEN A
CEYLAN, MAIS OÙ DONC
ÉTAIENT LES ODEURS
DE POIVRE ET DE
CANNELLE QUI S'IM-
POSAIENT AUX
VOYAGEURS D'ANTAN ?

CHASSÉES
PAR LES
RÉACTEURS !



LA NUIT DES



LE CENTRE
M'AVAIT DÉTACHÉ
COMME OBSERVATEUR
A UN COLLOQUE
DE MÉDECINS DU
SUD-EST ASIATIQUE.
TOUS SPÉCIALISTES
DE LA RECHERCHE
SUR LES SÉRUMS
ANTI-VÉNÉREUX.
JE DEVAIS ÉTABLIR
UN RAPPORT SUR
LEURS TRAVAUX..

ON SAIT QUE LES SERPENTS CONSTITUENT UN VÉRITABLE FLÉAU
POUR CEYLAN. UNE CENTAINE D'ESPÈCES TERRIBLEMENT DANGE-
REUSES DONT LES MORSTURES PROVOQUENT, CHAQUE ANNÉE, DES
MILLIERS DE MORTS..

LES GRANDES
AVENUES DE LA
CAPITALE OM-
BRAGÉES DE
FLAMBOYANTS,
RESPIRAIENT LA
JOIE DE VIVRE..

LA FÉE
CINGHAISE..





RIEN À DIRE SUR L'HÔTEL. AIR CONDITIONNÉ... CUISINE AU CURRY ET AIDÉ ÉPICES. LE D^r BANDY, MEMBRE DU COMITÉ D'ORGANISATION, AVAIT PRIS JUSTICE EN CHARGE.

AVEZ-VOUS ENTENDU PARLER DES SORCIERS DE CEYLAN, DOCTEUR ?



UNE VÉRITABLE CASTE. TRÈS JALOUSE DE SES PRIVILÈGES. ICI DANS L'ÎLE, LES GENS MORDES PAR UN SERPENT N'ONT RECOURS QU'AU SORCIER.



LE SUJET ÉTAIT PAS-SIONNANT...

ON DIT QUE LES SORCIERS EMPLOIENT UN BAUME QUI SERAIT FAIT D'EXTRAIT DE VERN ET DE GRAISSES VÉGÉTALES...



INTÉRESSANT ! CES GUÉRISSEURS ONT PEUT-ÊTRE UN SÉRUM PLUS EFFICACE QUE CEUX DONT NOUS DISPOSONS QUOIQUE NOUS SOYONS ASSEZ BIEN ARMÉS...



J'AI VU DES CAS DE GUÉRISON ASSEZ ÉTONNANTS... UNE CHOSE EST SÛRE. SI SECRET IL Y A, IL EST BIEN GARDÉ... ET JE VOUS LE RÉPÈTE, CES SORCIERS FORMENT UNE CONFÉDÉRATION REDOUTABLE.

JUSTICE NE CRUT QU'À MONTÉ SON INTERLOCUTEUR. BANDY N'AFFIRMAIT-IL PAS QUE LES SORCIERS CONSTITUAIENT UNE SORTE DE MAFFIA AVEC LEUR CLUB, LEURS BANQUES, LEURS HOMMES DE MAIN ET LEURS TUEURS À GAGES.



LE LENDEMAIN, UNE EXPLOSION DEVASTA LE HALL DE LA MAISON DE LA MÉDECINE...

VRA-OUM!



LES SORCIERS ATTAQUENT LES MÉDECINS. SOUS LE SIGNE DU SERPENT. ON AVERTISSEMENT...

LA BOMBE UTILISÉE ÉTAIT D'UN MODÈLE RÉCENT. SUR LES LIEUX DE L'ATTENTAT, LA POLICE AVAIT TROUVÉ UN SERPENT DE BRONZE...

LE COLLOQUE SE TERMINA SANS AUTRE INCIDENT. JUSTICE DÉCIDA DE PRENDRE QUELQUES JOURS DE VACANCES. IL N'AVAIT VU QUE COLOMBO ET CE QUI L'ATTIRAIT C'ÉTAIT LA CEYLAN MYSTÉRIEUSE, LA FORÊT ET LA JUNGLE..



J'AI LOUÉ UNE VOITURE.. JE PARS À L'AVENTURE DANS LA RÉGION DE KANDY..

EXCELLENTE IDÉE.. MAIS ATTENTION ! JE ME SUIS LAISSÉ DIRE QUE KANDY EST LA MÉTROPOLÉ DES SORCIERS DE CEYLAN. EN TOUT CAS, LA JUNGLE ALENTOUR EST INFESTÉE DE SERPENTS..



CETTE FOIS, IL RETROUVAIT LE CEYLAN DE SES RÊVES ET LES ODEURS DE LA LÉGENDE.. LES RIZIÈRES, LES PLANTATIONS DE POIVRIERS, DE THÉIERS, D'ARBRES À PAIN ALTERNAIENT AVEC DES VALLÉES D'UNE SAUVAGE BEAUTÉ..



IL FIT HALTE DANS UN VILLAGE AUX HUTTES DE BAMBOUS ALIGNÉES SOUS LES ARBRES..



Y A-T-IL ICI UN SORCIER-SERPENT.. JE SUIS MOI-MÊME UN GUÉRISSEUR..

NOUS NE CONNAISSONS PAS.. NOUS NE SAVONS PAS..



IL SE HEURTA À UNE PLACIDITÉ SOURIANTE. CES HOMMES NE VOUAIENT PAS PARLER..

ON LE RÉGALA DE CHOUX-PALMISTES ET DE THÉ ODORANT..



LE SERPENT N'EST PAS SOURD.. IL NE FAUT JAMAIS PARLER DE LUI À VOIX HAUTE, ÉTRANGER..

IL ÉTAIT TROIS HEURES DE L'APRÈS-MIDI. IL ROULAIT VERS UNE BOURGADE DU NOM DE KEGALLA..



LA SCIENCE OFFICIELLE AURAIT SANS DOUTE À APPRENDRE DE LA MÉDECINE DES SORCIERS..





LES CAMARADES DE LA VICTIME AVAIENT ALERTÉ LE VILLAGE ..

A QUELLE RÉCEPTION VAIS-JE AVOIR DROIT ?

Où...



LA MÈRE DE L'ENFANT POUSSAIT DES CRIS DÉCHIRANTS ..

RINDRA ! MON PETIT.. LE NAJA L'A TUÉ ..



RINDRA VIVRA. JE SUIS MÉDECIN.. COMME LE SORCIER-GUÉRISSEUR.. J'AI DONNÉ UNE MÉDECINE À L'ENFANT.

LES PAYSANS, EFFARÉS, REGARDAIENT CE BLANC QUI SE DISAIT GUÉRISSEUR ..



TU N'ES PAS UN SORCIER.. TU NE CONNAIS PAS LES INCANTATIONS QUI ÉCARTENT LA MORT. SEUL LE GRAND SORCIER EST ASSEZ FORT POUR GUÉRIR LE "BAISER DU NAJA"..



J'AI DONNÉ À RINDRA UNE MÉDECINE PLUS FORTE QUE LE VENIN. JE NE T'EMPÊCHE PAS DE FAIRE VENIR LE SORCIER ..

© M. VALLANT Paris



JUSQU'AU SOIR, JUSTICE VELLA AU CHEVET DU GARÇON.. L'ORGANISME LUTTAIT VAILLAMENT CONTRE LE MAL ..

TON FILS VIVRA, FEMME. LE BAISER DU NAJA L'AURAIT DÉJÀ TUÉ ..

IL AVAIT ESPÉRÉ RENCONTRER UN DES SORCIERS. LA NUIT TOMBA SANS QU'UN GUÉRISSEUR SE MANIFESTÂT. L'ENFANT DORMAIT, TERRASSÉ PAR LA FIÈVRE. LE PÈRE PROPOSA À JUSTICE DE LE CONDUIRE DANS LA HUTTE DES VOYAGEURS.



CETTE HUTTE SE TROUVAIT AU BOUT DU VILLAGE. LES ODEURS DE LA JUNGLE PROCHE FILTRAIENT À TRAVERS LES CLAIRES DE BAMBOUS.

QUE LA NUIT TE SOIT LÉGÈRE !

JUSTICE PRÉFÈRA
COUCHER DANS SA
VOITURE... LA CROIX
DU SUD BRILLAIT
DANS LE CIEL
ÉTOILÉ OU PLANAIT
UNE IMMENSE
LUNE ..

UNE VRAIE
NUIT DE
SORCIERS ..

COMBIEN DE
TEMPS AVAIT-IL
DORMI ? EN MÊME
TEMPS QU'IL
S'ÉLEVAIT
AUX GRADES
SUPÉRIEURS
DU JUDO,
SON MAÎTRE
HAMURI
AVAIT
SENSIBILISÉ
SON CORPS
ET SON
ESPRIT AUX
ONDES SONORES.
IL POUVAIT
PASSER
INSTANANÉMENT
DU SOMMEIL
À L'ÉTAT DE
VEILLE..

CE SIXIÈME SENS
NE L'AVAIT PAS
TROMPÉ... TROIS
HOMMES SE GLIS-
SAIENT JUSQU'À
LA CLAUDE DE BAM-
BOUS QUI MAS-
QUAIT L'ENTRÉE ..

LES
VISITEURS
DU SOIR ..

DES MAS-
QUES DE
COBRA ! ILS
SONT VENUS !

LE "TÉLÉPHONE
DE LA JUNGLE"
AVAIT
FONCTIONNÉ.
LA MAFFIA
DES SORCIERS
AVAIT DÉLÉ-
GUÉ QUELQUES-
UNS DES SIENS.
MAIS DANS
QUEL BUT ?

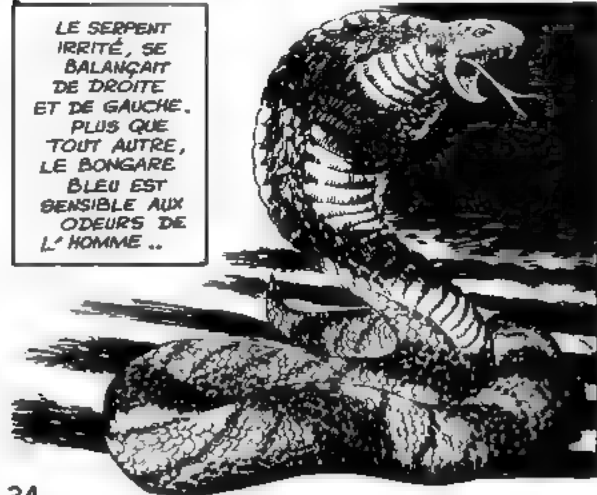
L'HOMME
À LA
CAGE
S'ACCOUPT
DEVANT
L'ENTRÉE ..

LE SERPENT, UN BONGARE BLEU, PROCHE
COUSIN DU COBRA, LONG DE QUATRE PIÈDS,
SE COULA SOUS LA CLAUDE DE BAMBOUS..
À CEYLAN, ON A DONNÉ AU BONGARE LE
SURNOM DE TUEUR D'HOMMES.

LE SERPENT
IRRITÉ, SE
BALANÇAIT
DE DROITE
ET DE GAUCHE.
PLUS QUE
TOUT AUTRE,
LE BONGARE
BLEU EST
SENSIBLE AUX
ODEURS DE
L'HOMME ..

MATALE,
LE GRAND
SORCIER
DE KANDY
ET SES DEUX
AIDES
ATTENDAIENT
LE BREF
CRI DE
SOUFFRANCE
ARRACHÉ À
L'HOMME
ENDORMI ! ..

1375. 01. VALANT Poch





POURQUOI NE PAS ENTRER ?

LES TROIS MASQUES DE COBRAS SE RETOURNERENT...



C'EST LUI... L'ÉTRANGER...

LES DEUX AUTRES, DU MÊME GESTE RAPIDE, DÉGAINÈRENT LEURS KRIS...



IL A DÉFIÉ NOTRE POUVOIR. QU'IL MEURE. SON CADAVRE IRA À LA JUNGLE...

1375 © DA. VALLANT Paris



L'HOMME, AVEUGLÉ PAR LE PUISSANT FAISCEAU MARQUA UN TEMPS D'ARRÊT...

JUSTICE BRISA L'ÉLAN DE L'ASSAILLANT. UN ATÉMI 'BEC' À L'HYPOGASTRE...

...REDOUBLA D'UN COUP DE TRANCHANT AU PECTORAL GAUCHE AU MOMENT OÙ LE MASQUE DU "COBRA" SE PLIAIT EN AVANT...

UN COUP SANS APPEL, VENANT D'UNE CEINTURE NOIRE 6^{ème} DAN. INHIBITION DU CŒUR. SYNCOPE. LE SORCIER PIQUA DU NEZ EN AVANT SANS UN SURSAUT.



BEN ENCLANCHAIT UNE CLÉ UDE-GARAMI. UN "ENTORTILLEMENT DU BRAS" TOUT À FAIT CLASSIQUE...



LE BONGARE BLEU SE DÉTENDIT COMME
UNE LAME D'ACIER... LA TÊTE PLATE FRAPPA
AVEC UNE PRÉCISION DE MACHINE.

AAAH!



LE SERPENT
GLISSA DANS
LE RECTANGLE
DE LUNE.

LE SERPENT
DANS LA CAGE...
IL M'ÉTAIT
DESTINÉ...



LE GRAND
SORCIER ÉTAIT
TRÈS ÂGÉ...
UN VISAGE
QUASI-MOMIFIÉ...

ME VOILÀ AVEC UN SOR-
CIER SUR LES BRAS...
ET QUI PLUS EST, UN
SORCIER À SAU-
VER!



IL LUI RESTAIT UNE AMPOULE DE SÉRUM I.P.(*)

INUTILE... MÊME UN SORCIER
NE PEUT RIEN CONTRE LA MOR-
SURE DU BONGARE BLEU...



(*) INSTITUT PASTEUR

BELLE OCCASION POUR
CONFRONTER NOS TECH-
NIQUES...

LE SORCIER N'ESSAYA
PAS DE SE DÉROBER. IL
PARAÎSSAIT ÉCRASÉ
PAR SON ÉCHEC.



JE M'EN SOUVIEN-
DRAI DE CETTE NUIT
DES SORCIERS...

LE MOTEUR
GRONDA DANS LA
NUIT SILEN-
CIEUSE, CURIEUX
CHARGEMENT.
LES DEUX AIDES
N'AVAIENT
PAS ENCORE
RECOURU LEURS
ESPRITS.
JUSTICE NE
POUVAIT LES
ABANDONNER À
UN TIGRE
EN CHASSE OU
À UN COBRA
MAL LUNE.





JUSTICE DEMEURA AU CHEVET DE SES DEUX MALADES JUSQU'À CE QU'ILS FUSSENT HORS DE DANGER. MATALE, LE SORCIER, SE RENFERMAIT DANS UN SILENCE FAROUCHE.

NOTRE MÉDECINE N'EST PAS SI MAUVaise, N'EST-CE PAS ?



MAIS VOUS AUTRES, SORCIERS, AVEZ VOS SECRETS... DES BAUMES QUE NOUS NE CONNAISSONS PAS ET QUI POURRAIENT ÊTRE UTILES À TOUS...

LE VIEUX ÉTAIT DEMEURÉ Muet. JUSTICE, POURTANT, SAVAIT QU'IL AVAIT TRÈS BIEN COMPRIS LE SENS DE SES QUESTIONS... ÉVIDEMMENT, DEVANT LES PAYSANS DE KEGALLA, LE SORCIER AVAIT PERDU LA FACE...



IL ALLAIT QUITTER LA BOURGADE. TOUT LE VILLAGE ÉTAIT LÀ, RECONNAISSANT...

SINGHI (6), C'EST DE LA PART DU SORCIER...

(6) MONSIEUR, TERME DE RESPECT.



LA BOÎTE DE FER CONTENAIT UNE POMME D'ONCTUEUX, GRISÉ, À L'ODEUR DOUCE-ÂCRE...

LE BAUME DES SORCIERS, SINGHI... CONTRE LES MORSURES DE SERPENTS.



QUELQUES JOURS PLUS TARD, À COLOMBO...

ALORS, SANDY, AVEZ-VOUS LA COMPOSITION DE CE FAMEUX BAUME DES SORCIERS ?



LES COMPOSANTES D'UN SÉRUM: NEUROTOXINE, HÉMOLYSINE, DES ANTICORPS BACTÉRIENS, DES ENZYMES... PLUS UN ÉLÉMENT INCONNU QUI NÉCESSITE UNE ÉTUDE APPROFONDIE...



IL EST POSSIBLE, JUSTICE, QUE NOUS SOYONS AU SEUIL D'UNE NOUVELLE DÉCOUVERTE... QUI SAIT ! VOTRE SÉJOUR CHEZ LES SORCIERS PERMETTRA PEUT-ÊTRE À LA SCIENCE DE FAIRE UN PAS DE PLUS. "LE HASARD EST UN DIEU AVEUGLE". C'EST UN PROVERBE DE CEYLAN...

DE **Fin** L'ÉPISEDE

Toute la magie de WALT DISNEY chez vous, pour toute la famille !

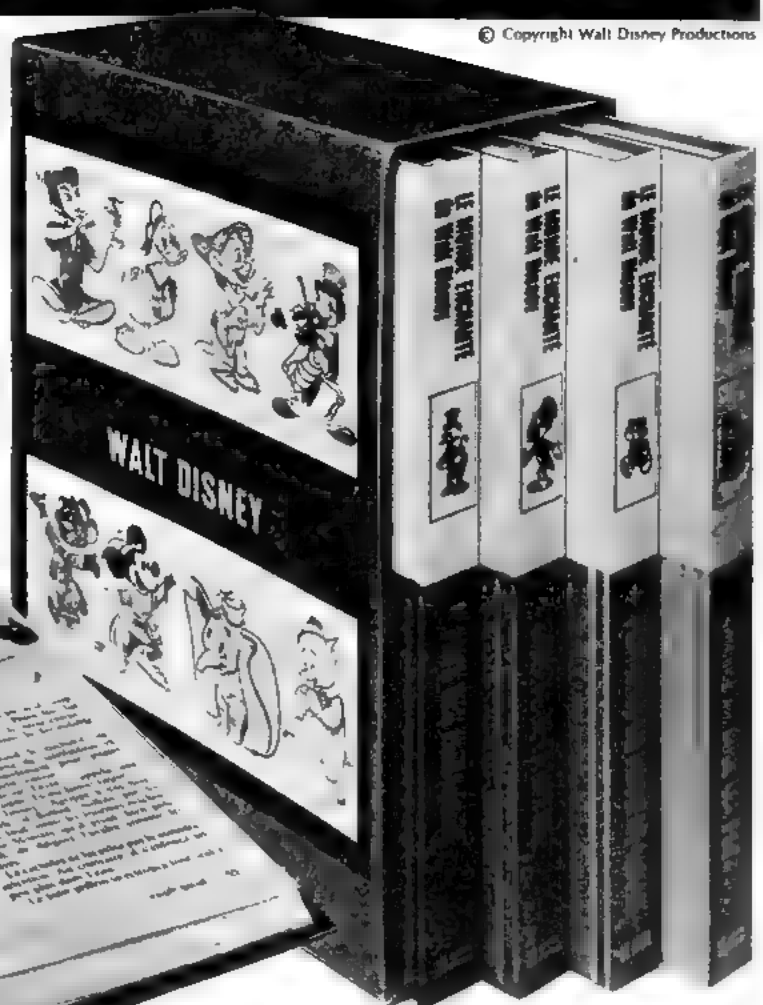
© Copyright Walt Disney Productions

Pour la première fois, les plus célèbres films de Walt Disney en :

- * 4 VOLUMES
- * PLUS DE 1.000 PAGES
- * 64 HISTOIRES CAPTIVANTES

LE MONDE ENCHANTE DE WALT DISNEY

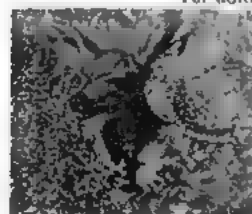
chez vous, en examen gratuit
pendant 10 jours, sans engagement.



DISPONIBLE UNIQUEMENT PAR CORRESPONDANCE

Par autorisation spéciale de Walt Disney

PAYS DES MERVEILLES. Vous revivrez les merveilleuses aventures de Cendrillon, de Blanche Neige, de la Belle au Bois Dormant, de Pinocchio, du Petit Canard... et d'autres personnages inoubliables de Walt Disney. Tous ressuscités pour vous. Des récits et des images aux couleurs éclatantes.



SECRETS DE LA NATURE. Vous des mondes vrais, si captivants que tous les contes de fées. L'Afrique mystérieuse, le monde merveilleux des animaux, les mirages du désert et bien d'autres histoires aussi émouvantes que passionnantes, toutes enrichies de splendides photographies en couleurs. Tous des copies originales des films de Walt Disney.



HISTOIRES DU NOUVEAU MONDE. Voici des contes populaires, tous ceux que les célèbres aventures de Davy Crockett. Des récits pleins de gaieté, comme ceux de la voiture volante et de Donald à Disney Land. Des histoires pleines de tendresse, comme la Belle et le Clochard, Pollyanna. Autant de récits enchanteurs qui vous rempliront de joie et de ravissement.



CONTES DE TOUS LES PAYS. Ils rassemblent 18 des plus adorables créations de Walt Disney, celles que vous avez tant aimées au cinéma et que vous avez vues et revues plusieurs fois. Alice au pays des Merveilles, Merlin l'Enchanteur, Les 101 Dalmatiens, Peter Pan, Bambi, Mary Poppins, Robin des Bois.

ENFIN, vous pouvez maintenant chez vous et pour toujours vous laisser charmer et envouter par le plus grand conteur de notre temps. 64 des plus célèbres films de Walt Disney viennent, en effet, d'être réunis dans cette merveilleuse collection pour la plus grande joie de toute votre famille. Cette collection de toute beauté comprend 4 magnifiques volumes — plus de 1.000 pages toutes illustrées en pleines couleurs — présentés dans un joli coffret protecteur. Ce trésor est le cadeau idéal pour tous ceux qui sont et veulent rester jeunes de cœur. Il fera la joie de tous, enfants, petits et grands, parents et grands-parents. Et vous pouvez le recevoir chez vous pendant 10 jours, absolument GRATUITEMENT, pour pouvoir l'apprécier en toute tranquillité et sans aucune obligation d'achat. Mais attention, cette merveilleuse collection est uniquement disponible par correspondance. Aussi, découpez vite le coupon à droite et postez-le aujourd'hui même.



Bon-réponse à découper et à adresser à
Le Livre de Paris - B.P. 56 - 92-Bagneux

Veuillez m'adresser LE MONDE ENCHANTE DE WALT DISNEY pour un examen gratuit de 10 jours sans aucune obligation d'achat. Si au bout de 10 jours, je décide de garder cette magnifique collection, il me suffira d'envoyer 4 mensualités de seulement 23,50 F port inclus (soit au total 94 F) ou un seul versement de 82 F (+ 6 F de frais d'expédition).

NOM (en majuscules) _____

PRENOM _____ SIGNATURE _____

(Signature des parents pour les mineurs)

ADRESSE _____

N° DEPT _____ LOCALITE _____ P.F. 4



**JUETS
RADIO TELECOMMANDES**

EN VENTE CHEZ LES
REVENDEURS SPECIALISES

exico

En vente 9,50 F

CORINNE
et

**CHEZ VOTRE
LIBRAIRE**

LE MEILLEUR ALBUM
DE 1970

FLEISCHMANN

FLEISCHMANN

FLEISCHMANN HO

«piccolo»

**Auto-
Rallye**

commencer FLEISCHMANN
à 7 ans,
c'est le garder jusqu'à 70 ans

**Connais-tu
leur valeur ?**

Le plus exact
conseiller pour
vos ventes et
achats, car il base
ses cotes sur plus d'un
million de transactions.

**le nouveau
CATALOGUE
THIAUDE**

les prix exacts de plus de 90.000 tim-
bres neufs et oblitérés étudiés par nos experts.

CLASSEMENT FACILE PAR L'IMAGE

Sont classés ensemble par catégories.

- LES SITES ET MONUMENTS
- LES BLASONS
- LES PERSONNAGES ILLUSTRES
- LES COMMEMORATIFS
- LES TIMBRES AVEC SURTAXE
- LA POSTE AERIENNE

etc...

le catalogue
franco : **9 F**

**2 TIMBRES
GRATUITS**

BON à découper

te donnent droit à la brochure de 40 pages :
"PLAISIRS ET PROFITS DU COLLECTIONNEUR DE
TIMBRES-POSTE" et 2 TIMBRES DE COLLECTION

NOM _____ PRENOM _____
RUE _____ N° _____
VILLE _____ DEPT _____

Joindre 2 timbres à 0,50 pour frais d'envoi

THIAUDE
TIMBRES-POSTE

24, RUE DU 4 SEPTEMBRE
PARIS
Métro : OPERA
Tél. : RIC.14-27

Le fils des âges farouches

RAHAN

Le monstre d'un autre temps!

LE FILS DE ORAO SAVAIT QU'UN CORPS-À-CORPS AVEC LE GORILLE QUI LE CHARGEAIT LUI SERAIT FATAL... C'EST POURQUOI IL LANÇA SON COUTELAS, ESPÉRANT STOPPER L'ASSAILLANT...



SCÉNARIO: Roger LECUREUX
DESSIN: André CHÉRET



MAIS IL AVAIT LANÇÉ TROP TÔT SON CRI DE VICTOIRE ! SI LA LAME D'IVOIRE S'ÉTAIT FICÉE DANS LE POITRAIL VÉLU, ELLE N'AVAIT ATTEINT AUCUN ORGANE VITAL...



LA DOULEUR DÉCUPLANT SA RAGE, L'ANIMAL ARRACHA L'ARME ET LA PROJETA AU LOIN...

RAHAN SE SOUVENAIT DE CETTE CHASSE AU COURS DE LAQUELLE, ENCORE ENFANT, IL AVAIT ASSISTÉ À LA FIN DE DEUX HOMMES, ÉTOUFFÉS, DISLOQUÉS PAR UN DE CES MONSTREUX "QUATRE-MAINS"...



GRRRAAAA!!



TANDIS QUE LE GORILLE MARTELAIT SON TORSÉ BLESSÉ, RAHAN, DÉARMÉ, CHERCHAIT REFUGE DANS LES TAILLUS.



...ET C'EST ALORS QU'IL BUTA SUR LA RACINE QUE LUI CACHAIENT LES HERBES!

IL ALLAIT SE RELEVER QUAND IL CONSTATA QUE CETTE RACINE N'ÉTAIT PAS UNE RACINE... **MAIS LE MANCHE D'UNE HACHE!!**



1395

UNE HACHE ÉNORME, PLUS LONGUE ET PLUS LOURDE QUE TOUTES CELLES QU'IL AVAIT VUES...



...CE N'EST PEUT-ÊTRE PAS RAHAN QUI REJOINDRA LE "TERRITOIRE DES OMBRES", "QUATRE-MAINS"!!

LE FILS DE CRAO,
POURTANT ROBUSTE,
DUT FAIRE UN EF-
FORT POUR SOU-
LEVER L'ARME
INSOLITE...
LE GORILLE
LE CHARGEAIT
FURIEU-
SEMENT...



ET CE FUT LE HEURT
VIOLENT ET TERRIBLE...
LE SILEX ÉPAIS DE LA
HACHE PLONGEA
DANS LE THORAX
DU MONSTRE.

RAAAAH!



LA CLAMEUR VICTORIEUSE
ÉTAIT CETTE FOIS JUSTIFIÉE...

TU N'AURAS
PAS DÛ ESSAYER
DE VOLER LA VIE
DE RAHAN,
"QUATRE-MAINS" ?



RAHAN DÉTESTE TUER...
SURTOUT CEUX QUI RESSEMBLENT
TANT À "CEUX-QUI-MARCHENT-DEBOUT".
MAIS RAHAN
DOIT SE
DÉFENDRE !
RAHAN VEUT
VIVRE !



© LES HOMMES.



TELLE ÉTAIT
LA LOI EN
CES TEMPS
FAROUCHES :
TUER POUR
NE PAS
L'ÊTRE SOI-
MÊME, RAVIR
LA VIE DE
L'ADVERSAIRE
POUR PRÉ-
SERVER LA
Sienne...

LA HACHE
PROVIDEN-
TELLE STU-
PEFIAT
ENCORE
LE FILS
DE CRAO...

...LE
CHASSEUR
QUI A PERDU
CETTE ARME DOIT
ÊTRE BIEN PLUS
GRAND QUE
RAHAN!



...EXISTERAIT-IL,
SUR CE TERRITOIRE,
DES HOMMES PLUS
FORTS QUE CE
"QUATRE-
MANS" ?...

ABANDONNANT LA
HACHE TROP LOURDE,
RAHAN SE
MIT À LA
RECHER-
CHE DE
SON
COUTELAS.



...LE
"QUATRE-MANS"
L'A LANCÉ DE CE
CÔTÉ... PAR-
DESSUS CES
TAILLIS...

IL RETROUVA
RAPIDEMENT
SON ARME,
MAIS UNE
NOUVELLE SUR-
PRISE
L'ATTEN-
DAIT...



NON!
C'EST IMPOS-
SIBLE! RAHAN
DOIT RÉVER!

LE COUTELAS ÉTAIT FICHÉ EN TERRE,
AU MILIEU D'UNE EMPREINTE GIGANTESQUE...
DES EMPREINTES SEMBLABLES CRÉU-
SAIENT LE SOL À TRENTE PAS DE LÀ...



RAHAN
NE CONNAÎT
AUCUN ANIMAL QUI
LAISSE DES TRACES
AUSSI GRANDES ET
AUSSI PROFONDES!



INTRIGUÉ, LE CŒUR
BATTANT, LE FILS
DE CRAO SUIVIT
CETTE ÉTRANGE
PISTE QUI LE
CONDUISAIT VERS
LA FORÊT...



OOOH!
UN TROUPEAU
DE "DEUX-DENTS"
N'AURAIT PAS
FAIT PLUS DE
RAVAGE !!

• HAHMOUTHS.



MAIS LES TRACES
PROUVAIENT QU'UNE
SEULE BÊTE
ÉTAIT PASSÉE LA!
ET POURTANT, SUR
UNE LARGEUR DE
VINGT PAS, LES
ARBRES AVAIENT ÉTÉ
BRISÉS, DÉRACINÉS!



RAHAN
VEUT SAVOIR!
RAHAN VEUT VOIR
LA BÊTE PLUS PUIS-
SANTE QU'UNE
TROUPE DE
"DEUX-DENTS"!

LE FILS DES ÂGES FAROUCHES MARCHA
LONGTEMPS DANS CETTE TRANCHÉE
CREUSÉE DANS LA JUNGLE!



ET SOUDAIN SA GORGE SE NOUÀ... IL
EUT LA CERTITUDE DE VIVRE UN CAUCHE-
MAR ET, POUR LA PREMIÈRE FOIS DE
SA VIE, IL SE SENTIT ENVAHI PAR
L'EFFROI...



DANS UNE CLARIÈRE,
À UNE PORTÉE DE
FLECHE, SE DRES-
SAIT UN MONSTRE
FANTASTIQUE !
LA TÊTE, LES PATTES,
LA QUEUE TOUT
CHEZ CET ANIMAL
INCONNU INSPIRAIT
L'HORREUR...

© M. VAILLANT Paris



CRAO CROYAIT
QUE DES BÊTES
GEANTES HANTAIENT
AUTREFOIS LES FORÊTS
ET LES FLEUVES... MAIS
IL DISAIT QUE CES
MONSTRES DU
TEMPS PASSÉ
AVAIENT
DISPARU !



RAHAN
AURAIT-IL DEVANT
LUI LE DERNIER
SURVIVANT ?...

OOOH!

LE REGARD DU GRAND
SAURIEN VENAIT DE SE
FIXER SUR LUI !



TANDIS QUE LE MONSTRE S'ÉBRANIAIT LOURDEMENT, RAHAN S'ENFUIT...

IL POURRAIT GOBER RAHAN COMME UNE GRENOUILLE GOBE UNE MOUCHE!



...IL ENTENDIT LE SOL TREMBLER DERRIÈRE LUI ET...

AAAAAAHHH!!!



UN BAMBOU DÉCOINÇÉ S'ÉTAIT BRUSQUEMENT REDRESSÉ ET LE PLAQUAIT AU TRONC D'UN ARBRE !... IL SE DÉCAGEA RAPIDEMENT...



...ET REPRIT SA COURSE FOLLE. CETTE FÛTE ÉTAIT D'AILLEURS INUTILE CAR LE SAURIEN...



...ESTIMANT PEUT-ÊTRE CETTE PROIE MINUSCULE ET TROP AGILE, INDIGNE DE SA VORACITÉ, AVAIT REBROUSSE CHÉMIN!

1375 © M. VALLANT Paris





CES PAROLES
S'ADRESSAIENT
À CELUI QUI
SEMBLAIT ÊTRE
LE CHEF DU
CLAN...

VOUS
ENTENDEZ !
CET ÉTRANGER
CHÉTIFF OSE
DÉFIER
GURG !!
HA ! HA !
HA !

HA !
HA ! HA !



EN S'ESCLAFFANT,
D'UNE SIMPLE
POUSSEE, LE
COLOSSE PRO-
JETA RAHAN À
TERRE !

JE
POURRAIS
TE BRISER
L'ÉCHINE D'UN
SEUL COUP !!!



COMME
CECI !!

D'UN SEUL COUP, EN
EFFET, GURG BRISA
UNE SOLIDE BRAN-
CHE SUR SON GENOU.

CRACK !

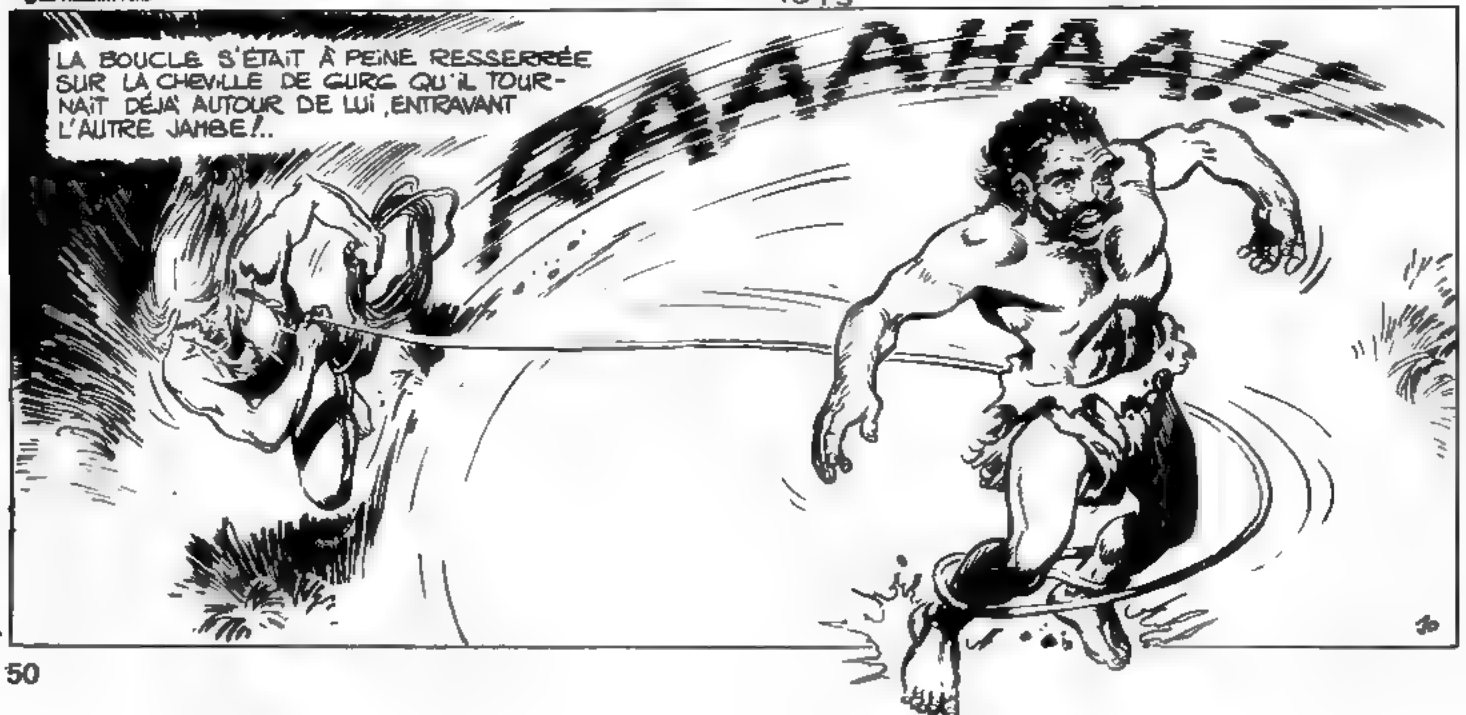


LA FORCE N'EST
PAS TOUT, GURG ! LA
SOUPLESSE ET LA RUSE
EN TRIOMPHENT
SOUVENT ! RAHAN
AURAIT TU LE
PROUVER !!



RAAAAH !!

LES RIRES REDOUBLERENT QUAND LE FILS DE CRAO
SE DÉTENDANT COMME UN FAUVE, PLONGEA DANS LES
JAMBES DU CHEF...



LE CRI DE STUPEUR DU CLAN
DEVINT CLAMEUR ADMIRATIVE
QUAND RAHAN DÉSÉQUILIBRA
LE CHEF...



LE FILS DE CRAÛ
TOURNA ENCORE,
UTILISANT LA LANE
AVEC UNE MERVEIL-
LEUSE HABILITÉ...
LES BRAS DE GURG
FURENT À LEUR
TOUR ENTRAVÉS...

ET LE COLOSSE NE PUT RÉAGIR
QUAND SON ADVERSAIRE LE PLA-
QUA À TERRE.

RAHAN
N'AVAIT-IL PAS
RAISON QUAND IL
DISAIT QUE LA
FORCE N'EST
PAS TOUT ?!



...NUL AVANT TOI
N'AVAIT TENU GURG
À SA MERCI !
TU PEUX PAS TUEUR ?
TU EN AS LE
DROIT !



RAHAN NE VOLE
LA VIE DE "CEUX-QUI-
MARCHENT-DEBOUT" QUE
LORSQUE LA SIENNE EST
MENACÉE ! TU N'AS
PAS VOULU TUEUR
RAHAN, RAHAN
NE TE TUERA
PAS !



1375



NE BOUGE
PLUS, RAHAN ! NE
BOUGE PLUS ! LE "KARAKA"
NE S'ATTAQUE PRESQUE
JAMAIS AUX CHASSEURS
QU'IL CROIT MORTS !
IL PRÉFÈRE LES
PROIES QUI
S'AGITENT !



BLOTTIS L'UN
CONTRE L'AUTRE,
GURG ET RAHAN
VIRENT LE SAU-
RIEN S'ÉLANCER
DANS LA CLAI-
RIÈRE...



QUAND
NOS HOMMES
SONT AINSI SURPRIS,
ILS FONT COMME NOUS.
HÉLAS ! IL ARRIVE QUE
LE "KARAKA" LES
ÉCRASE, SANS
MÊME LES AVOIR
VUS !!



LE MONSTRE FONCAIT DROIT
DEVANT LUI, STUPIDEMENT, SANS
DOUTE SANS BUT PRÉCIS...
IL N'ÉTAIT PLUS QU'À CENT
MÈS DES DEUX HOMMES...



CEUX-CI, COMME PÉTRIFIÉS,
RETENAIENT LEUR SOU-
FLE...
QUE LE "KARAKA" VIENNE
À DÉVIER SA COURSE
ET ILS SÉRAIENT BROYÉS
SOUS LES PATTES
ÉPOUVANTABLES !



ILS EURENT L'IMPRESSION
QUE LE SOL ALLAIT S'OUVRI-
RE SOUS EUX... L'IMMENSE
QUEUE CRÉTÉE D'ÉCAILLES
CREUSA UNE TRANCHÉE
DANS LES HAUTES HERBES.



...ET LE MONSTRE DISPARUT
DANS UN NOUVEAU FRACAS
DE BRANCHES...

...ET IL
EN EST AINSI
DEPUIS DES
SAISONS ET
DES SAISONS!



...CE "KARAKA"
VIT EN SOLITAIRE
SUR NOTRE TERRITOIRE,
MAIS SA MENACE FLÂNE
SANS CESSER SUR NOTRE
CLAN... CHAQUE FOIS QUE
NOUS AVONS TENTÉ DE LE
DÉTRUIRE, NOUS
AVONS PÉRDU
PLUSIEURS DES
NÔTRES!



POURQUOI NE
PAS L'ATTIRER DANS UN
PIÈGE ? DANS UN SOUFFRE ?

C'EST
IMPOSSIBLE !
LE "KARAKA" SUIV
TOUJOURS LES
MÊMES PISTES !
IL NE S'EN ÉCARTE
JAMAIS !



VIENS AU
VILLAGE,
RAHAN. JE SAIS
QUE MES FRÈ-
RES ONT ADMIRÉ
TON AGILITÉ.
JE LEUR PARLE-
RAI DE TON
COURAGE
ET DE TA
LOYAUTÉ !



LE FILS DE CRAÛ FUT EN EFFET
CHALEUREUSEMENT ACCUEILLI
PAR LE CLAN DE GURG... LA
MOQUERIE AVAIT FAIT PLACE
AU RESPECT.



JE TE MÉPRISAIS
PARCE QUE TU ÉTAIS
PETIT...
J'AVAIS
TORT!

OUI, GURG,
TU AVAIS TORT.
RAHAN A CONNU BEAU-
COUP DE CLANS,
BEAUCOUP DE
HORDES !...



... IL A RENCONTRÉ
DES CHASSEURS PLUS
PETITS QUE LUI, D'AUTRES
PLUS GRANDS ! ET IL SAT QUE
LA FORCE SEULE N'EST
PAS UNE QUALITÉ
SUFFISANTE !



QU'IMPORTE LA
TAILLE DE 'CEUX-QUI-
MARCHENT-DEBOUT', S'ILS
SAVENT FAIRE PREUVE
DE COURAGE, D'INTEL-
LIGENCE, DE BONTÉ,
DE LOYAUTÉ...



SONGEUR, RAHAN PALPAIT LE COLLIER
QUE LUI AVAIT CONFIE CRAÛ-LE-SAGE
AVANT DE MOURIR... CE COLLIER
DONT CHAQUE GRIFFE SYMBOLI-
SAIT UNE DES QUALITÉS QU'IL
VENAIT D'ÉNONCER...



...ET SON ESPRIT IMAGINATIF FIT LE RESTE
AU PETIT JOUR, IL AVAIT CONVAINCU GURG,
LEQUEL CONVAINQUIT LES SIENS...
TOUS LES CHASSEURS SE RENDIRENT
SUR LA PISTE DU "KARAKA".



© EL VALLANT Paris

13+5



IL FUT FACILE, POUR CES HOMMES
ROBUSTES, D'EXÉCUTER LES
CONSIGNES DE RAHAN... TOUTES
LES BRANCHES DE DEUX ARBRES
SOUPLES FURENT TAILLÉES COM-
ME DES ÉPIEUX... PUIS...

...ENTRE CES TRONCS ÉCARTÉS
AU MAXIMUM, FUT COINCÉE UNE
LONGUE ET SOLIDE BRANCHE...



...LE "KARAKA"
ÉVITERA CE
PIÈGE !...

PAS SI
RAHAN L'Y
ATTIRE,
GURG !

C'EST À L'AUBE DU
JOUR SUIVANT QUE
LE FILS DE CRAO
REMONTA LA PISTE...



...IL DÉCOUVRIT LE
MONSTRE IMMOBILE
DANS UNE CLAIÈRE



TU VES TON
DERNIER JOUR,
"KARAKA" !... ALORS ?
QU'ATTENDS-TU
POUR ATTAQUER
RAHAN ! ?

CE DÉFI À L'ANIMAL MONSTRUEUX
AVAIT QUELQUE CHOSE DE FANTASTIQUE.

17



LE SAURIEN OBSERVA CET HOMME MINUSCULE ET S'ÉBRANLA... UN INSTANT PLUS TARD, IL CHARGEAIT FURIEUSEMENT LE FILS DE CRAO...



GURG ET SES CHASSEURS, À L'AFFÛT PRÈS DU PIÈGE, SE TENAIENT PRÊTS...

RAHAN A RÉUSSI!! LE "KARAKA" LE POURSUIT!!

...BONDISSANT ENTRE LES TAILLIS, RAHAN SENTAIT LE MONSTRE DERRIÈRE LUI...



IL PLONGEA ENTRE LES TRONCS DU PIÈGE...

LE SAURIEN, LA TÊTE EN AVANT, S'Y RUA À SON TOUR...



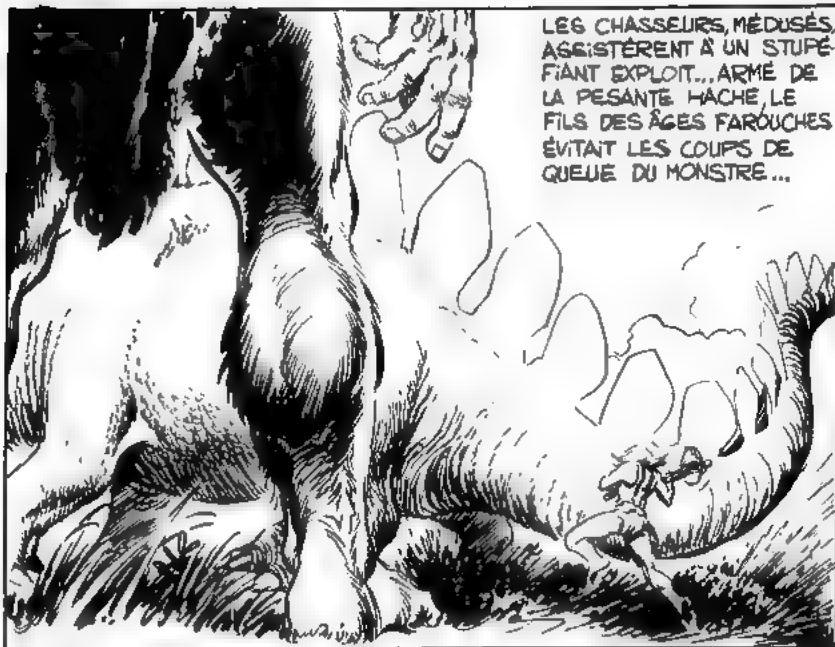
C'EST ALORS QUE LES CHASSEURS FIRENT SAUTER LA BRANCHE QUI MAINTENAIT LES TRONCS ÉCARTÉS.



LE COU PERFORÉ PAR LES BRANCHES ACCRÉES, LE "KARAKA" FOUETTAIT LE SOL DE SA LOURDE QUEUE MAIS IL ÉTAIT IMPOSSIBLE QU'IL SE DÉGAGÉ DU PIÈGE!



RAHAN A PROMIS DE LE TUER! IL LE TUERA! PRÊTE-LUI TA HACHE, GURG!



LES CHASSEURS, MÉDUSÉS, ASSISTÈRENT À UN STUPÉFIANT EXPLOIT... ARMÉ DE LA PESANTE HACHE, LE FILS DES ÂGES FAROUCHES ÉVITAIT LES COUPS DE QUEUE DU MONSTRE...



PROFITANT D'UN MOMENT OÙ ELLE S'IMMOBILISAIT, IL BONDIT SUR CELLE-CI!



UN INSTANT PLUS TARD, IL ESCALADAIT L'ÉCHINE CRÊTÉE DE LARGES PLAQUES D'ÉCAILLE... LES SOUBRESAUTS DU "KARAKA" POUVAIENT LE PROJETER À TERRE...



MAIS IL SUT S'AGRIPPER AUX ÉCAILLES, SE HISSER SUR LE COU, ARRIVER DERRIÈRE LA TÊTE...



LA LOURDE HACHE S'ABATTIT À PLUSIEURS REPRISES, BROYANT LA BOÎTE CRÂNIENNE DU MONSTRE...



PEU
APRÈS...

...LE "MABWA"
AURAIT PU ACONISER
DURANT DES JOURS
ET DES JOURS! RAHAN
N'AIME PAS VOIR SOUF-
FRIR, MÊME LES BÊTES
LES PLUS ÉPouvANTABLES!



LE CLAN DE GURGE,
DEBARRASSÉ À TOUT
JAMAIS DE CE MONS-
TRE D'UN AUTRE
TEMPS, CONNAT-
TRAIT DÉSORMAIS
LA SÉCURITÉ...



QUE
FAIS-TU?

RAHAN
A TENU SA PROMESSE,
IL VA VOUS QUITTER! LA
LANE DE SON COUTELAS
LUI INDIGUERA OÙ
DIRIGER SES
PAS!



UN SOLEIL RADIEUX EMBRASAIT LES COLLINES
QUAND LE FILS DE OBAO SALUA CE CLAN...
UN VOLCAN TONNAIT DANS LE LOINTAIN...

REVIENS
UN JOUR
PETIT HOMME!

ADIEU.
"PETIT
HOMME!"

LES MOTS "PETIT-HOMME" N'AVAIENT PLUS
RIEN DE MÉPRISANT. ILS ÉTAIENT RECON-
NAISSANTS, AMICAUX, FRATERNELS... RAHAN
EN FUT HEUREUX CAR, EN CES TEMPS
FAROUCHES, CES SENTIMENTS ÉTAIENT ENCORE
RARES CHEZ CEUX-QUI-MARCHENT-DEBOUT!

FIN de l'épisode -

Journal des Jeux



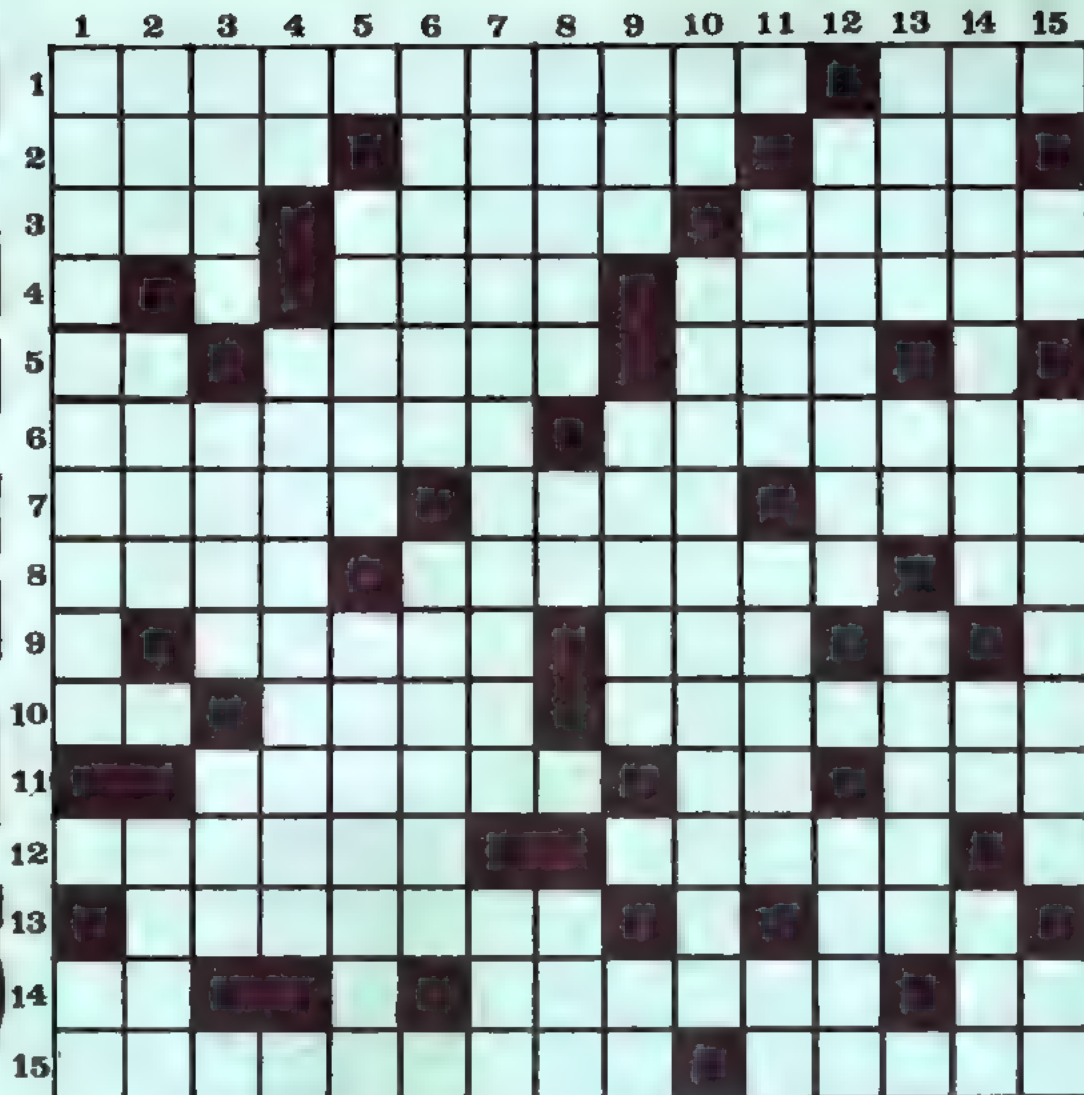
9 anomalies

Après un compte à rebours pourtant troublé par certaines erreurs et anomalies, la lourde fusée s'élève vers le ciel... Mais quelles sont donc ces 9 anomalies ?

Solution en dernière page du Journal des Jeux.

T M A É G

O.-A. GRANDJEAN



HORIZONTALEMENT :

1. « Bibliothèque » pour disques. L'endroit où l'on marche.
2. Choisie par un vote. Jeu qui permet de reconstituer une phrase ou un proverbe à l'aide d'une suite de dessins. Pareil.
3. Nous le portons tous au milieu de la figure. Mise en terre. Sans elle, le tableau noir ne sert à rien.
4. Petit âne. N'a plus un seul cheveu sur la tête.
5. Arbre toujours vert. Tanière de fauves. Accompagne l'effort du bûcheron.
6. Faire des compliments intéressés. Degrés d'un escalier.
7. Faite pour les automobiles. Synonyme de triste et de douloureux. Tête coupée du sanglier.
8. Vaste pays d'Asie. Est synonyme de souplesse et de légèreté. Début de stock.
9. C'est toujours une cause de souci. Septième lettre de l'alphabet grec.
10. Unité deux mots ou deux propositions. Le poids de l'emballage. Apaise l'inquiétude.
11. Était le quatrième mois du calendrier révolutionnaire. Trouvées en bas. Grand réservoir d'eau salée.
12. Petit château campagnard. Aiguille de cordonnier.
13. Marchandises. Finit un participe.
14. Donne l'accord, pour les musiciens. De couleur cuivrée. Usages.
15. Sentent très mauvais et très fort. Corps céleste lumineux.

VERTICALEMENT :

1. Pâte pour les dents. Article défini.
2. Terre entourée d'eau. Ne fera du bruit que si vous le répétez ! Nous a légué sa pomme.
3. Ville de la Sarthe. Département immatriculé sous le numéro 11. Sur la rose des vents.
4. La moitié de cent. Façon rapide de dire : Prenez garde !
5. L'état de celui qui n'est pas malade. Bateaux.
6. C'est dix fois trois. Le début du jour.
7. Ecoulements dangereux de sang. Époque de longue durée.
8. Bois noir. Note de musique. Résidu du blé quand on a extrait la farine.
9. Pronom relatif. Mélanger. Remplace parfois do.
10. Abréviation pour États-Unis. Bienveillants et secourables.
11. Ça peut être un tank. Récipient à anse. Adjectif possessif.
12. Coupée dans le pain, elle donne une tartine. Vous pouvez en tomber sans vous faire mal.
13. Autre récipient à anse. Début d'humidité. Il était le porcher d'Ulysse.
14. Donnent des olives. Ile. Certain.
15. Encadrent une estampe. Chiens de chasse. En prise.

ENIGME...



DESSIN : MOALLIC
TEXTE : CRESPI

Chaque semaine, Ludovic, célèbre détective privé, vous propose deux énigmes policières. Saurez-vous, avec lui, résoudre celle-ci ? Ne laissez échapper aucun détail de l'affaire et suivez l'enquête avec Ludovic !

DROLE D'HISTOIRE

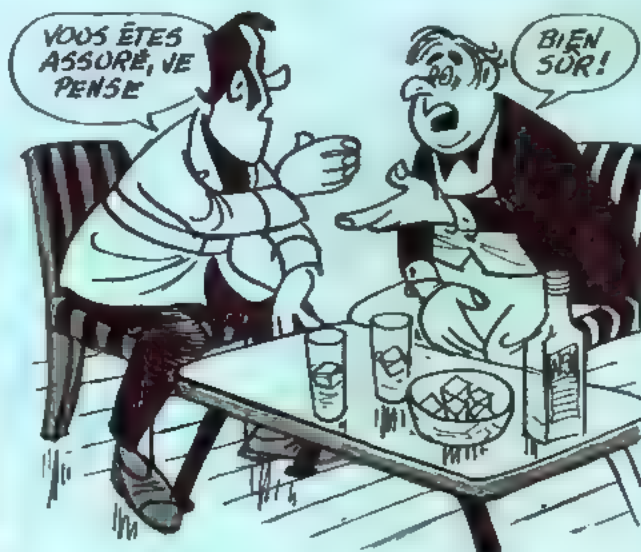
Le riche collectionneur M. Duparpin appelle Ludovic de toute urgence. Il a été cambriolé. Ses objets les plus rares et les plus précieux ont disparu.



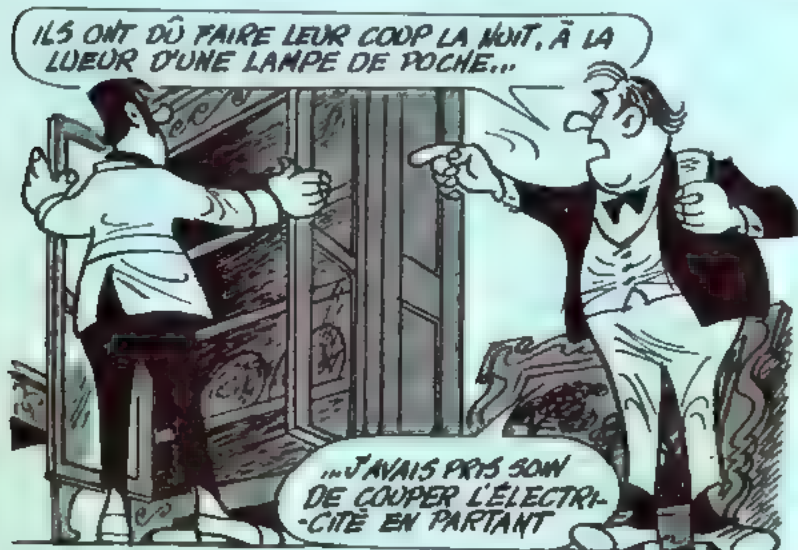
2. M. Duparpin montre à Ludovic l'état dans lequel il a trouvé la maison à son retour de vacances.



1. Ludovic, qui demeure non loin de là, se trouve cinq minutes plus tard dans la villa du collectionneur.



3. Ludovic apprend par son interlocuteur que celui-ci était heureusement assuré pour une forte somme.



4. Pour accomplir leur méfait, les voleurs n'ont pas rétabli le courant, les compteurs étant fermés à clef



5. Il en faut pourtant davantage pour mettre en échec la perspicacité de Ludovic.

POURQUOI LUDOVIC ACCUSE-T-IL M. DUPARPIN ?

Solution de l'énigme en dernière page du Journal des Jeux.

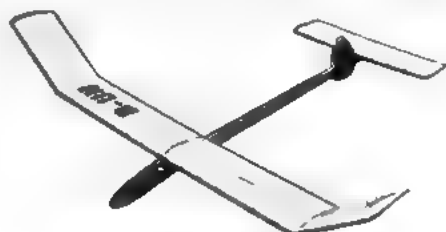
Amateurs de modèles réduits

VOICI QUATRE TRÈS BELLES MAQUETTES

Faciles à réaliser avec nos boîtes de constructions préfabriquées, livrées complètes avec plans et notices.

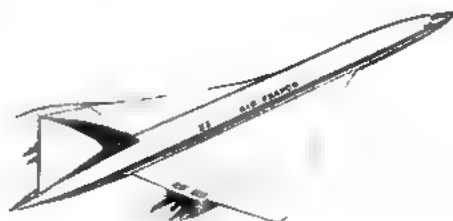


C B 26 - Planeur de compétition aux lignes d'une particulière finesse. Permet d'excellentes performances. Enverg. 1,20 m, long. 0,80 m. La boîte 16 F.



MAQUETTES VOLANTES

D - UN - Planeur d'initiation et d'entraînement. Étudié pour un montage rapide. Enverg. 1,10 m, long. 0,80 m, surface 16,80 dm². Poids 150 g. La boîte 26 F.



CONCORDE - Le plus moderne des avions pour les vols intercontinentaux. Enverg. 2,30 m, long. 0,46 m. La boîte 20 F.
Peut être équipé avec le moteur à réaction JETEX 50 C. Le moteur 12 F.

MAQUETTE D'EXPOSITION



DRAKKAR Oseberg - Maquette d'exposition en plastique au 1/60. C'est à bord de ces navires que les Vikings parcoururent au IX^e siècle toutes les mers d'Europe et que ERIK LE ROUGE découvrit le Groenland vers l'an 1000. Long. 360 mm, larg. 65 mm. Avec décalcomanies pour la décoration. La boîte 39 F.

NOTRE NOUVELLE DOCUMENTATION GÉNÉRALE N° 25 152 PAGES ILLUSTRÉES



CETTE VÉRITABLE PETITE ENCYCLOPÉDIE, présentée sous un format pratique, a été conçue à l'intention de tous ceux qui s'adonnent à ce « sport » passionnant qu'est le Modèle Réduit.

ELLE A SA PLACE DANS VOTRE BIBLIOTHÈQUE que vous soyez un modéliste chevronné ou un nouvel adepte.

DES CENTAINES DE MAQUETTES d'avions (volants ou d'exposition), de planeurs, de bateaux (navigants ou d'exposition), d'autos, de canons anciens, de figurines historiques (la Grande Armée), dignes des plus grands musées, la radio-commande et tous les accessoires les plus divers.

TOUT POUR LE MODÉLISME - DU PLAN À LA MAQUETTE TERMINÉE.

Retenez dès aujourd'hui VOTRE EXEMPLAIRE de notre sensationnelle DOCUMENTATION GÉNÉRALE n° 25 sur le Modélisme en France.

ENVOI FRANCO CONTRE 5 F.

A LA SOURCE DES INVENTIONS

60, boulevard de Strasbourg, PARIS-10^e
Nos prix s'entendent port et emballage compris

le jeu

des bulles

PAR
ROGER
DAL

A
Je vous dis
que c'est ici !

2

Pin - Pon bulles

« Au feu ! Au feu ! » Dans la nuit, le cri a retenti... mais où est-il cet incendie ? Personne ne le sait au juste, et tout le monde s'affole. Dans la confusion, les paroles s'envolent au-dessus des têtes : rendez donc à chaque personnage la bulle qu'il doit normalement prononcer.

1
PIM POM
PIM POM B
PIM POM

C
J'ai pas
trouvé la
grande
échelle

E
Rends moi
mon casque

D
J'apporte
l'eau

3
SAPEURS POMPIERS

F
Pas même
eu le temps
de
m'habiller

G
Il me semble
que j'ai
chaud aux
pattes

I
Je n'y vois
que du
feu !

H
Regrette de
ne pas pouvoir
vous aider !

GRING

Solution en dernière page du Journal des Jeux.

ENIGME...



Voici la deuxième énigme de la semaine que vous propose notre célèbre détective privé et ami Ludovic. Attention ! Regardez bien, ne manquez aucun des indices possibles... et peut-être saurez-vous résoudre avec Ludovic cette mystérieuse affaire.

L'EMETTEUR CLANDESTIN

Un émetteur clandestin servant à un réseau de trafiquants de drogue a été localisé dans un pavillon isolé appartenant à un certain Emile Locave, bien connu de la police comme radio amateur très spécial.



1. Emile, qui réside à Paris, déclare aux inspecteurs qu'il voyage pour affaires et ne met plus les pieds dans ce pavillon.

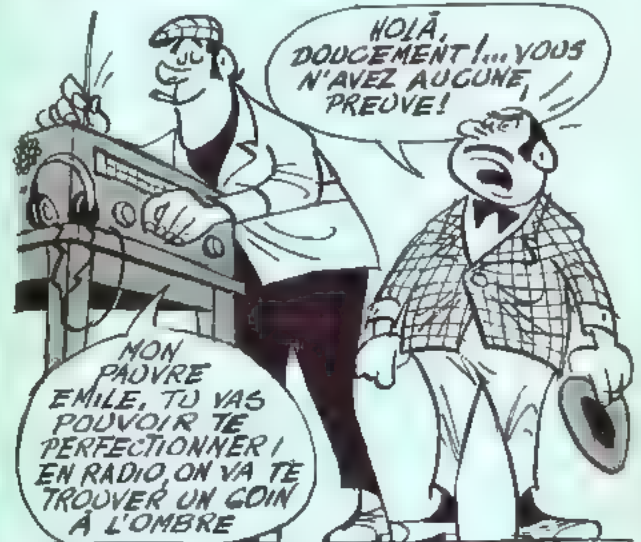


2. Il ajoute qu'il est le seul à en posséder les clefs. Ludovic décide d'aller perquisitionner sur les lieux.

3. Les inspecteurs constatent qu'effectivement l'appartement est dans un état de total abandon.



4. La maison est, en outre, isolée de tout voisin susceptible de remarquer des allées et venues suspectes.



5. Mais Ludovic a pu constater qu'Emile avait commis une erreur et il ne croit nullement à son innocence.

QUELLE ERREUR A DONC COMMISE EMILE ? Si vous l'avez découverte, bravo ! Sinon, rendez-vous avec Ludovic en dernière page du Journal des Jeux.

**TOUS CES HÉROS
DANS VOTRE
POCHE !**





100 JEUX,
100 GAGS....

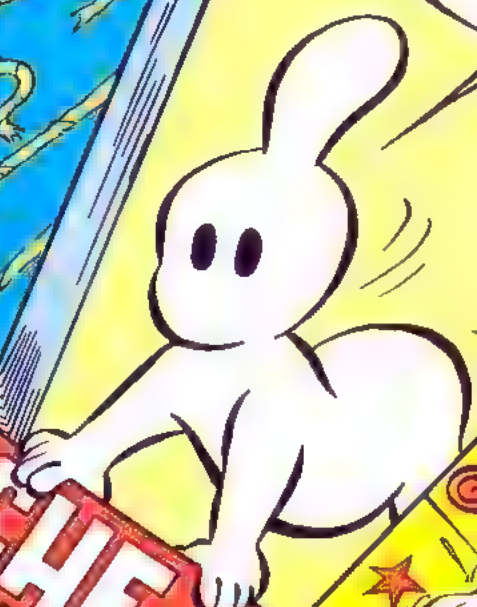


VOUS NOUS AVEZ
AIMÉS DANS **PiF** ^{GADGET}
RETROUVEZ - NOUS
DANS LA SÉRIE DES
"POCHES COMIQUES"!

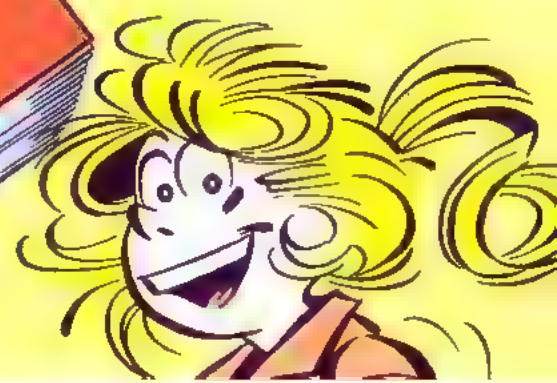




....**200**
PAGES!!!



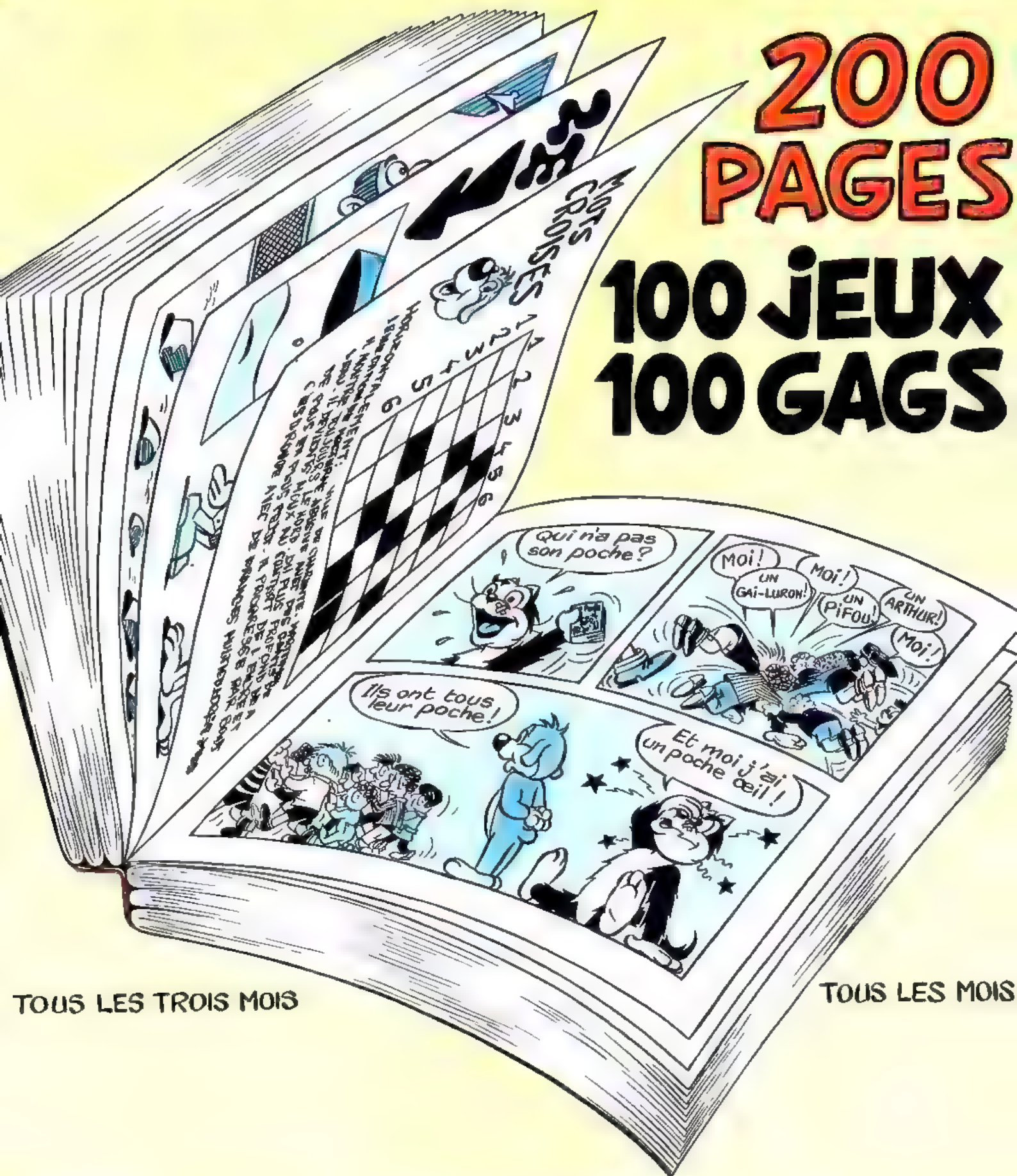
Chez votre marchand de journaux :
2^F50
seulement !



DANS CHAQUE POCHE:

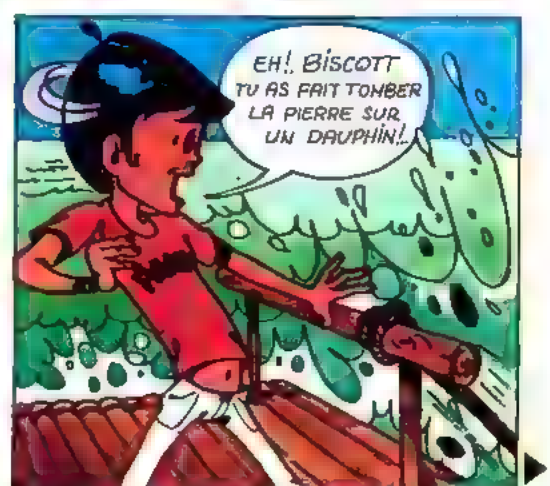
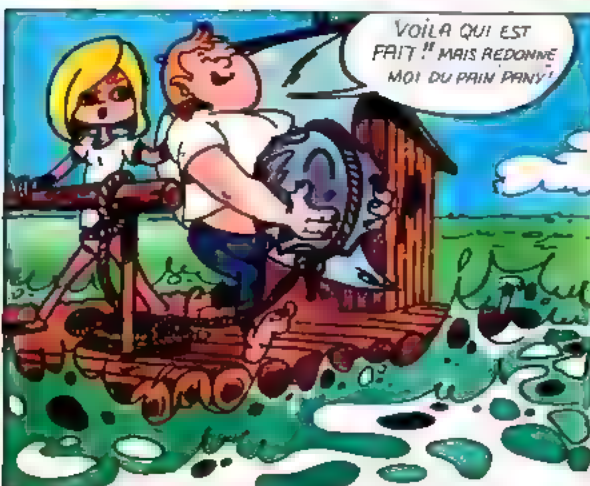
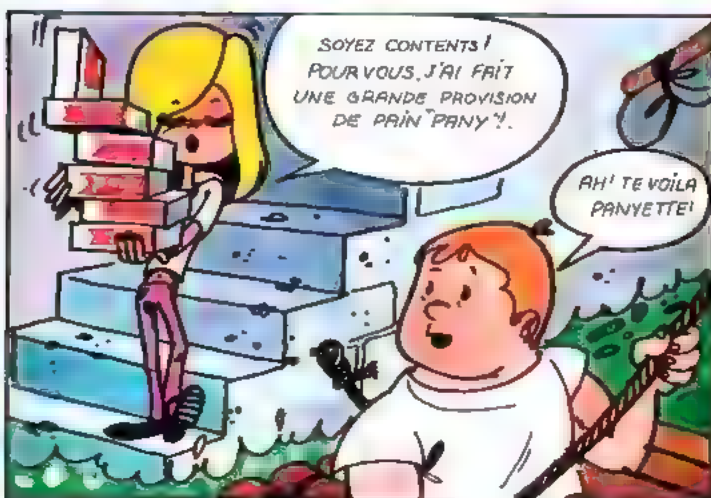
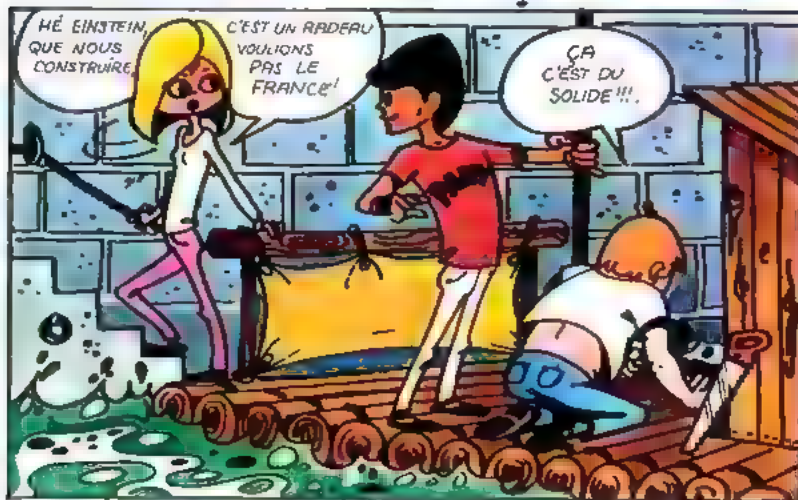
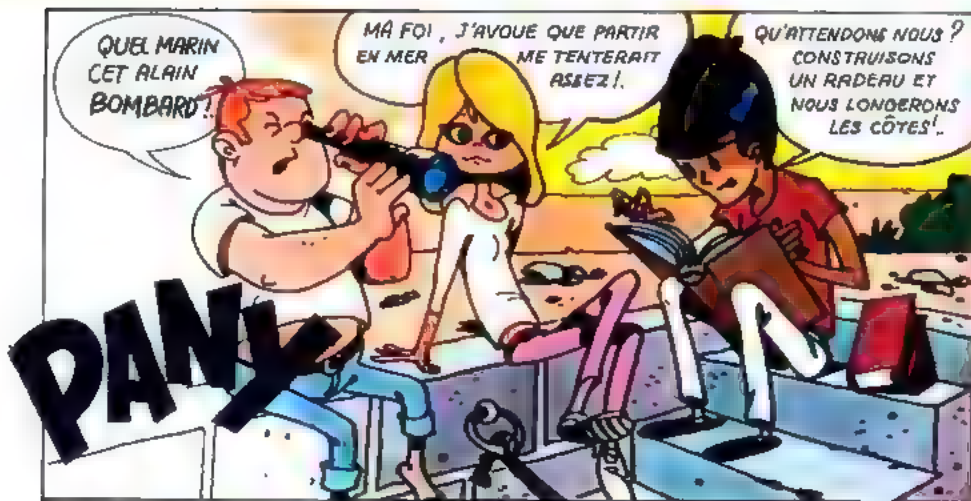
200 PAGES

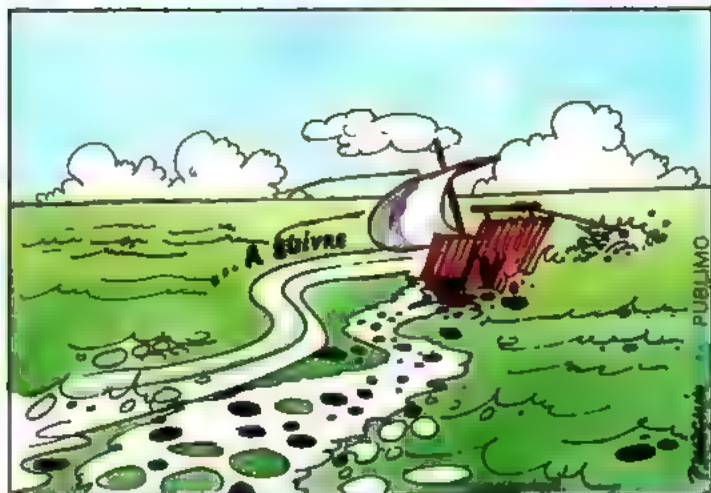
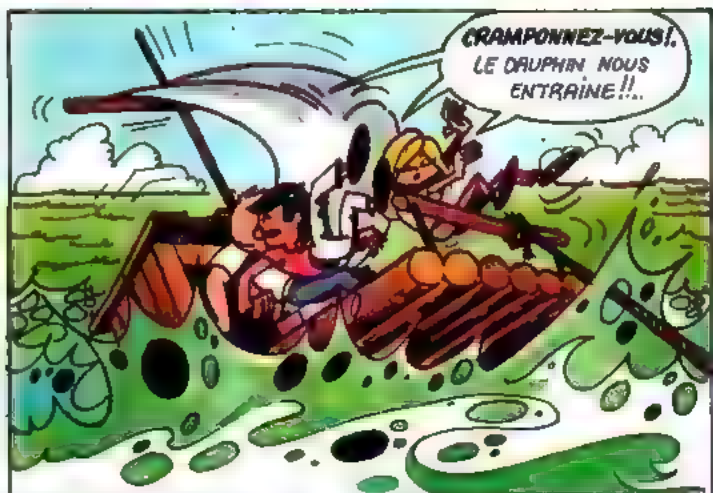
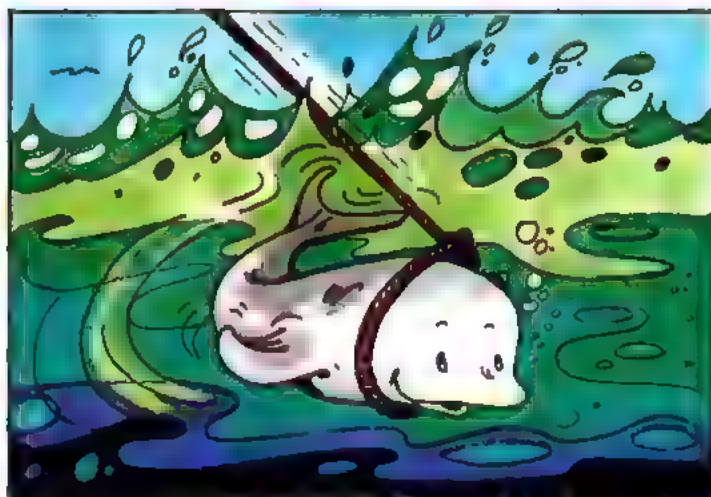
100 JEUX 100 GAGS



TOUS LES TROIS MOIS

TOUS LES MOIS





Coller vite avec

Konstruvit

Colle universelle pour
le papier, le carton,
le bois, le cuir, le cuir
artificiel, les tissus,
les feuilles, la
mousse, le verre
Acryl, etc.

Qualité
SUISSE

Konstruvit®
Geistlich

Colle idéale pour
le ménage, l'école, le bureau,
l'atelier

sèche en devenant transparent
inodore, ne «file» pas
colle rapidement

TIMBRES
POUR VOTRE COLLECTION
VOS ÉCHANGES

ACHETEZ des TIMBRES-POSTE
GARANTIS

Tous authentiques et différents

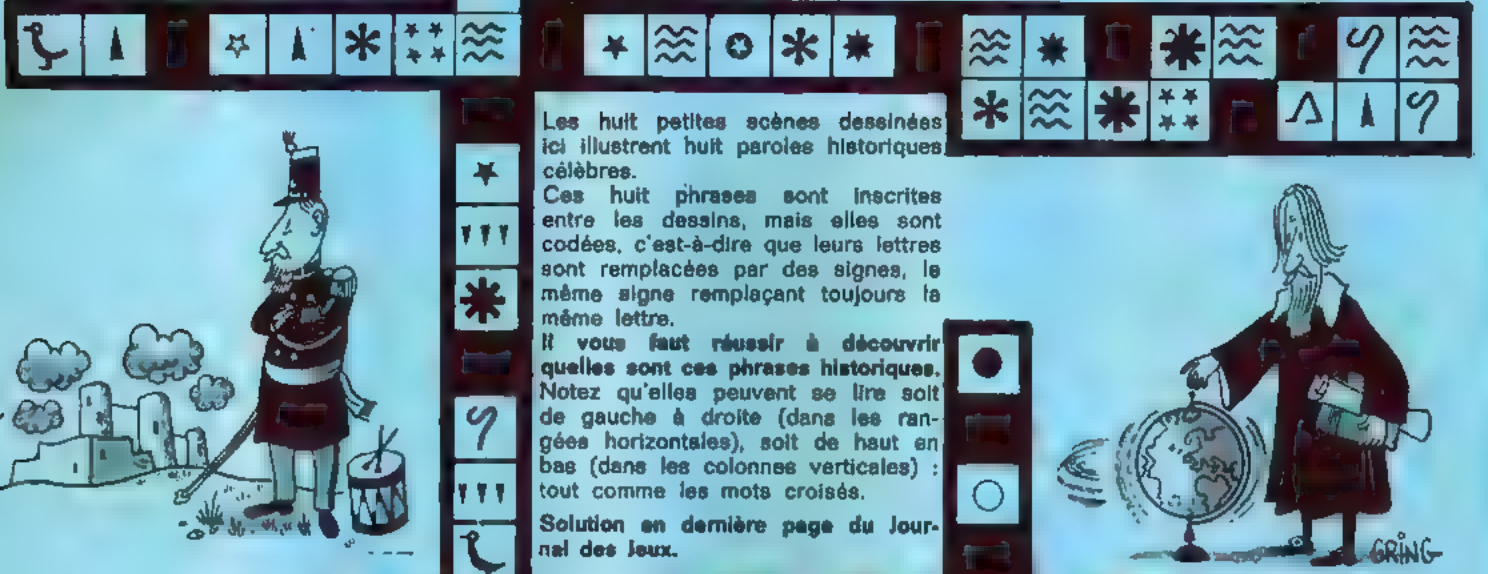
ÉTRANGERS : 500 dif. 9 F
FRANCE : 200 dif. 10 F
COMMUNAUTÉ : 100 dif. 5 F

**Les 1 000 timbres
différents
du Monde entier
pour 20 francs**

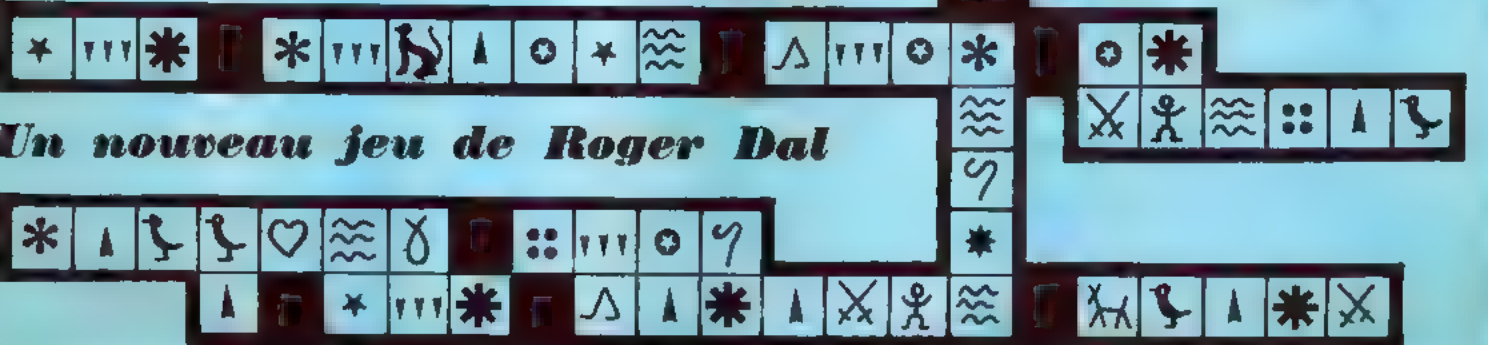
Chèques Postaux
PARIS 2308-39
CATALOGUE GRATUIT
N° 2

FULCHIRON 24, r. R.-Justice
DRANCY 93

**MOTS "CÉLÈBRES"
CROISÉS**



Un nouveau jeu de Roger Dal



Votre copain est-il un vrai copain?

EST

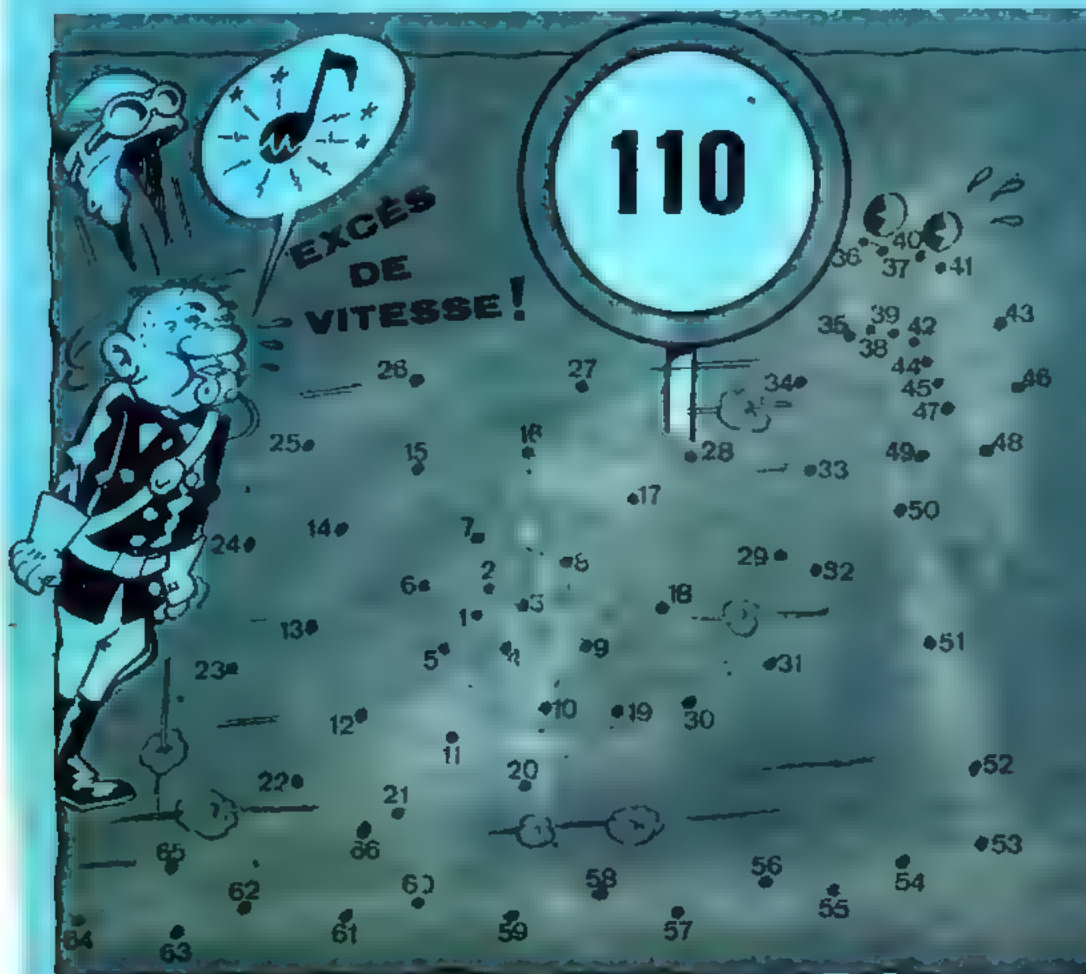
DE ROGER DAL

Vous avez certainement un camarade préféré, un ami, un copain. Posez-vous donc, à son sujet, ces quelques questions, et vous saurez sans doute mieux s'il est un véritable ami, un vrai copain.

Et n'oubliez pas, lorsque vous aurez fini, de vous poser à vous-même les mêmes questions, pour savoir si vous êtes vraiment pour ce copain un vrai copain.

Vous ferez ainsi d'une pierre deux coups.

Donc, répondez par oui ou par non à chacune de ces questions :



Vite, dépêchez-vous, avant qu'il ne soit passé, de relier entre eux les points - numérotés de 1 à 66 - qui forment ce mystérieux personnage... et vous saurez qui il est.

1. Vous prête-t-il ses affaires, et même celles auxquelles il tient beaucoup ?
2. Peut-il vous boudier plus d'une heure ?
3. Raconte-t-il à tout le monde les petits secrets que vous lui confiez ?
4. Se met-il en colère quand vous le taquinez ?
5. Vous dit-il vos « quatre vérités », même si cela ne vous fait pas tellement plaisir ?
6. Rend-il en bon état les choses que vous lui avez prêtées ?
7. Refuse-t-il catégoriquement de jouer avec

OUI NON

- vous quand il n'en a pas envie ?
8. Sait-il se taire quand vous n'avez pas envie de parler ?
9. Vous donne-t-il raison vis-à-vis des autres, même quand il sait que vous avez tort ?
10. Mais vous dit-il, ensuite, entre « quatre-« z »-yeux » que vous avez tort et vous explique-t-il pourquoi ?
11. Est-il toujours à l'heure aux rendez-vous ?
12. Partage-t-il ses bonbons avec vous, et même ceux qu'il préfère ?

OUI NON

Comptez un point chaque fois que vous avez répondu « oui » à : 1, 5, 6, 8, 9, 10, 11, 12.
Et comptez également un point pour « non » à : 2, 3, 4, 7.

Faites le total de vos points, puis allez voir ce qu'il faut en penser en dernière page du Journal des Jeux.



MAGIE... MAGIE... M



EXPLICATION :

Le domino que j'ai demandé de prendre vers le milieu du jeu ne me sert absolument à rien. C'est une feinte. J'ai seulement eu soin, avant que mes deux amis commencent leur partie, de subtiliser un pion quel-

conque, sauf un double ou un exemplaire portant un « blanc ». Or, s'il s'agit, à simple titre d'exemple, du 3 et 4, la partie ne peut pas se terminer autrement que par un 3 d'un côté, et par un 4 de l'autre.

Solutions des JEUX

9 ANOMALIES

Deux soleils!
Et comment pourrait-on voir la Terre depuis la Terre?
Quant à la Lune, elle a un bandeau sur l'œil.
Un bouchon de champagne est attaché à la fusée.
La fusée a... une fenêtre!
On peut se demander ce que font ici ces trois anges célestes.
Les spectateurs sont beaucoup trop près.
L'un d'eux (à gauche) porte une casquette à deux visières.
Le drapeau et la manche à air ne flottent pas dans le même sens.

MOTS CROISES GEANTS

Horizontalement :

1. Discothèque. Sol. — 2. Elue. Rébus. Tel. — 3. Nez. Semés. Crise. — 4. Anon. Chauve. — 5. H. André. Hail — 6. Flatter. Marches. — 7. Route. Amer. Hure. — 8. Inde Agilité. St. — 9. Ennu. Ete. — 10. Et Tara. Rasure. — 11. Nivôse. Be. Mer. — 12. Manoir. Aïe. — 13. Dénrée. Use. — 14. La. Rousse. Us. — 15. Empestent. Astre.

Verticalement :

1. Dentifrice. Le. — 2. Ile. Flos (de : Nonfon). Adm. — 3. Suze. Audé. N.N.E. — 4. Co. Attention! — 5. Santé. Navires. — 6. Trente. Aurore. — 7. Hémorragie. Era. — 8. Ebène. M. Son. — 9. Que. Mâler. Ut. — 10. U.S. Charitables. — 11. Char. Tasse. Sa. — 12. Tranche. Nue. — 13. Saeu. Hu. Eumée. — 14. Oliviers. Ré. Sâr. — 15. Es. Setters. Se.

ENIGME DE LUDOVIC : DROLE D'HISTOIRE

M. Duperpin, pour expliquer le désordre de son appartement, désordre qui n'est en fait qu'une mise en scène un peu outrée, prétend que les voleurs amateurs d'art ont fait leur coup la nuit avec un éclairage - sûrement rudimentaire -. Il avait, dit-il, coupé l'électricité en partant. Or, si cela était, il serait impossible qu'il offre à Ludo des glaçons pour son apéritif, puisqu'il n'est rentré que depuis dix minutes; le réfrigérateur ne fonctionnant pas, il n'était pas possible d'avoir des glaçons en aussi peu de temps. M. Duperpin a donc monté un soi-disant cambriolage pour toucher l'assurance tout en gardant sa collection.

LE JEU DES BULLES : PIN-PON BULLES

Le personnage 1 dit la bulle H. — 2 : G. — 3 : A. — 4 : E. — 5 : C. — 6 : F. — 7 : B. — 8 : D. — 9 : I.

ENIGME LUDOVIC : L'EMETTEUR CLANDESTIN

Emile prétend ne pas avoir mis les pieds dans la maison depuis six mois et dit être le seul à posséder les clés. Or, le robinet de l'évier gouttait dans une baignoire à demi-pleine d'eau. Si Emile n'était pas venu depuis six mois, la baignoire aurait fatalement débordé!

MOTS (CELEBRES) CROISES

Voici les phrases historiques :

HORIZONTALEMENT : Et pourtant elle tourne (Gallée, à droite au milieu). — La garde meurt et ne se rend pas (Cambronne, en bas à droite). — L'Etat c'est moi (Louis XIV, en haut au centre). — Mon royaume pour un cheval (Richard III d'Angleterre, en haut à gauche). — Raïlez-vous à mon panache blanc (Henri IV, en bas au centre).

VERTICALEMENT : Ôte toi de mon soleil (Diogène à Alexandre le Grand, en bas à gauche). — Eureka (Archimède, en haut à droite). — J'y suis, j'y reste (Mac-Mahon, à gauche au centre).

TEST : VOTRE COPAIN EST-IL UN VRAI COPAIN ?

Plus de 8 points, c'est vraiment un vrai copain. Vous auriez tort d'en changer, car vous auriez du mal à en trouver un aussi patient et aussi sincère.

Si vous vous êtes posé les questions à vous-même et que le résultat soit le même, il est évident que vous êtes aussi un vrai copain pour lui.

Entre 4 et 8 points, tout n'est pas parfait. Mais êtes-vous bien sûr de mériter mieux? Etes-vous bien sûr que ce n'est pas votre propre attitude qui commande la sienne? Vous devriez chercher à mieux se comprendre, et puis surtout faites-vous mieux comprendre! Les choses s'arrangeront.

Moins de 4 points, ce n'est sans doute pas un vrai copain. Et si, en retournant les questions vers vous-même, vous avez obtenu le même résultat, il vaut certainement mieux (je crois) trouver un ami qui s'accorde mieux avec vous!

**GAGNE
UN DES
10.000
TEE-SHIRTS**



DESIGN

cahier d'aujourd'hui

papeteries
arjomari-prieux

en vente
chez les
papeteries-libraires
coupon-réponses
dans chaque
cahier
de 100 pages

Le Petit Brun Extra, Choco Rem et Vany Rem

vous offrent

**5 magnifiques posters
en couleurs (48 cm x 63 cm)**

- N° 1 : Tarzan, seigneur de la jungle
- N° 2 : Tarzan et le monstre préhistorique
- N° 3 : Tarzan et la panthère noire
- N° 4 : Tarzan et le tueur de la jungle
- N° 5 : Tarzan l'indomptable

regardez vite les paquets

En plus, dans les lots de paquets
1 mini-livre gratuit

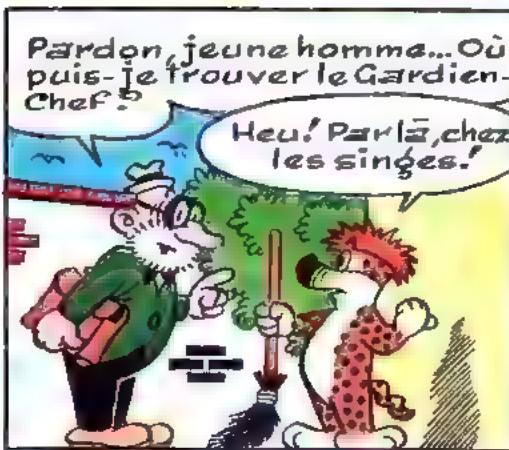
Tarzan
collection
inedite



LÉO... bête à PART...



Scénario et dessins : MAS



participe au grand jeu nutella et gagne plus de 150.000 F de prix...

GRAND JEU 4 TARTINES



depuis
nutella
les noisettes
ça se tartine...

EXTRAIT DU REGLEMENT

1 - La Société FERRERO organise pour NUTELLA, du 15 septembre au 15 décembre 1971, un concours publicitaire intitulé - GRAND JEU 4 TARTINES - 2 - La participation à ce jeu est ouverte sans obligation d'achat à toute personne résidant en France métropolitaine, Corse comprise, à l'exception des membres des Sociétés FERRERO des Agences Créateurs Associés B.O.C.P. et leurs familles 3 - Les concurrents seront départagés en fonction de leur réponse à la 1^{re} question puis à la 2^e question d'abord ceux qui ont donné le poids exact de NUTELLA se trouvant sur la tartine n° 1 puis sur la tartine n° 2 et ainsi jusqu'à la tartine n° 4. Les éventuels ex-aequo seraient départagés par tirage au sort en présence d'un huissier 4 - Le jeu est doté de 525 prix d'une valeur globale de 150.000,00 F (1 DS 21 5 motor Honda 20 machines à laver la vaisselle 500 circuits Scalextric ou poupées Bella) Il ne sera attribué qu'un seul prix par famille (même nom même adresse) 5 - Les réponses devront être rédigées sur les bulletins-réponses émis à cet effet et disponibles gratuitement dans la presse et aux points de vente 6 - Les bulletins-réponses devront être postés sous enveloppe au plus tard le 15 décembre 1971 le cachet de la poste faisant foi, à l'adresse suivante B.O.C.P. - GRAND JEU NUTELLA - Cédex n° 817 - 75-PARIS-BRUNE 7 - Le règlement complet sera envoyé sur simple demande, accompagnée d'une enveloppe timbrée avec nom et adresse à B.O.C.P. GRAND JEU NUTELLA - Cédex n° 25 - 75-PARIS-BRUNE Un bulletin-réponse gratuit peut également être obtenu à cette adresse C'est un produit FERRERO



BULLETIN-RÉPONSE

A découper suivant le pointillé et à poster au plus tard le 15 décembre 1971 à B.O.C.P. - Grand Jeu Nutella - Cédex n° 817 - 75-Paris-Brune (inscrivez vos réponses ci-dessous).

1^{re} question - Chaque pot ou coupelle de Nutella porte une étiquette annonçant le Grand Jeu. Combien de fois la lettre "N" apparaît-elle sur cette étiquette ?

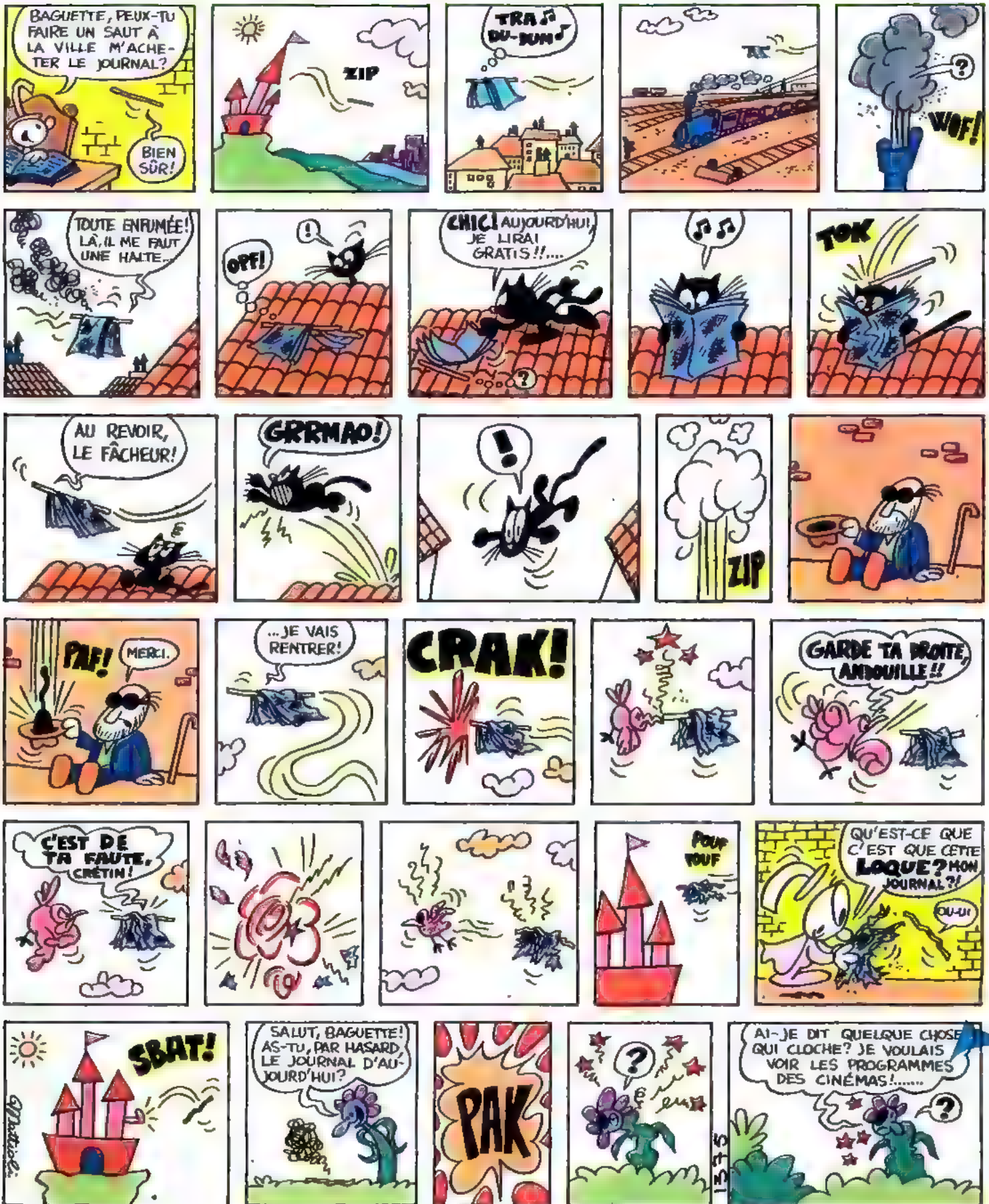
RÉPONSE (en chiffres)

2^e question - Regardez attentivement la photo ci-dessus. Combien de grammes de Nutella y a-t-il sur ces 4 tartines ? (la Nutella recouvrant chaque tartine a été prélevée du pot figurant derrière la tartine). Indiquer chacun de ces poids en grammes dans les cases prévues à cet effet.

	pot n° 1	pot n° 2	pot n° 3	pot n° 4
RÉPONSE	G	G	G	G

NOM Prénom
 N° Rue
 Dépt Ville
 Age Age de ton frère De ta sœur Sexe

Le magicien... par M. M.



jouez avec **KREMA** cello-menthe, acidulés fourrés-fruits...

**LA RESERVE
AFRICAINNE**



Extrait du règlement

KREMA organise du 1^{er} septembre au 31 décembre 1971 un concours intitulé : "JOUER AU SAFARI KREMA".

Ce concours fait appel à la sagacité et à la logique des participants.

Il se compose d'une question principale et d'une ou plusieurs questions subsidiaires destinées à départager les ex aequo et qui ne seront connues qu'une fois le dépouillement effectué.

Pour gagner, il faut trouver, grâce aux indices représentés dans la réserve africaine, quel est l'endroit qui revient à 10 des 15 animaux proposés.

La liste-réponse a été déposée chez Maître Desagneaux, Huissier de Justice à Paris.

Ce concours est doté des prix suivants :

- 1 safari-photo pour 3 personnes - 75 lampes-aquariums - 250 appareils photo - 1000 mini-bolides - 8000 collections de papillons.

Pour répondre, remplissez le bulletin-réponse imprimé ci-contre.

Toute réponse devra obligatoirement être accompagnée de la moitié supérieure du paquet portant la mention : cello-menthe, fourrés fruits ou acidulés. Celle-ci pourra être obtenue en écrivant à T.G. MARKETING, à raison d'une par personne et par semaine ; cette demande devra être accompagnée d'une enveloppe timbrée pour la réponse.

Les bulletins-réponses doivent être envoyés sous enveloppe suffisamment affranchie à :

T.G. MARKETING "SAFARI KREMA"

Cédex n° 245 - PARIS-BRUNE

avant le 31 décembre 1971, à minuit, le cachet de la poste faisant foi.

Le seul fait de concourir implique l'acceptation pure et simple de ce règlement.

...et gagnez un safari photo au Kenya pour 3 personnes



des séries
de papillons



des lampes
aquariums



des bolides



des appareils
de photos

bulletin-réponse à découper soigneusement

EXPLICATION DU JEU

emplacements

animaux

Sur les 15 animaux présentés au verso 10 seulement vivent dans la réserve africaine.

Le jeu consiste pour vous à les trouver et à les placer à l'endroit où ils vivent naturellement.

Puis, remplissez ce bulletin-réponse en indiquant en face de chaque numéro représentant un emplacement possible la lettre de l'animal que vous avez choisi.

Enfin, renvoyez votre réponse à

T.G. MARKETING
"SAFARI KREMA"
Cédex n° 245
PARIS-BRUNE

avant le 31/12/71 à minuit, le cachet de la poste faisant foi, accompagnée de la moitié supérieure d'un paquet de cello-menthe, fourrés fruits ou acidulés KREMA.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
➔	➔	➔	➔	➔	➔	➔	➔	➔	➔	

nom

adresse

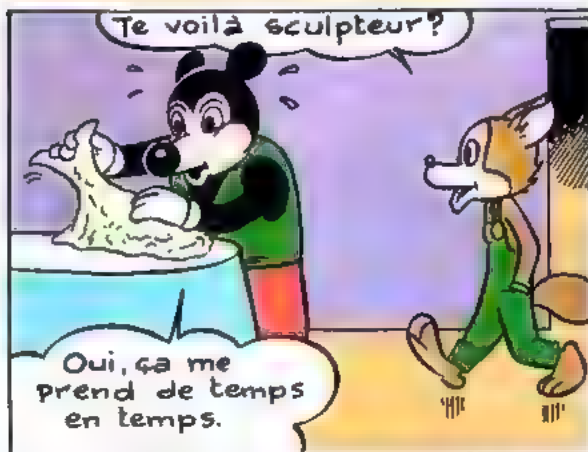
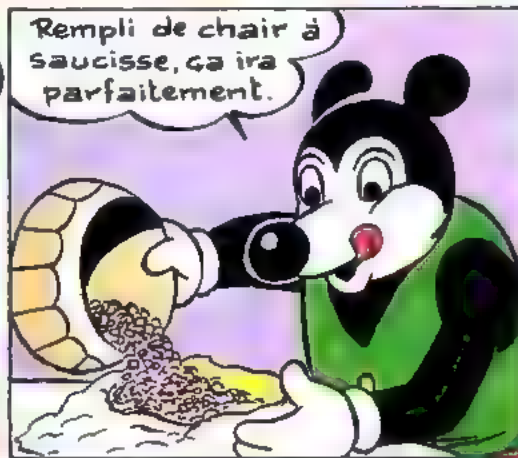
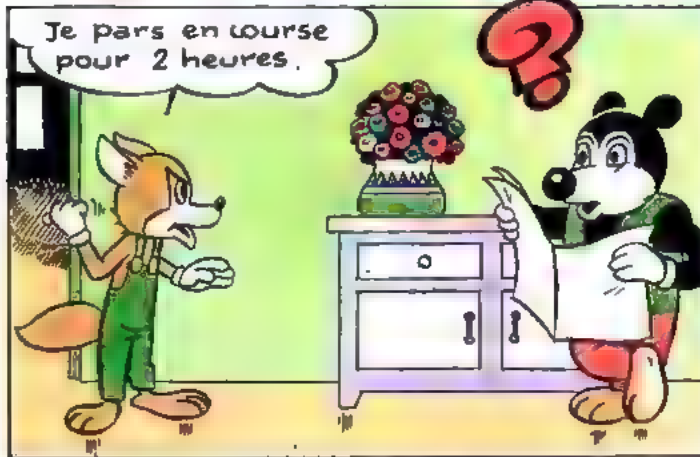
c'est un concours KREMA



PLACID et MUZO



D'après les personnages de C. ARNAL. Scénario et dessins de J. NICOLAOU

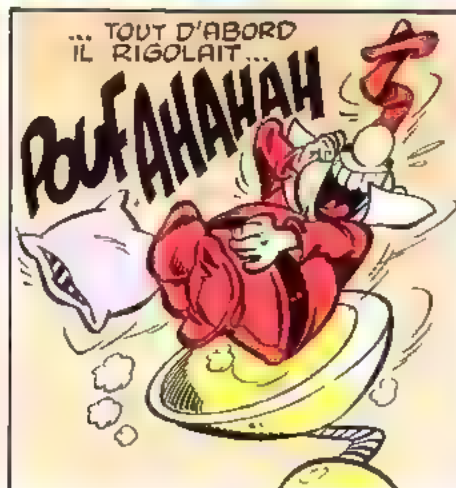
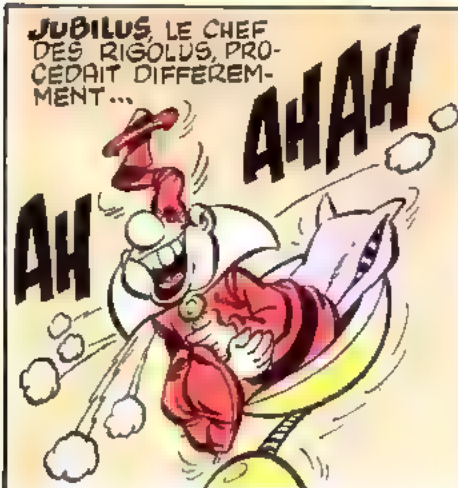
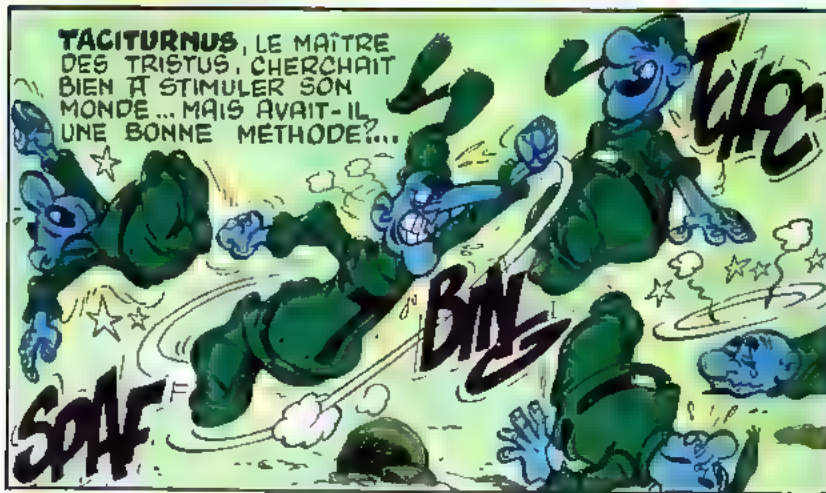
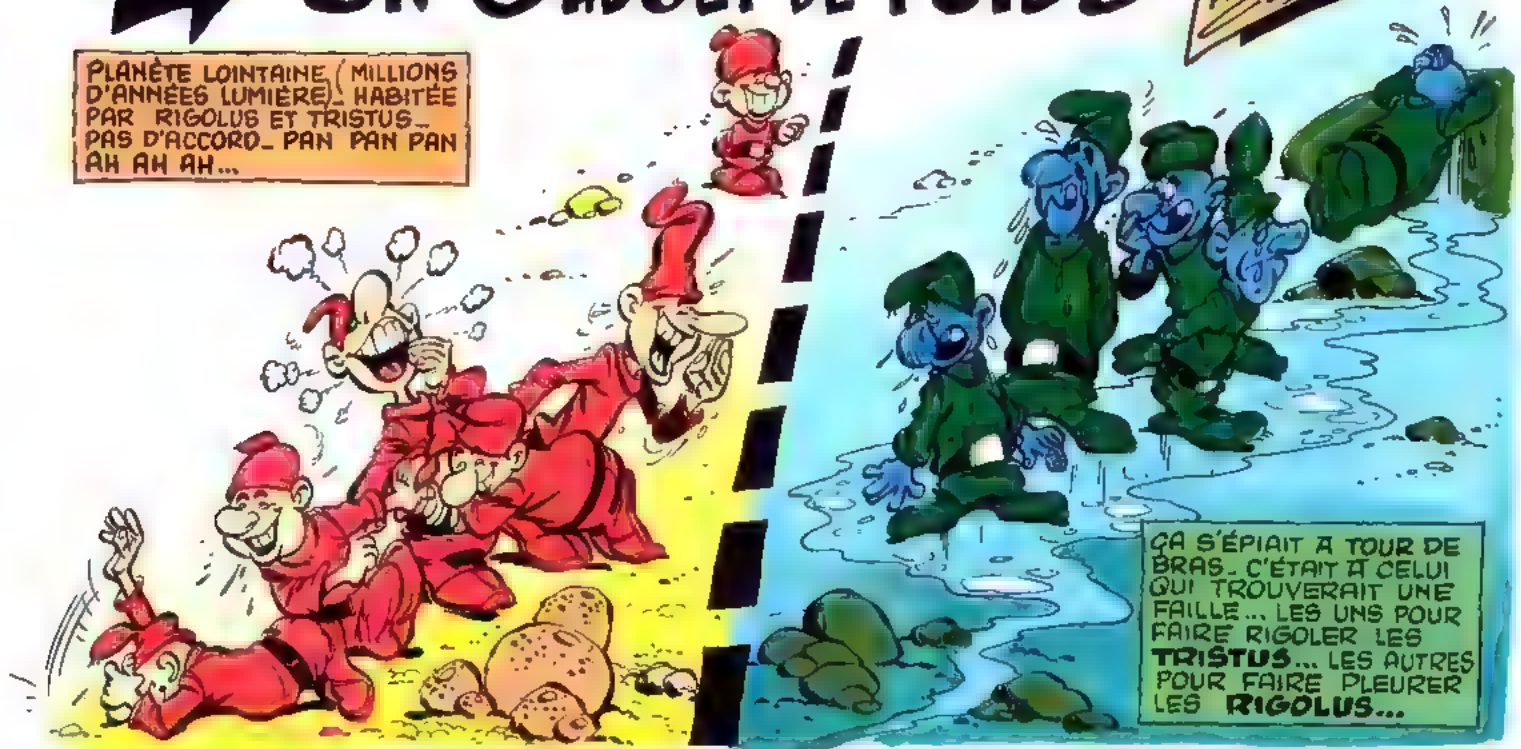


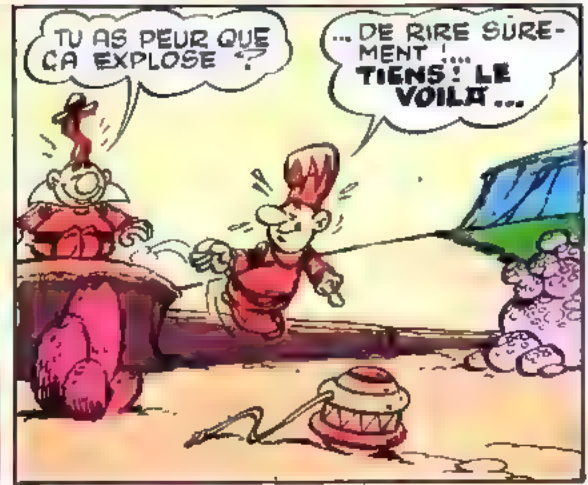
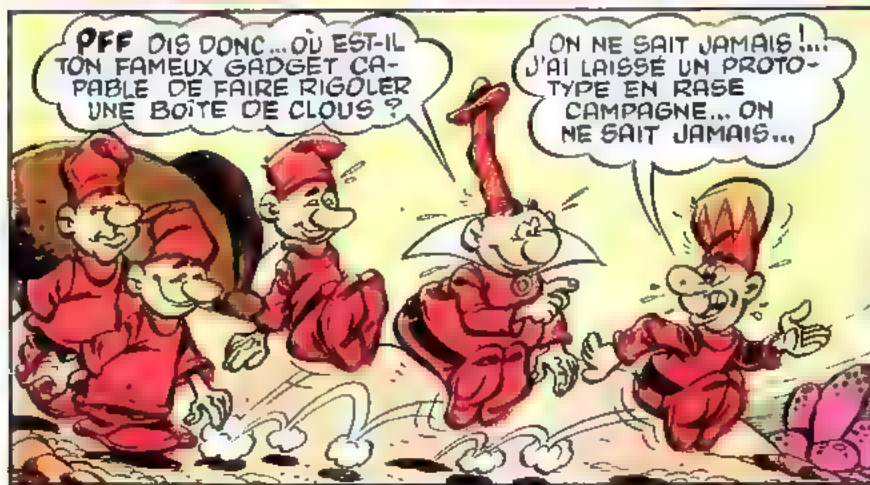
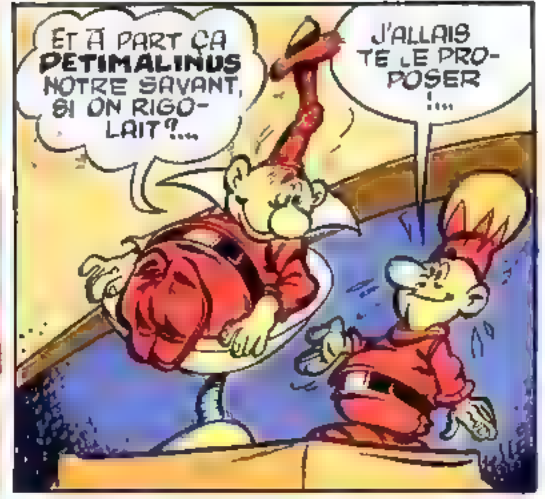
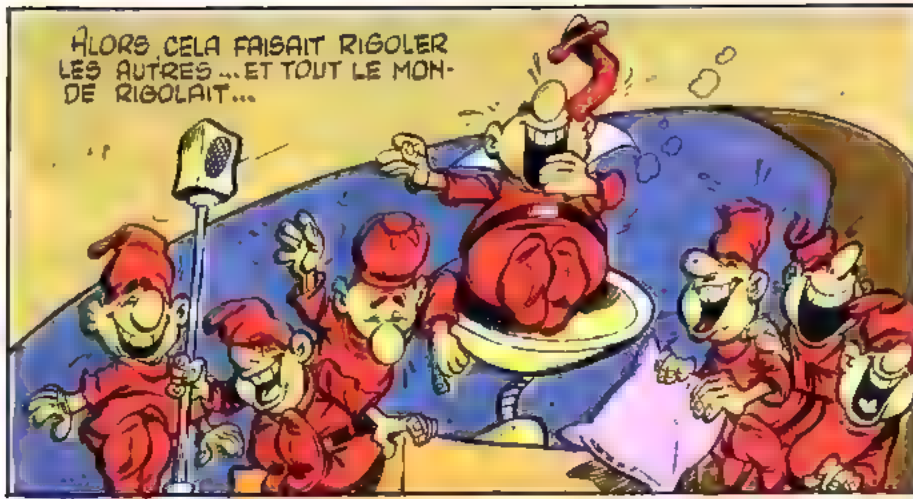
LES RIGOLUS ET LES TRISTUS

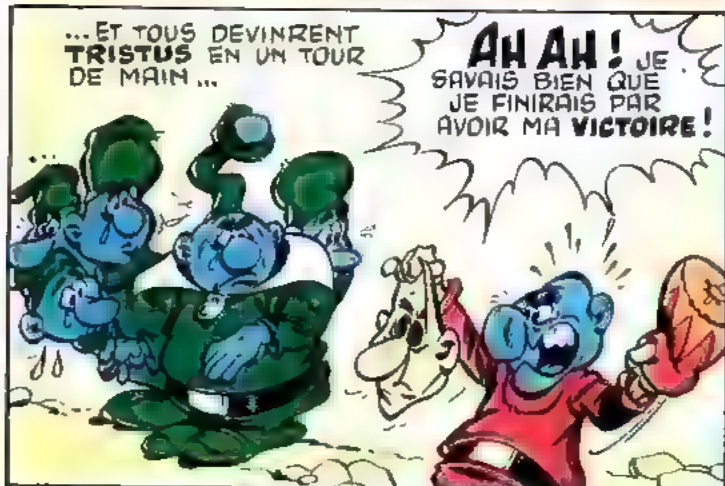
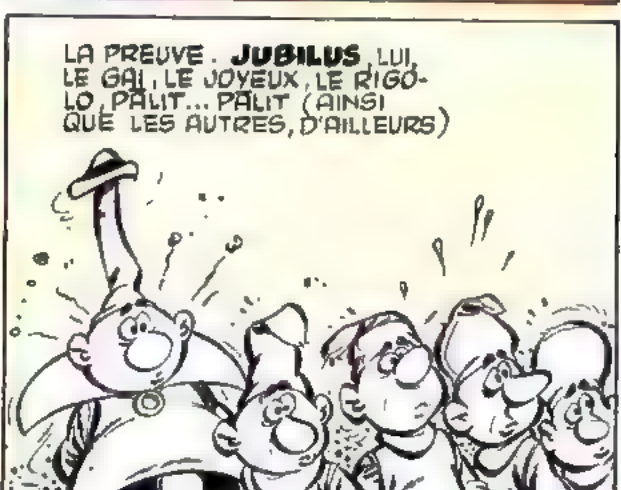
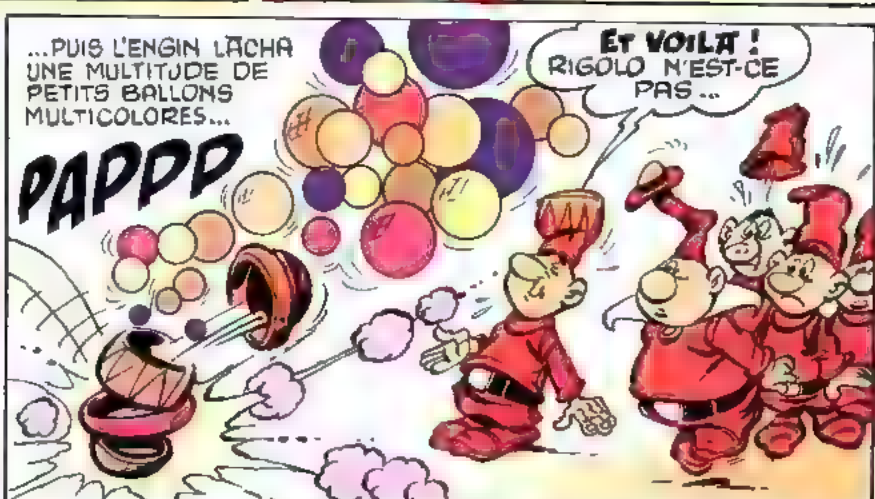
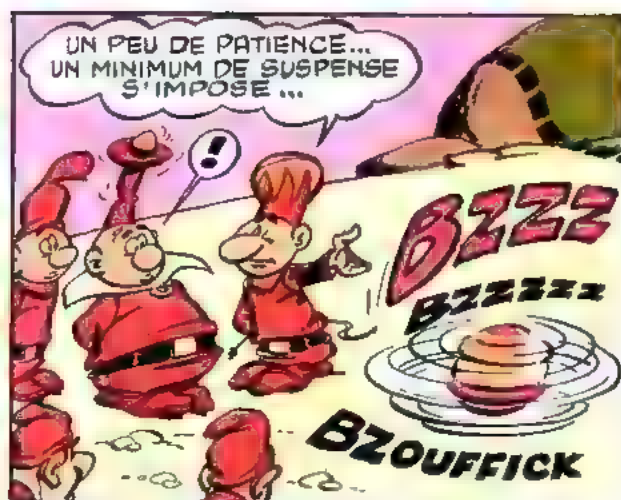
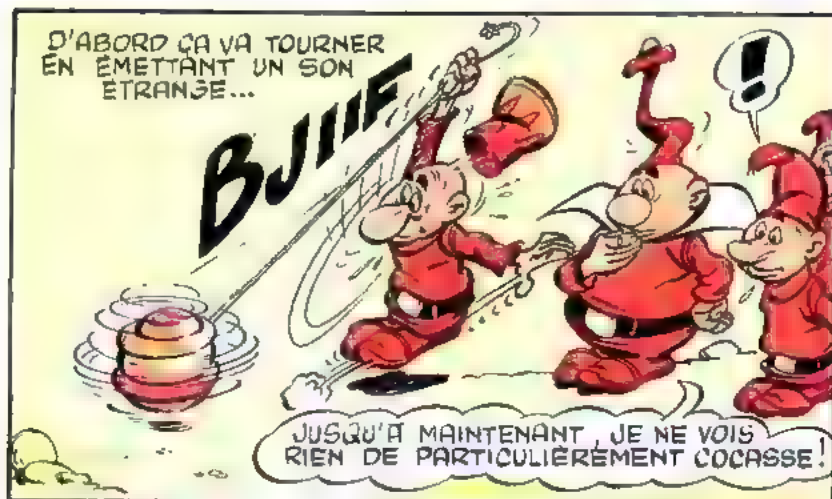
→ UN GADGET DE POIDS

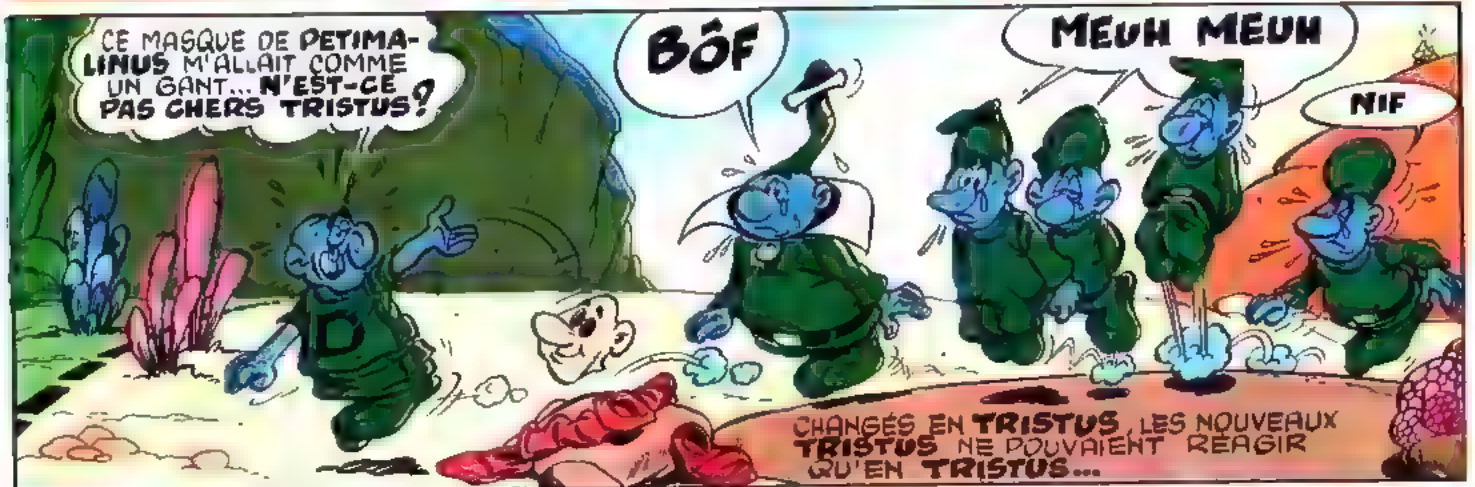
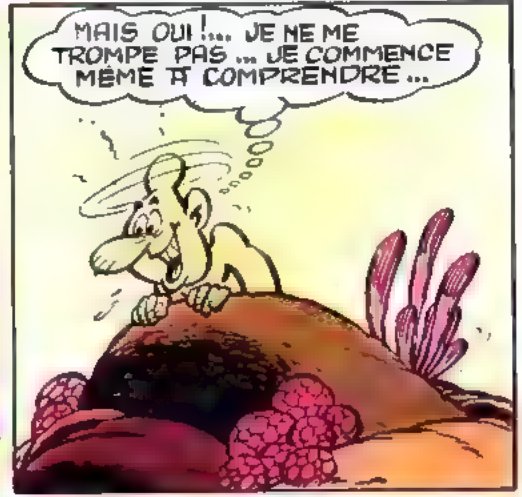
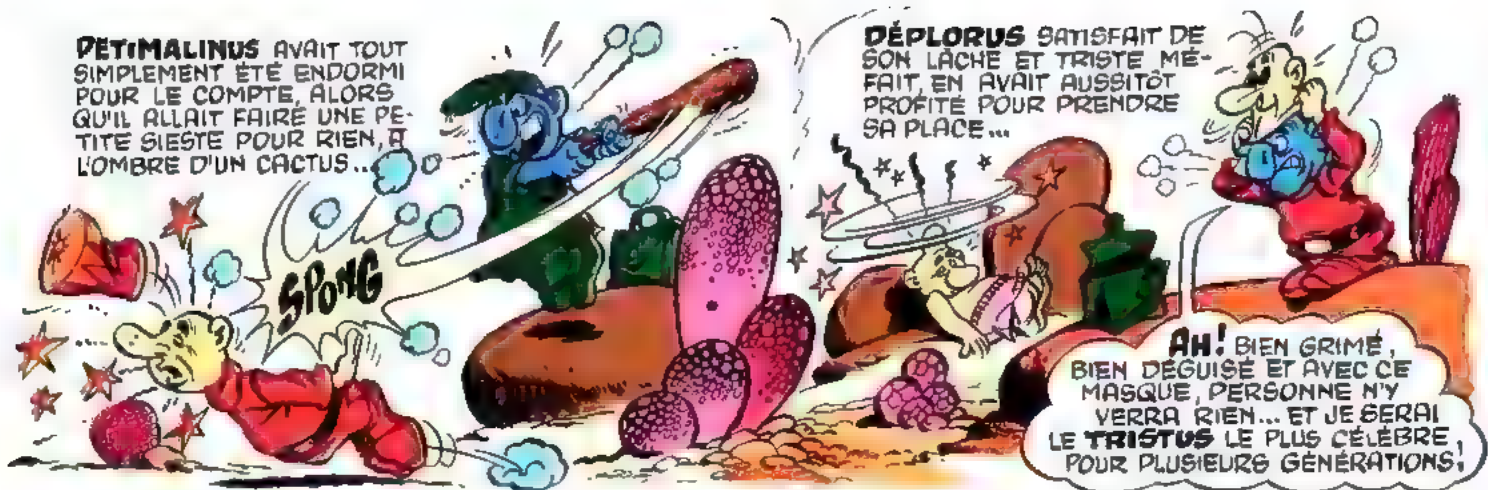
PAR EZARD

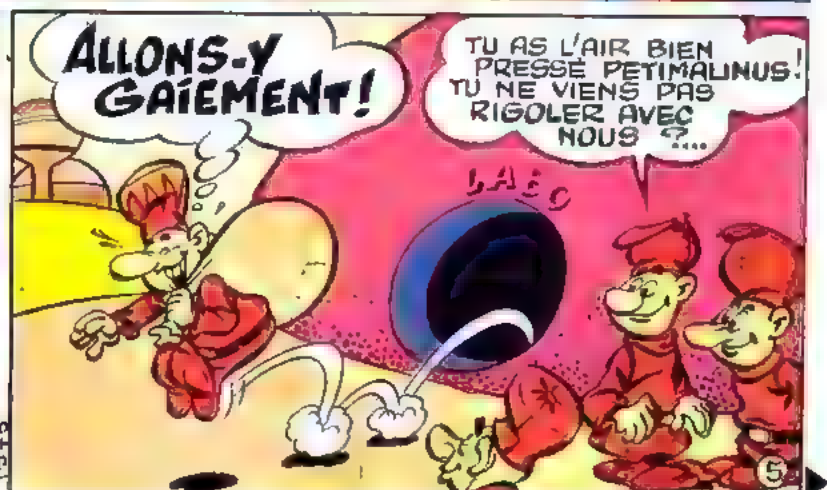
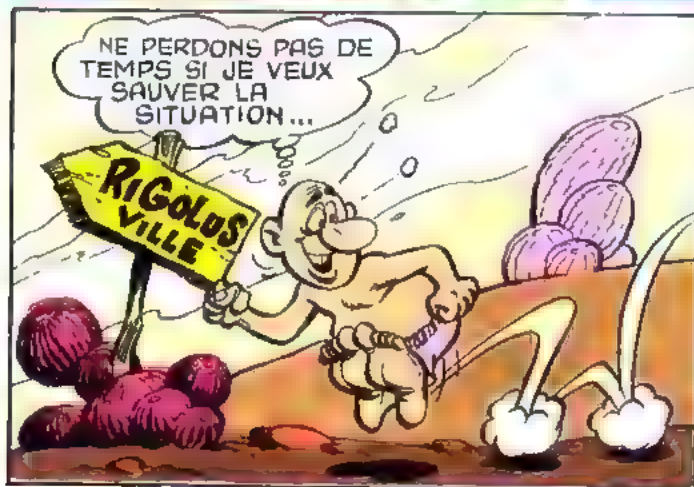
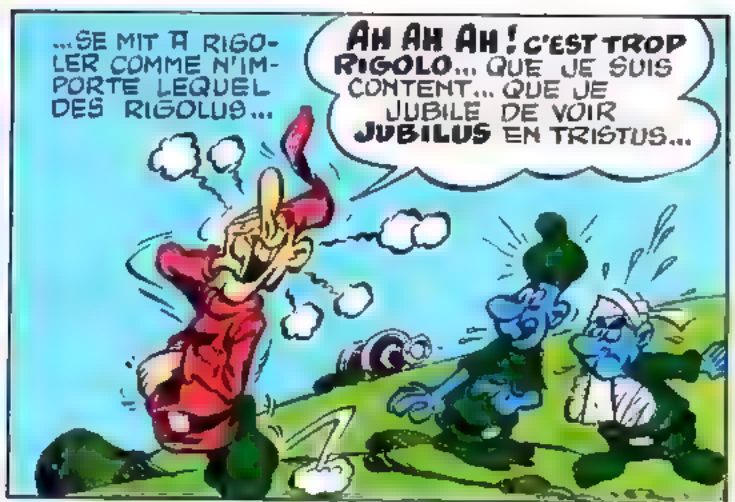
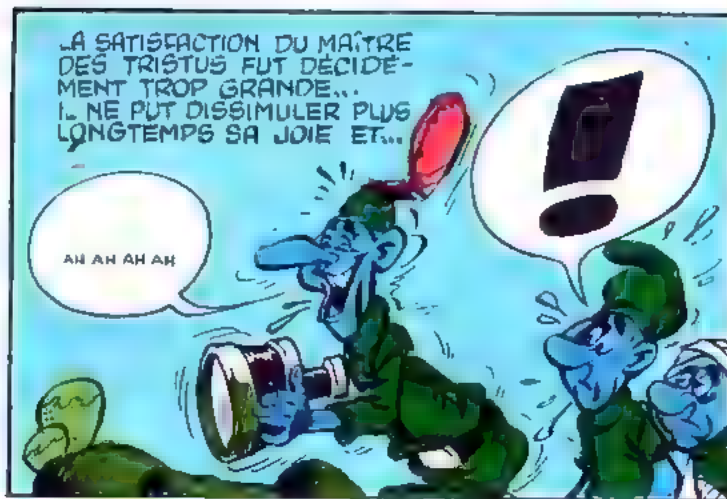
PLANÈTE LOINTAINE (MILLIONS D'ANNÉES LUMIÈRE)... HABITÉE PAR RIGOLUS ET TRISTUS... PAS D'ACCORD... PAN PAN PAN AH AH AH...

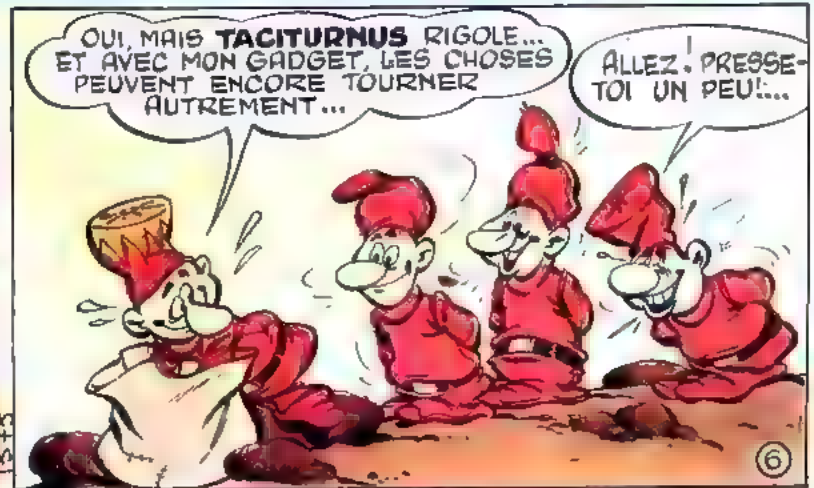
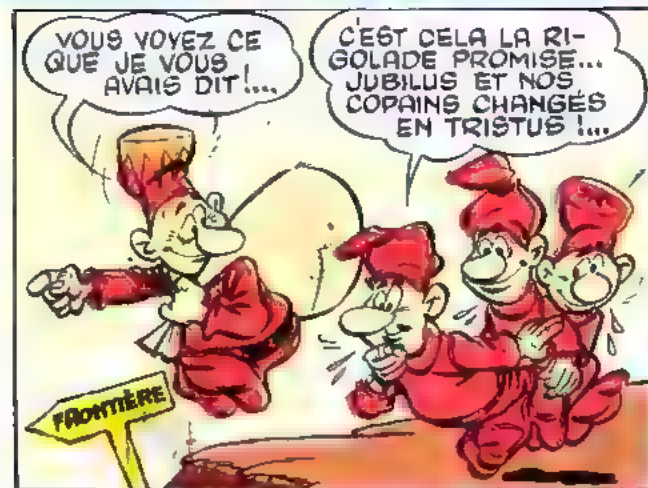
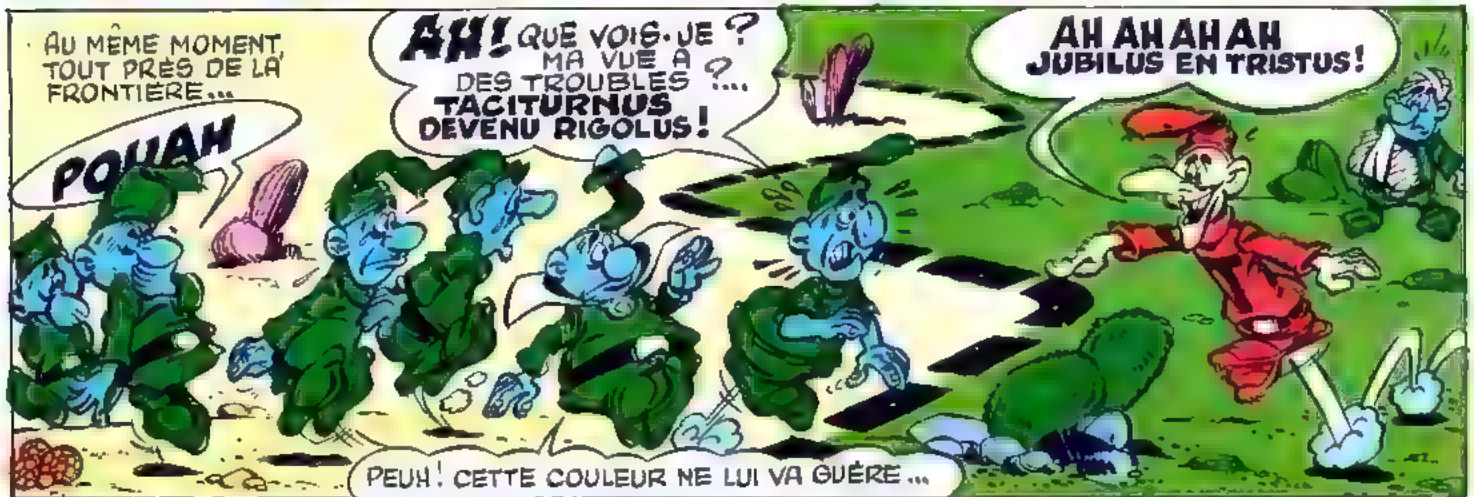
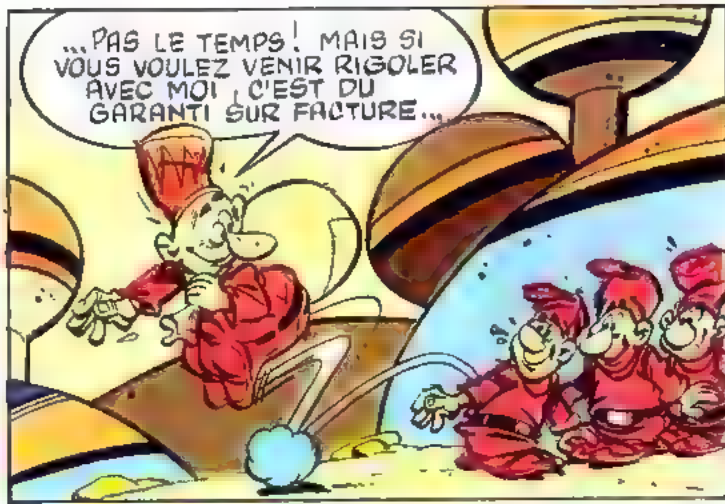


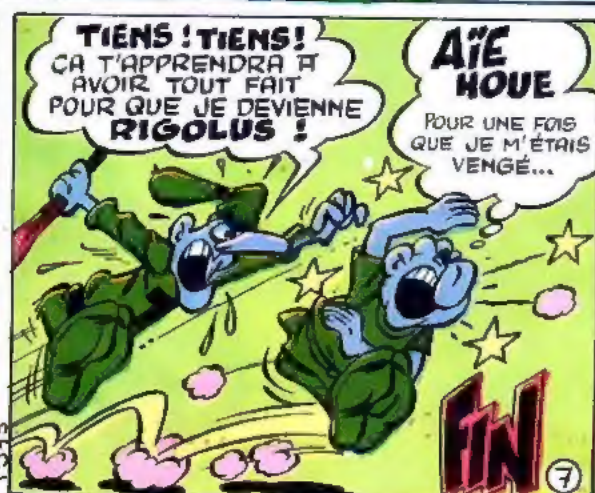
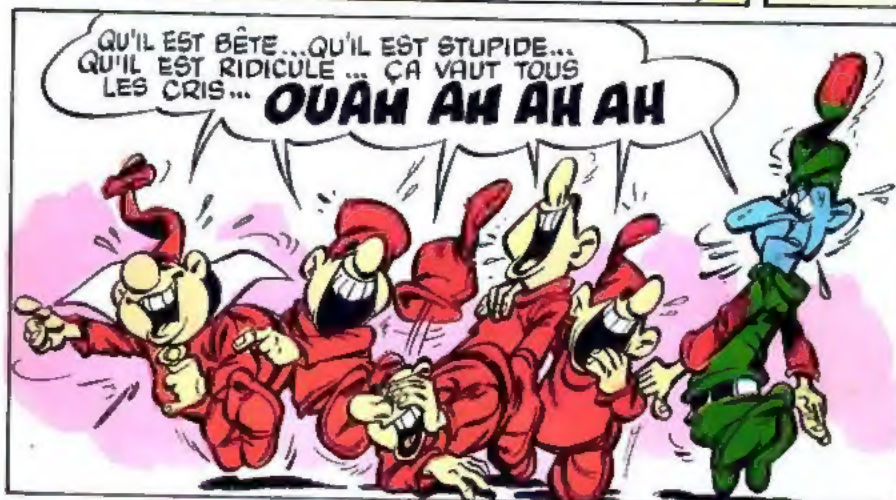
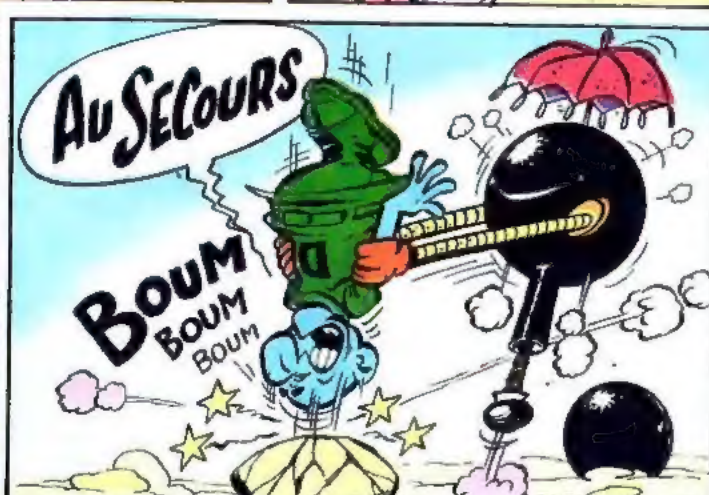
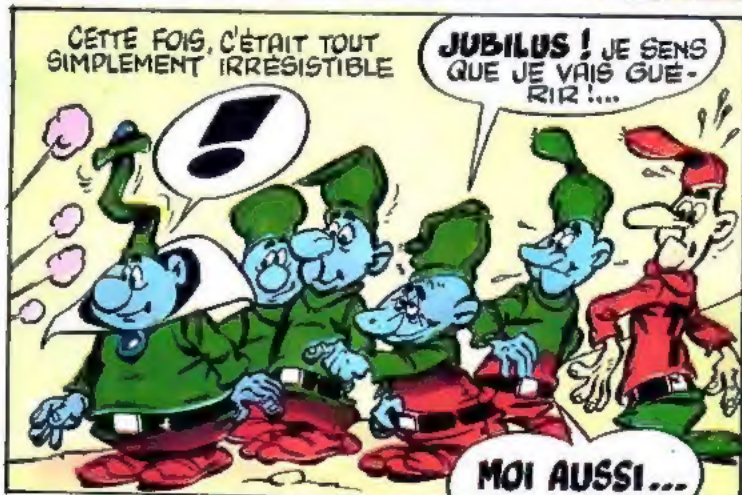
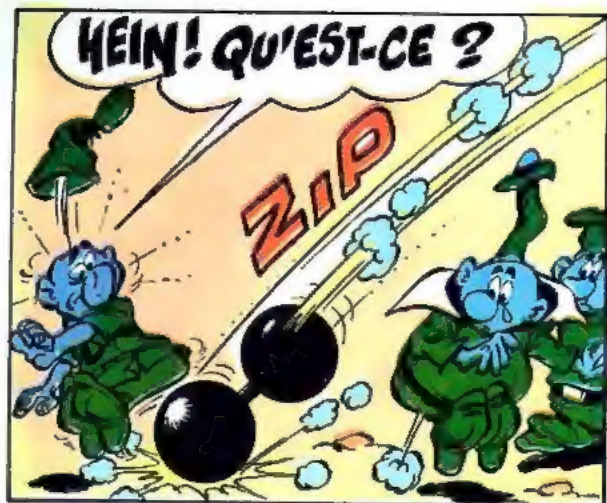












ENFIN !
Le journal de RAHAN
Le fils des âges farouches

**TOUT
EN RÉCITS
COMPLETS !
TOUT
EN COULEUR !**



80 pages d'aventures
dans le monde fabuleux
de la préhistoire

UNE HISTOIRE
DE RAHAN
de 62 pages toutes en couleur

**UN MERVEILLEUX
GADGET :
LE COLLIER DE GRIFFES
DE RAHAN !**

En vente chez votre marchand de journaux !
4 francs seulement tous les trois mois.

Jean-Jacques FRAISSE
(Bourg-la-Reine).

J'ai lu dans « De Vous à Nous » que tu étais le premier journal de bandes dessinées le plus vendu en France. Je suis un lecteur de « Pif-Gadget » depuis le premier numéro et cela ne m'étonne pas beaucoup. J'ai tout de même un petit reproche à te faire concernant l'histoire de Corinne et Jeannot. Que Corinne soit un monstre, passe encore, que Jeannot soit le plus bel idiot de la terre, on commence à s'y habituer, mais que maintenant l'agent Bodart soit la victime de toutes les farces, alors là je crie « stop ». De plus, j'ai remarqué que je n'étais pas le seul à être choqué par cette histoire, ce qui prouve que les lecteurs de « Pif » ont plus de morale que le dessinateur Tabary !

Catherine LOPEZ (Arles).

Ayant passé le mois de juillet et le mois d'août à Arrundel, en Angleterre, je n'ai pas pu me procurer sur place les « Pif », car il n'y en avait pas. Et puis, au retour de vacances, j'ai eu la surprise de les trouver tous sur mon bureau. Je ne sais pas très bien si mes parents voulaient me faire une surprise ou s'ils n'avaient pas résisté à l'envie de les lire. Bravo aux gadgets boomerang et au cerf-volant gonflable que j'utiliserai aux prochaines vacances. J'ai une question à vous poser : combien avez-vous déjà inventé de gadgets ?

— 137 exactement (1 par numéro), sans compter ceux qui sont encore en préparation et dont tu feras bientôt la connaissance.

Jean-Yves MENTEAU (Paris).

Je me méfie toujours de la publicité, et vos « boules de vie » sont peut-être de simples boules de chewing-gum !

— Comme tu peux le constater, nous ne t'avons pas menti.

Vous aussi, écrivez-nous à

« Pif »

« De vous à nous »

126, rue La Fayette, Paris-X.
B.P. 77 X.

la semaine prochaine

**Un grand récit d'aventure
en 20 pages**

DOCTEUR JUSTICE

“La côte sauvage”

TEDDY TED

“Crazy Colt” : un cow-boy pas comme les autres. Un grand western.

LES AS : une fameuse équipe, dans une fameuse aventure. Sept pages de gags.

Une nouvelle histoire de PIF

**ET UN NOUVEAU GADGET
L'ENCYCLOPÉDIE MAGIQUE**



GAI LURON
LA JUNGLE
EN FOLIE
PIFOU
NESTOR
COUIK
HORACE CHEVAL
DE L'OUEST
LEO
BETE A PART
M. LE MAGICIEN
PLACID
ET MUZO
LES JEUDIS
DE CORINNE
ET JEANNOT

Les Jeudis de CORINNE et JEANNOT

PAR TABARY.

